

Рюмин Максим

Senior UI/UX дизайнер, Продуктовый дизайнер | 32 года | Английский: B2

Продуктовый дизайнер с 12-летним опытом в UI/UX для B2B, B2C и разных индустрий, включая e-commerce, банковскую сферу и IT. Сейчас фокусируюсь на B2B и SaaS, разрабатывая сложные системы—дашборды, платформы для цеплеполагания, LMS и конструкторы форм—делая их функциональными, современными и интуитивными. Сочетаю структурный UX-подход с чистым, эстетичным UI, создавая удобные интерфейсы. Глубокий опыт в дизайн-системах, UX-стратегии и технических ограничениях помогает мне разрабатывать масштабируемые и элегантные решения, которые балансируют между бизнес-задачами и удобством для пользователей. Верю, что даже самые сложные продукты могут быть простыми в использовании.

- ✉ Написать email
- ✉ Написать в Telegram
- in Профиль на LinkedIn
- 🌐 Портфолио

- Дизайн пользовательских интерфейсов
- Проектирование дизайн-систем
- Дизайн пользовательского опыта
- Графический дизайн
- Прототипирование
- Пользовательские исследования
- Микровзаимодействия и анимация
- HTML5, CSS3
- Сопровождение и контроль

Raiffeisenbank

2023 — настоящее время

Senior UX/UI дизайнер | Community Lead

о проекте
Запуск новых и улучшение существующих внутренних продуктов банка в сфере HR. Лидерство направления HR Tech.

- проект «Цели»
- Разработка новой системы Целей OKR.
 - Редизайн системы Целей РМ и Индивидуального Плана Развития.
 - Аудит и доработка сопутствующих сервисов.

- проект «Обучение»
- Запуск Каталога обучения.
 - Разработка конструкторов: обучающих сущностей, форм заявок и опросов.
 - Создание промо-лендингов.
 - Аудит и улучшение сопутствующих сервисов.

- лидерство
- Оптимизация дизайн-процессов с учётом доменной специфики.
 - Менторинг дизайнеров, проведение дизайн-ревью.
 - Фасилитация встреч, работа с комьюнити и платформой.
 - Разработка паттернов, компонентов и хранилища дизайн-долга.

Webinar

Группа МТС

2022 — 2023

Senior UX/UI дизайнер | Дизайн-система

о проекте
Работа в новом отделе качества. Основная цель — улучшение UUA-метрики. В задачи команды входит:

- Поиск и исправление UX-багов основного продукта «Webinar Meetings».
- Рефакторинг остальных продуктов с целью перейти на единый фреймворк и дизайн-систему.

- активности: ux-баги
- Участие в глубинных UX-исследованиях для поиска пользовательских болей и UX-багов. Сбор и классификация болей из других каналов.
 - Создание доски Customer Journey Map Trouble (CJMT) в паре с UX-исследователем.
 - Участие в разработке методов приоритизации UX-багов.
 - Проработка дизайн-решений, обновление дизайна интерфейсов исходя из сформированных гипотез.
 - Настройка и запуск исследований в Яндекс.Взгляде.
 - Передача задач в DEV и проверка.

- активности: дизайн-система
- Проведение аудита актуальных продуктов Webinar для каталогизации элементов легаси-библиотек.
 - Описание и развитие принципов новой обширной дизайн-системы.
 - Построение архитектуры дизайн-системы, согласование с разработкой.
 - Создание компонентов в соответствии с принципами атомарного дизайна.
 - Выстраивание процессов по работе с дизайн-системой и передаче изменений в DEV.
 - Запуск web-сторибука и mobile-стендов.
 - Запуск MVP нового сервиса на дизайн-системе. Система тестируется на базе нового продукта, однако на старте закладываются принципы и методы для ее интеграции в другие продукты.
 - Отрисованы драфты актуальных продуктов Webinar на новой дизайн-системе, идет подготовка к старту рефакторинга.

EPAM Systems

2020 — 2022

Дизайн-система | UI/UX дизайнер

о проекте
Глобальная платформа вакансий, предлагающая возможность удаленной работы для it-специалистов со всего мира.

- активности
- Обновление дизайна интерфейсов всей платформы, подготовка высокодетализированных прототипов для десктопной и мобильной версий в новом стиле.
 - Проведение модерлируемого и немодерируемого UX-исследований ребрендинга, создание интерактивных прототипов для исследований.
 - Обновление дизайн-системы: апдейт глобальных стилей и дизайн-токенов (сетка, шрифты, палитра и пр.), апдейт компонентов.
 - Организация дизайн-процесса по апдейту дизайн-системы.
 - Взаимодействие с командой разработчиков по способам реализации ребрендинга и апдейту компонентов сторибука, передача дизайна в разработку и контроль реализации.

