

Práctica de Sistemas Operativos

20 de diciembre de 2024

Shell: Enunciado vlide.1.0

Descripción

La práctica consiste en la realización de un intérprete de comandos (shell) simple para el sistema operativo Linux en el lenguaje de programación C. El trabajo de dicho programa consiste en leer líneas de la entrada estándar y ejecutar los comandos pertinentes. Para leer de la entrada estándar es recomendable usar `stdio` (véase `fgets(3)`). Nótese que el programa debe funcionar correctamente si su entrada estándar procede de un fichero y no de un terminal. Para tokenizar cadenas, es recomendable usar `strtok_r(3)`.

Para solicitar la ejecución del programa `comando` con un número indeterminado de argumentos `arg1 arg2...` la línea de comandos tendrá la siguiente sintaxis:

```
comando arg1 arg2 ...
```

Nótese que podría no haber ningún argumento.

El comando podrá ser, en este orden de prioridad, un *builtin* de el shell, un fichero ejecutable que se encuentre en el directorio de trabajo o un fichero ejecutable que se encuentre en alguno de los directorios de la variable `PATH`. No se permite utilizar `system` o `execvp` en la implementación del shell (ni ninguna otra versión de exec que inspeccione el `PATH` automáticamente).

Una línea de comandos podrá describir en algunos casos un comando como en este ejemplo:

```
cmd1 arg11...
```

Dicho comando habrá de ejecutarse creando un proceso independiente.

Un comando puede tener una indicación de redirección de entrada estándar como se muestra en este ejemplo:

```
cmd1 args... < fichero
```

que indica que la entrada del comando ha de proceder de **fichero**.

Un comando puede tener una indicación de redirección de salida estándar con esta sintaxis

```
cmd1 args... > fichero
```

en cuyo caso la salida estándar del comando tiene como destino **fichero**.

El shell deberá esperar a que una línea de comandos termine su ejecución antes de leer la siguiente, a no ser que dicha línea termine en **&**, como en este ejemplo:

```
cmd1 args... &
```

Cuando la línea termina en **&** el shell no debe esperar a que termine de ejecutar dicho comando. Además, no debe permitirse al comando ejecutado leer de la entrada del shell. Así pues, en caso de que no se haya redirigido la entrada estándar de dicho comando a otro fichero, el shell debe redirigirla a **/dev/null** para evitar que tanto el shell como el comando lean a la vez de la entrada (normalmente la consola).

Un ejemplo de línea de comando que incluye todos los elementos mencionados sería:

```
wc < /tmp/fich >/tmp/out &
```

El shell debe implementar un comando builtin llamado **cd** que debe cambiar el directorio actual al indicado como argumento en dicho comando. Si no recibe argumentos, cambiará el directorio de trabajo al directorio **HOME** del usuario.

El shell debe entender el comando

```
x=y
```

que deberá dar el valor *y* a la variable de entorno *x*. No puede haber espacios entre el igual y el nombre o valor. Para cualquier variable de entorno, el shell deberá reemplazar *\$x* por el valor de *x*. Por ejemplo:

```
cmd=ls  
arg=/tmp  
$cmd $arg
```

es equivalente a ejecutar el comando

```
ls /tmp
```

Esta sustitución debe suceder *antes* del globbing (opcional).

Si la variable no existe, el shell debe imprimir un mensaje de error informativo y no ejecutar la línea de comandos. Por ejemplo (suponiendo que la variable de entorno *patata* no existe):

```
echo $patata
```

debería dar un error:

```
error: var patata does not exist
```

Nótese que este no es el comportamiento de *bash* ni *sh* como se ha visto en clase.

Entre los caracteres especiales de el shell (redirecciones, etc.) y los comandos/argumentos podrá haber cero, uno, o más espacios y/o tabuladores (si no se ha especificado lo contrario anteriormente). El shell debe funcionar correctamente en cualquier caso.

La shell debe funcionar correctamente cuando se alimenta su entrada estándar desde otro proceso o directamente de un fichero, esto es, cuando no se está usando de forma interactiva a través de la consola. Dos ejemplos:

```
cat mi_script | shell  
shell < mi_script
```

siendo `mi_script` un fichero con varias líneas de comandos.

Opcional I

Las líneas que no utilizan `&` ni redirección de entrada o salida, podrán terminar en "`HERE{`", para indicar un *here document*. En este caso, el comando utilizará como entrada estándar las líneas escritas por el usuario hasta aquella que conste sólo de "`}`". Un ejemplo de este uso es el que sigue:

```
wc -l HERE{  
una y  
otra lin.  
}
```

que ejecuta

```
wc -l
```

de tal modo que la entrada estándar de `wc` recibirá las líneas

```
una y  
otra lin.
```

como entrada.

No se permite utilizar ficheros temporales para implementar esta opción.

Opcional II

Requiere implementar también las opciones anteriores.

El shell debe definir una variable de entorno `result` que debe estar siempre disponible y debe contener el estatus devuelto por el último comando (equivalente a `$?` en el shell de UNIX).

El shell debe incluir los siguientes comandos builtin: **ifok**, **ifnot**.

ifok deberá ejecutar sus argumentos como un comando sólo si el comando anterior terminó su ejecución correctamente. Para esto debe utilizar la variable **result**. Por ejemplo:

```
test -e /tmp
ifok ls -l /tmp
```

Deberá ser equivalente a ejecutar **ls -l /tmp** cuando el directorio **/tmp** existe.

El comando **ifnot** es similar, pero ejecuta el comando sólo si el comando anterior falló.

Opcional III

Los argumentos deben expandirse con globbing (véase **glob(3)**). Obsérvese que la sustitución de variables sucede antes del globbing.

Hay que tener en cuenta que el globbing afecta al comando entero. Por ejemplo si en el directorio hay un comando **myzz** la siguiente línea ejecuta **myzz -b /tmp** por la sustitución del comando:

```
*zz -b /*mp
```