

SISTEM TRAINING KARYAWAN PIPAMAS BERBASIS WEBSITE

PROPOSAL TUGAS AKHIR

Oleh:

Jaya Napitupulu

3311811053

Disusun untuk pengajuan proposal Tugas Akhir Program Diploma III



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BATAM

BATAM

2020

HALAMAN PENGESAHAN PROPOSAL

SISTEM TRAINING KARYAWAN PIPAMAS
BERBASIS WEBSITE

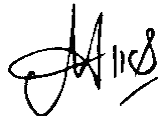
Oleh:
Jaya Napitupulu
3311811053

Proposal ini telah dikonsultasikan dengan dosen pembimbing sebagai persyaratan
untuk melaksanakan Sidang Proposal
pada

PROGRAM DIPLOMA 3
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI BATAM

Batam, 2020

Disetujui oleh:
Pembimbing I,



Maidel Fani, S.Pd.,M.Kom.

NIP. 198805082019032007

Pendahuluan

A. Latar Belakang

Pipamas didirikan sebagai produsen layar/saringan sumur minyak dan gas pertama di Indonesia. Berdiri sejak tahun 1984, perusahaan ini terus mengembangkan teknologi filtrasi yang berkelanjutan untuk berbagai industri. Dalam aplikasi minyak dan gas. Pipamas adalah satu-satunya pabrik penyaring/saringan di Indonesia yang mampu menawarkan jenis penyaring/saringan yang tepat yang dapat meningkatkan efisiensi dalam penyelesaian pengendalian pasir dan pada akhirnya mengoptimalkan kinerja *reservoir*. Sedangkan pada aplikasi nonmigas, melalui solusi yang inovatif dan andal, Pipamas juga mampu menawarkan berbagai jenis filter yang cocok untuk berbagai aplikasi industri. Pipamas menawarkan produk yang tangguh dan canggih, yang akan menghasilkan pencapaian produktivitas yang optimal dalam aktivitas industri Anda. Ada banyak produk yang dihasilkan, seperti *wire wrap screen*, *metal mesh*, *OCTG*, *sintered metal mesh*, *downhole tools accessories*, *industrial screen*, *refining & petrochemical*, dan *bio fuels*.

Dalam perkembangannya, tentu perusahaan melakukan peningkatan-peningkatan dari segala sisi termasuk karyawan. Dalam rangka peningkatan kualitas karyawan, perusahaan juga memberikan wadah atau cara agar *skill* dan kompetensi karyawannya semakin meningkat. Oleh karena itu perusahaan selalu mengadakan pelatihan/*training* di setiap tahunnya. Karyawan diwajibkan mengikuti *training* yang telah dijadwalkan oleh perusahaan tersebut. Dalam pelaksanaannya, masih ada beberapa masalah yang timbul saat *training*, seperti karyawan yang lupa jadwal, absensi yang lama karna masih manual, dan pelaksanaan ujian yang membutuhkan banyak kertas dan juga pulpen sehingga membuat pengeluaran perusahaan semakin bertambah.

Oleh karena itu, dibutuhkan suatu system yang dapat membantu proses *training* karyawan tersebut. Sistem yang dimaksud adalah sistem yang dapat membantu karyawan dalam melakukan proses *training* yang dilaksanakan oleh perusahaan seperti absensi serta pelaksanaan ujian dan sebagai pengingat untuk para karyawan agar tidak lupa jadwal mereka dalam mengikuti ltraining tersebut.

Oleh karena itu, penulis merasa perlu untuk mengangkat permasalahan tersebut menjadi suatu sistem yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan tersebut.

B. Perumusan Masalah

1. Bagaimana cara membangun sistem *training* karyawan di perusahaan Pipamas.

C. Batasan Masalah

1. Sistem training karyawan Pipamas dibangun dengan basis web.
2. Sistem training karyawan Pipamas hanya digunakan untuk karyawan yang sudah berstatus kontrak dan tetap.

D. Tujuan

1. Membangun sistem *training* karyawan di perusahaan Pipamas.

E. Manfaat

Sistem ini dapat membantu perusahaan dalam efisiensi proses training karyawan di perusahaan Pipamas.

F. Landasan Teori

a. Website

“Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada website disebut dengan web page dan link dalam website memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (*hyper text*), baik diantara page yang disimpan dalam server yang sama maupun server diseluruh dunia. Pages diakses dan dibaca melalui browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome dan aplikasi browser lainnya.” (Hakim Lukmanul, 2004).

b. MySQL

Menurut Abdul Kadir (2008:2) mengatakan bahwa, “MySQL (baca: mai-se-kyu-el) merupakan sebuah *software* yang tergolong sebuah DBMS (*Database Management System*) yang bersifat open source. *Open source* menyatakan bahwa suatu software ini dilengkapi dengan *suatu source code executable*-nya atau sebuah kode yang dapat dijalankan dengan secara langsung yang terdapat dalam system operasi, dan bisa diperoleh dengan cara *men-download* (mengunduh) di internet secara gratis.”

c. Javascript

“*Javascript* adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat web lebih dinamis dan interaktif” (Prasetio, 2012 :300).

d. PHP

Menurut Arief (2011c:43) PHP adalah Bahasa *server-side-scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side-scripting* maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya akan dikirimkan ke browser dengan format HTML.