Senior UI/UX дизайнер | Дизайн-система

о проекте
Городский портал онлайн-услуг.

- активности
- Создание и реализация нового фирменного стиля и стилиобразующих элементов платформы.
 - Руководство командой дизайнеров: дизайн-ревью, проведение дейли митингов команды, контроль добавляемых компонентов в дизайн-систему, распределение задач.
 - Создание дизайн-библиотеки: дизайн-токены, организация построение принципов методологии, проверка компонентов.
 - Интервью со стейк-холдерами, сбор требований.
 - Подготовка юзер-флоу и сценариев.
 - Техдизайн растровых кей-вижуал изображений.
 - Создание интерактивных прототипов, проведение модерлируемых исследований, работа со статистическими данными и тепловой картой.
 - Контроль процесса при передаче ребрендинга в разработку и поддержка макетов во время разработки.

Auslogics

2019 — 2020

UI/UX дизайнер

о проектах
Веб-проекты различных форматов (промотирующие вебсайты, посадочные страницы, seo-ориентированные проекты и другие), десктопные и мобильные приложения (VPN, оптимизация и очистка и другие)

- активности
- Дизайн интерфейсов приложений.
 - Дизайн интерфейсов вебсайтов и промотирующих лендингов.
 - Подготовка опросов, проведение модерлируемых исследований, desk и trend research.
 - Создание user flow.
 - Работа с векторными и растровыми иллюстрациями, отрисовка иконок, подготовка графики.
 - Работа с различными гайдланами: macOS, MS Windows, Material UI.
 - Работа с тепловыми картами и веб-аналитикой для улучшения показателей.
 - Сопровождение разработки.
 - Работа с HTML5 и CSS3, анимирование веб-элементов.
 - Собеседования и наем дизайнеров.

Рарус

2016 — 2019

Senior UI/UX дизайнер

о проектах
Комплексная поддержка различных облачных продуктов (Аренда 1С, облачные серверы и пр.), создание бухгалтерских продуктов по другим направлениям, а так же дизайн некоторых e-commerce решений. Сюда входила работа над дизайном пользовательских панелей внутри предлагаемых систем, поддержка и создание вебсервисов, реализация посадочных страниц, а так же дизайн десктопных и мобильных приложений.

- активности
- UX/UI дизайн вебсервисов и посадочных страниц.
 - Разработка страниц с большим трафиком, анализ поведения. пользователей, улучшение форм, работа с тепловыми картами и веб-аналитикой для улучшения показателей.
 - Интервью с отраслевыми специалистами и стейкхолдерами Дизайн мобильных приложений.
 - Дизайн мобильных приложений.
 - Техдизайн растровых кей-вижуал изображений.
 - Дизайн рекламно-полиграфической продукции.
 - Дизайн презентаций.
 - Дизайн-ревью работ других дизайнеров.
 - Контроль внедрения интерфейса.

Citibank

2015 — 2016

UI/UX дизайнер

о проекте
Работа в команде обслуживания и поддержки разных узлов вебсайта по запросам продуктовых команд банка.

- активности
- UI/UX дизайн вебстраниц.
 - Дизайн email-рассылк.
 - Участие в создании и продвижении новых брендов.
 - Сопровождение рекламных кампаний на всех стадиях.

Cherryline

2014 — 2015

UI/UX дизайнер

о проекте
Проектирование дизайна интерфейсов вебсайтов и посадочных страниц для частного бизнеса, запуск новых брендов.

- активности
- UI/UX дизайн вебсайтов.
 - Разработка фирменного стиля, создание бренд-буков.
 - Участие в создании и продвижении новых брендов.
 - Дизайн POS-материалов.
 - Заполнение вебсайтов с последующей html и css версткой выложенного контента.
 - Сопровождение разработки дизайна, плата на всех стадиях его создания.

