



SISTEM INFORMASI GUDANG BERBASIS WEBSITE CV TEKNOLOGI BATAM SOLUSINDO



LATAR BELAKANG

Di era modern sekarang ini seperti sistem informasi sangat penting. Informasi yang cepat, tepat, dan akurat sangat dibutuhkan dalam dunia usaha. Toko komputer yang bernama Teknologi Batam Solusindo adalah salah satu perusahaan di bidang supplier penjualan elektronik dan juga menangani maintenance elektronik yang berada di Batam. Toko komputer ini berlokasi di Bengkong atau tepatnya di Nicco Residence Blok A5 No. 02, Sadai, Kec. Bengkong, Kota Batam, Kepulauan Riau.

Sistem pendataan penjualan yang ada di toko Teknologi Batam Solusindo masih menggunakan pendataan secara manual data barangnya hanya tersimpan dalam bentuk buku laporan pendataan barang sehingga dirasa kurang aman dan efisien, pendataan stok barang yang kurang tepat pada buku laporan pendataan dengan jumlah barang yang memungkinkan terjadinya kesalahan dalam perhitungannya sehingga terjadi pengulangan data. Kesalahan-kesalahan yang terjadi antara lain kesalahan mencatat data barang masuk dan barang keluar seperti mencatat tanggal, nama barang, dan kesalahan input dalam jumlah stok barang sehingga mengalami pengulangan pencatatan. Cara memasukkan data keluar masuk barang masih belum terkelola secara sistematis sehingga membutuhkan bantuan sistem komputerisasi untuk memudahkan karyawan dalam memasukkan data keluar masuk barang. Dengan adanya masalah tersebut, maka dibutuhkan suatu sistem komputerisasi untuk menginput data barang masuk dan barang keluar secara up to date sehingga memudahkan karyawan dalam menginput data barang. Dalam hal ini kami berusaha merancang sebuah sistem dimana sistem ini akan memberikan bagi karyawannya untuk menginput data barang keluar dan barang masuk. Jadi setiap ada barang masuk dan barang yang keluar, sehingga barangnya akan di input melalui scan barcode.

Berdasarkan uraian diatas, penulis akan mengembangkan sistem yang dapat membantu meningkatkan usability pada Sistem Informasi Gudang Berbasis Website agar pengguna lebih efektif, efisiensi dan mendapatkan kepuasan dalam menggunakan produk tersebut. Diperlukan pengembangan sistem yang bukan hanya focus pada sisi rekayasa perangkat lunak namun juga menekankan pada sisi pengguna. Jadi diharapkan bisa menjadi solusi powerful bagi penelitian ini. Maka penulis tertarik memberikan judul tugas akhir tentang "Aplikasi Sistem Informasi Gudang Berbasis Website (Studi Kasus CV. Teknologi Batam Solusindo)".

ABSTRAK

Pada sebuah toko elektronik pendataan barang sangat penting. Kerapian dalam penyusunan dan pendataan barang di gudang akan menentukan kerapian sistem yang berjalan pada perusahaan tersebut. Barang yang keluar dari gudang dan akan dijual haruslah tercatat dan terorganisir secara benar berapa banyak item yang keluar sehingga perusahaan tersebut tidak mengalami kekosongan persediaan (stok). barang yang masuk ke dalam gudang harus tercatat secara benar sehingga tidak mengakibatkan penimbunan stok yang terlalu banyak dan berdampak kadaluarsa pada barang yang tidak terjual tersebut. Oleh sebab itu diperlukan sistem informasi gudang yang bermanfaat untuk membantu untuk elektronik dalam mengelola barang yang ada di gudang. Dengan aplikasi ini akan memudahkan dalam pendataan yang benar seperti stok barang, barang masuk, barang keluar sehingga dapat memudahkan memasukkan data.

Kata kunci: Sistem Informasi, Barang Masuk, Barang Keluar

KESIMPULAN

1. Telah dirancang dan dibangun Sistem Informasi Gudang menggunakan metode User Centered Design (UCD). Sistem informasi Gudang yang dibuat sudah memenuhi komponen usability yg sudah diujikan sehingga sistem tersebut layak untuk di operasikan/digunakan oleh anggota gudang di CV. Teknologi Batam Solusindo.
2. Berdasarkan Usability Testing dengan System Usability Scale, sistem informasi gudang ada pada range acceptable, untuk grade scale dengan hasil C sedangkan pada adjective ratings dengan hasil good yaitu sebesar 80. Maka dari itu, sistem informasi gudang berhasil membangun sistem yang user-friendly dengan tingkat usability yang baik.

TUJUAN

Adapun tujuan pada tugas akhir ini adalah:

1. Merancang dan membuat sistem informasi gudang berbasis website pada CV. Teknologi Batam Solusindo.
2. Mengetahui kualitas sistem informasi gudang berbasis website yang dirancang menggunakan Usability

DAFTAR PUSTAKA

Adytria, F. Pamungkas., Niken, H. Wardani., Mochamad, C. Saputra., 2018. Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Barang, Harga Pokok Produksi, dan Transaksi Penjualan Berbasis Web (Studi Pada Son Screen Printing Sidoarjo). Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer - Vol. 02, No. 06.

Kusworo, H. 2016. Membuat Sistem Informasi Persediaan Stok Barang Berbasis Web Di PT. Brenntag Surabaya. <http://repository.untag-sby.ac.id/id/eprint/1038>

Seffah, G. D. (2005). Human-Centered Software Engineering - Integrating Usability in the Software Development Lifecycle. Springer Science & Business Media.

ISO 9241-11:1998, Ergonomic requirements for office work with visual display terminals (VDTs)-part 11: Guidance on usability.

Brooke, John. (1996), "SUS-A quick and dirty usability scale." Usability evaluation in industry 189, no. 194: 4-7.

Robert, A., Leitch, K., Roscoe, D (Hal 11) Definisi Sistem Informasi, Jogiyanto Hartono, MBA, Ph.D. 1999. Analisis dan Desain. Andi Offset, Yogyakarta.

Rudianto, A. 2011. Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL. CV Andi Offset. Yogyakarta.

Nielsen, Jacob (1994). Usability Engineering - Interactive Technologies. Morgan Kaufman.

Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J.A. (2008). The System Usability Scale (SUS): An Empirical Evaluation. An International Journal of Human Computer Interaction.

Kusuma, W. A. (2016). Analisis Usability dalam User Experience pada Sistem Krs-Online UMM menggunakan USE Questionnaire. Jnteti, 5(4), 294-301. <https://doi.org/10.22146/jnteti.v5i4.277>

Nielsen J. (2012), Usability 101: Introduction to usability, Alertbox, [Internet], Tersedia pada <http://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>

Satoto, I. Kodrat., Apriyanto, A. Wardani., Windasari, P. Ike., 2015. Aplikasi Keliling Nusantara Edisi Sumatera Berbasis Android dan Ios. Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer - Vol. 03, No. 03, Agustus 2015.

Pratiwi, MC Saputra, Wardani, 2017. Penggunaan Metode User Centered Design (UCD) dalam Perancangan Ulang Web Portal Jurusan Psikologi FISIP Universitas Brawijaya. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer.

DISUSUN OLEH :

RIZQIENA MULYA RABBANI | 4311831001

PROGRAM STUDI MULTIMEDIA dan JARINGAN
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BATAM
2020