G. Metode penyelesaian masalah

a. Metode Perancangan Sistem.

Metode perancangan sistem yang akan digunakan untuk aplikasi karyawan Pipamas adalah dengan menggunakan metode *prototype*. Adapun tahapan yang akan digunakan dalam metode ini adalah:

— Analisa Kebutuhan

Pada tahap ini penulis akan mengumpulkan seluruh kebutuhan fitur dari website.

— Membangun *Prototype*

Pada tahap ini penulis akan membangun sebuah *prototype* berdasarkan kebutuhan karyawan dan perusahaan.

— Evaluasi *Prototype*

Pada tahap ini diadakan evaluasi apakah *prototype* sudah sesuai dengan kebutuhan karyawan dan perusahaan.

— Pengkodean Website

Pada tahap ini penulis akan mengubah hasil *prototype* yang disetujui menjadi sistem asli dengan menggunakan coding.

— Pengujian Website

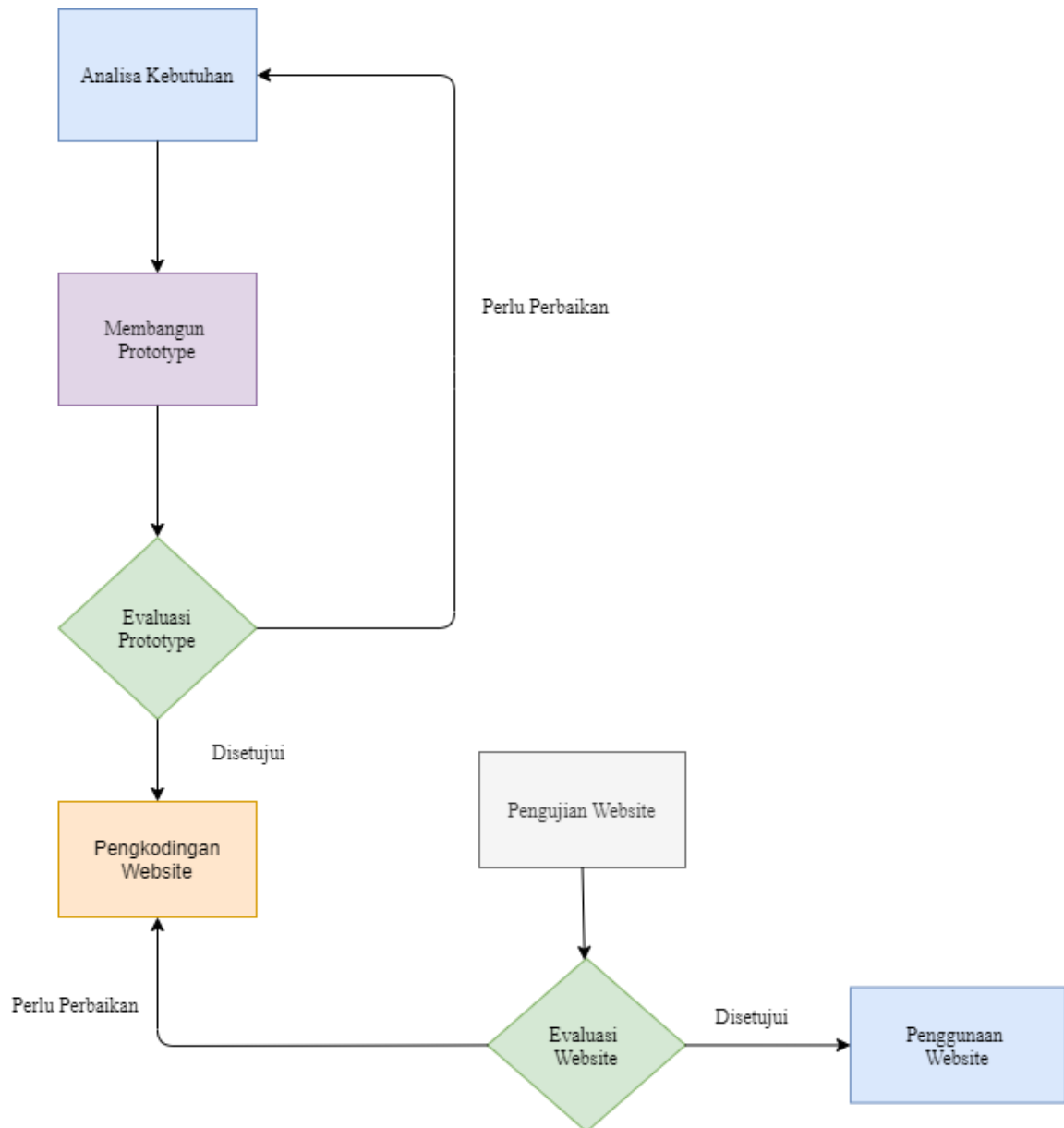
Pada tahap ini penulis akan menguji segala fitur dari sistem yang telah dibuat untuk memindai apakah masih ada *bug* atau *error* pada aplikasi yang telah dibuat.