Студия Икра

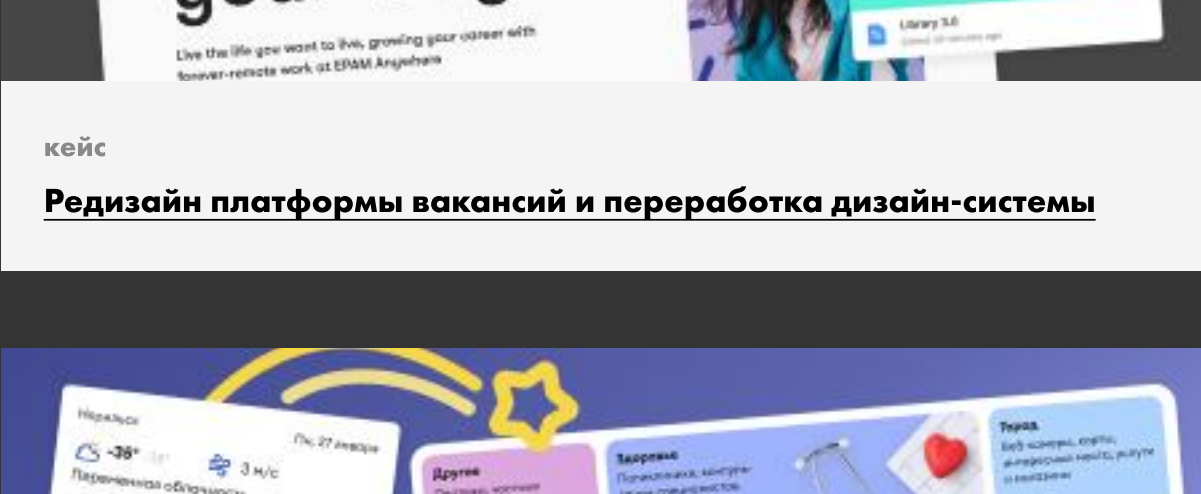
2013 — 2014

Графический дизайнер

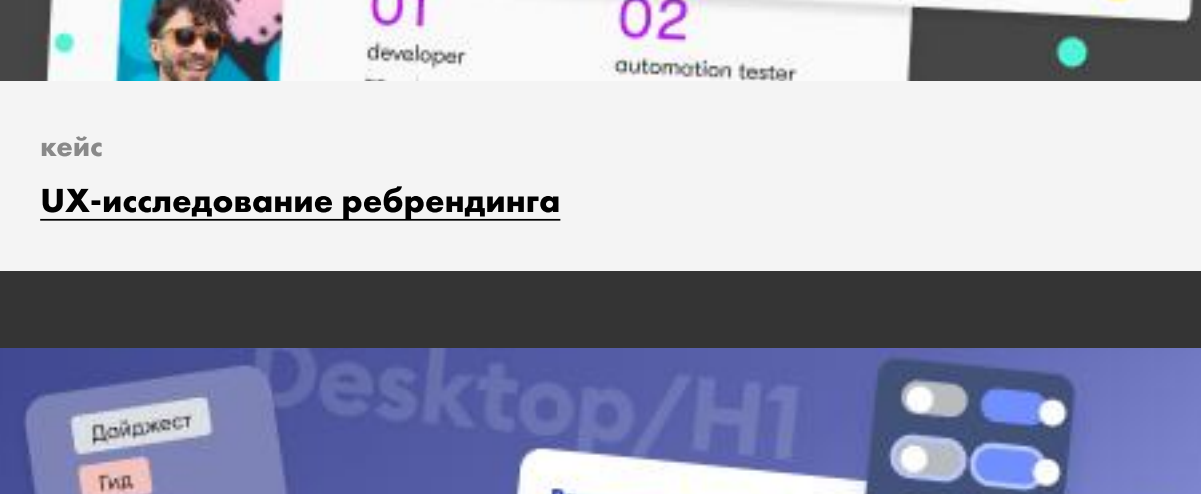
о проекте
Работа в дизайн-студии полного цикла: запуск новых брендов, дизайн полиграфии и вебсайтов.

- активности
- UI/UX дизайн вебсайтов.
 - Дизайн рекламно-полиграфической продукции.
 - Дизайн POS-материалов.
 - Участие в создании и продвижении новых брендов.
 - Цветокоррекция, верстка, допечатная подготовка.

