

# TRABAJO FIN DE GRADO INGENIERÍA INFORMÁTICA

# Implementación optimizada sobre sistemas heterogéneos de algoritmos de Deep Learning para clasificación de imágenes

#### Autor

David Sánchez Pérez

#### Directores

José Miguel Mantas Ruiz



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN

Granada, mes de Febrero 2024



# Título del proyecto

Subtítulo del proyecto.

#### Autor

Nombre Apellido1 Apellido2 (alumno)

#### Directores

Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor1) Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor2)

### Título del Proyecto: Subtítulo del proyecto

Nombre Apellido1 Apellido2 (alumno)

Palabras clave: palabra\_clave1, palabra\_clave2, palabra\_clave3, ......

### Resumen

Poner aquí el resumen.

### Project Title: Project Subtitle

First name, Family name (student)

 $\textbf{Keywords} \hbox{:} \ Keyword1, \ Keyword2, \ Keyword3, \ ....$ 

### Abstract

Write here the abstract in English.



- D. Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor1), Profesor del Área de XXXX del Departamento YYYY de la Universidad de Granada.
- D. Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor2), Profesor del Área de XXXX del Departamento YYYY de la Universidad de Granada.

#### Informan:

Que el presente trabajo, titulado *Título del proyecto*, *Subtítulo del proyecto*, ha sido realizado bajo su supervisión por **Nombre Apellido1 Apellido2 (alumno)**, y autorizamos la defensa de dicho trabajo ante el tribunal que corresponda.

 ${\bf Y}$  para que conste, expiden y firman el presente informe en Granada a  ${\bf X}$  de mes de 201 .

#### Los directores:

Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor1) Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor2)

# Agradecimientos

Poner aquí agradecimientos...

# Índice general

1.	Intr	oduccion	1
	1.1.	Machine Learning	1
	1.2.	Deep Learning	2
	1.3.	Tipos de aprendizaje	2
		1.3.1. Aprendizaje Supervisado	2
		1.3.2. Aprendizaje No Supervisado	2
		1.3.3. Aprendizaje Por Refuerzo	2
	1.4.	Tipos de problemas en machine learning	2
	1.5.	División de datos en entrenamiento y test	2
	1.6.	Entrenamiento	2
2.	Red	les Neuronales Totalmente Conectadas	3
	2.1.	Estructura	3
	2.2.	ForwardPropagation	3
	2.3.	BackPropagation	3
3.	Red	les Neuronales Convolucionales	5
	3.1.	Estructura	5
	3.2.	ForwardPropagation	5
	3.3.	BackPropagation	5
4.	GP	U	7
	4.1.	Introducción GPU	7
	4.2.	GPU en Redes Neuronales Totalmente Conectadas	7
	4.3.	GPU en Redes Neuronales Convolucionales	7

# Índice de figuras

# Índice de cuadros

### Introduccion

- 1.1. Machine Learning
- 1.2. Deep Learning
- 1.3. Tipos de aprendizaje
- 1.3.1. Aprendizaje Supervisado
- 1.3.2. Aprendizaje No Supervisado
- 1.3.3. Aprendizaje Por Refuerzo
- 1.4. Tipos de problemas en machine learning
- 1.5. División de datos en entrenamiento y test
- 1.6. Entrenamiento

# Redes Neuronales Totalmente Conectadas

- 2.1. Estructura
- 2.2. ForwardPropagation
- 2.3. BackPropagation

# Redes Neuronales Convolucionales

- 3.1. Estructura
- 3.2. ForwardPropagation
- 3.3. BackPropagation

## $\mathbf{GPU}$

- 4.1. Introducción GPU
- 4.2. GPU en Redes Neuronales Totalmente Conectadas
- 4.3. GPU en Redes Neuronales Convolucionales

## Bibliografía

- [1] Izzat El Hajj Wen-emi W.Hwu, David B.kirk. *Programming Massively Parallel Processors*. Morgan Kaufmann, 50 Hampshire Street, 5th Floor, Cambridge, MA 02139, United States, 4 edition, 2022.
- [2] Hsuan-Tien Lin Yaser S. Abu-Mostafa, Malik Magdon-Ismail. Learning From Data. California Institute of Technology Pasadena, CA 91125, USA, 1 edition, 2012.