— Evaluasi Website

Pada tahap ini diadakan evaluasi apakah sistem sudah sesuai dengan kebutuhan karyawan dan perusahaan.

— Penggunaan Website

Pada tahap ini website sudah sesuai dengan kebutuhan dan disetujui oleh perusahaan sehingga aplikasi akan digunakan.

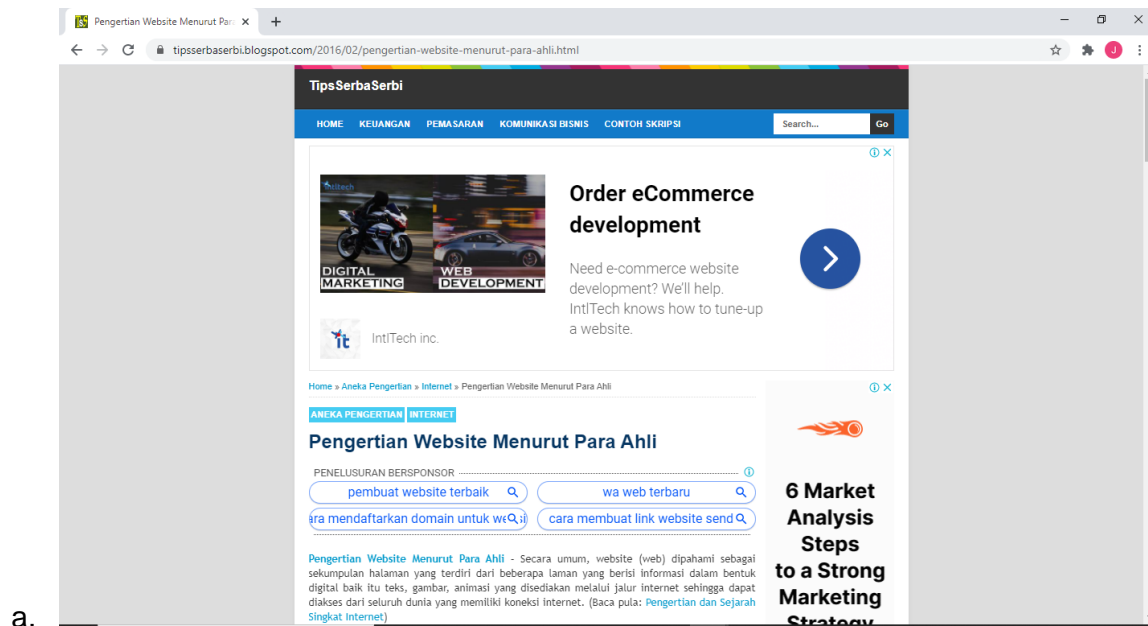


Gambar 1. Diagram Metode Penelitian

8. Daftar Pustaka

- a. Sugeng. 2020. "Pengertian Website Menurut Para Ahli", <https://tipsserbaserbi.blogspot.com/2016/02/pengertian-website-menurut-para-ahli.html>, diakses pada 20 Oktober 2020 pukul 22.01.
- b. Setyadi, Erfaan. 2019. "MySQL Menurut Para Ahli", <https://www.erfaansetyadi.com/2019/12/04/mysql-menurut-para-ahli/>, diakses pada 13 Oktober 2020 pukul 22.10
- c. Darwin. 2019. "Pengertian Javascript Menurut Para Ahli dan Pakar", <https://seperti-semut.blogspot.com/2019/02/pengertian-javascript-menurut-para-ahli.html>, diakses pada 20 Oktober 2020 pukul 22.25
- d. Ritonga, Pahmi. 2015. "Pengertian Bahasa Pemrograman PHP Menurut Para Ahli & Pakar", <https://bangpahmi.com/pengertian-bahasa-pemrograman-php-menurut-para-pakar/>, diakses pada 13 Oktober 2020 pukul 23.32

9. Lampiran Pustaka



C.



d.