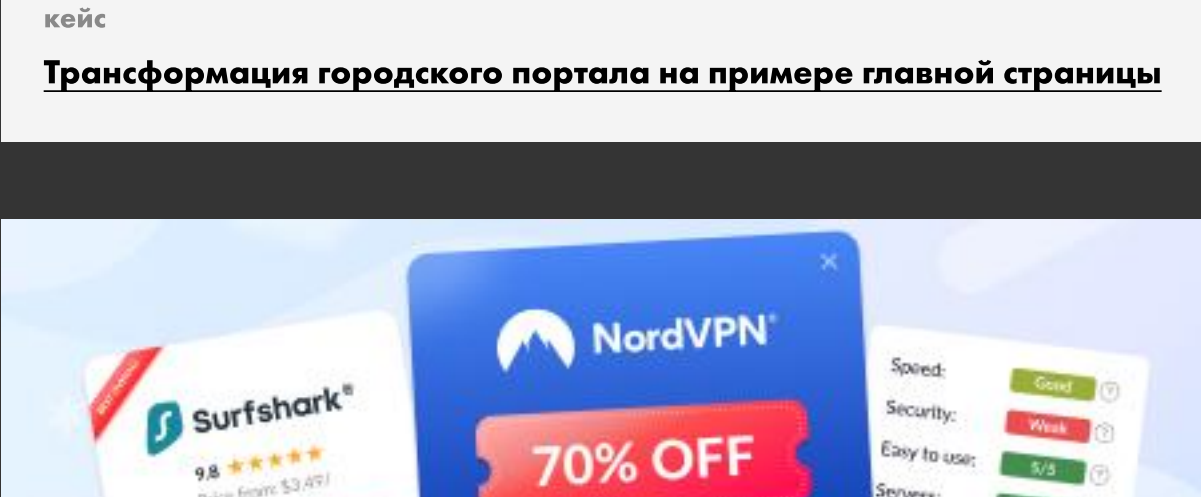
Портфолио



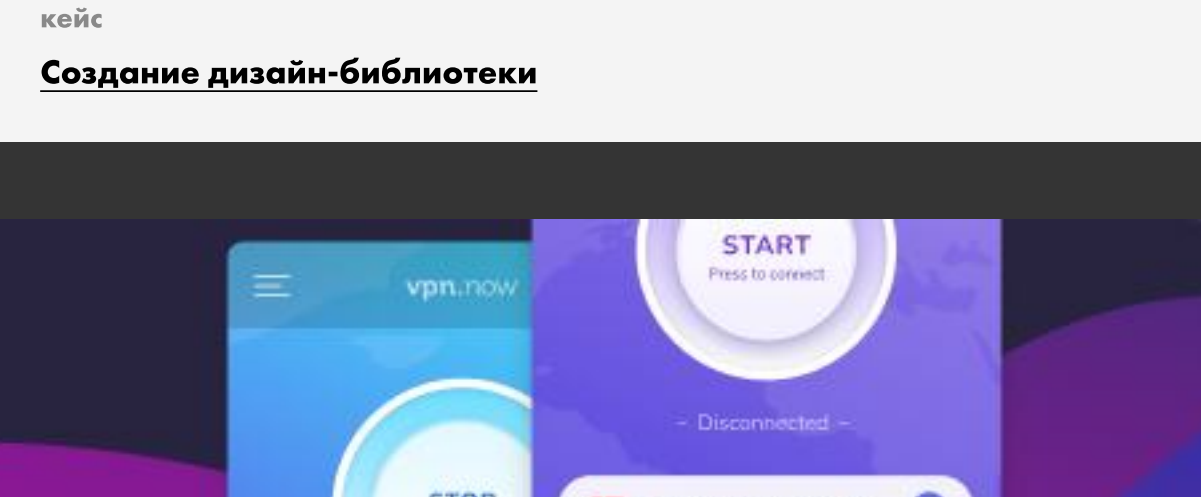
кейс
Редизайн платформы вакансий и переработка дизайн-системы



кейс
UX-исследование ребрендинга



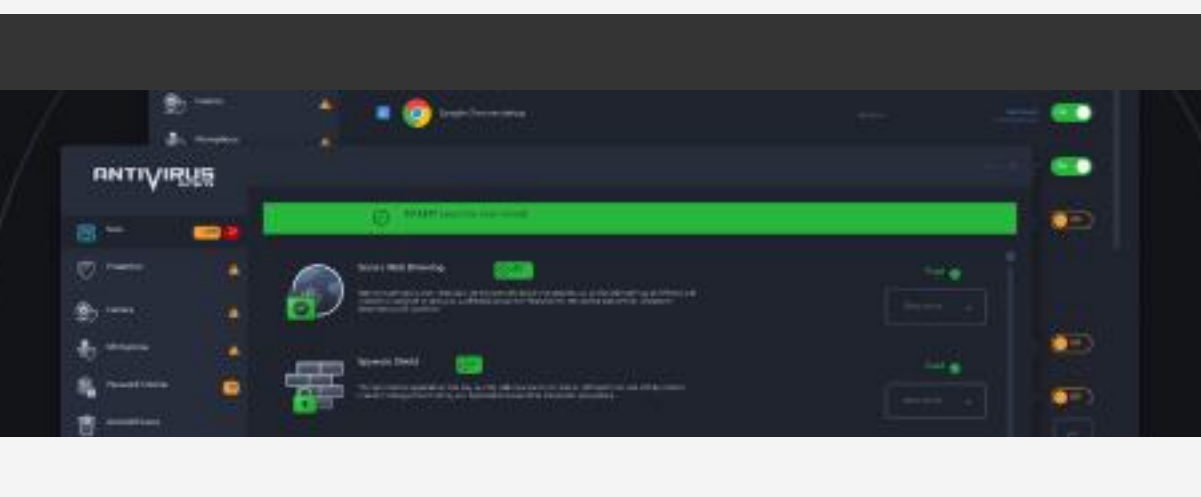
кейс
Трансформация городского портала на примере главной страницы



кейс
Создание и развитие seo-ориентированного проекта VPNWatch



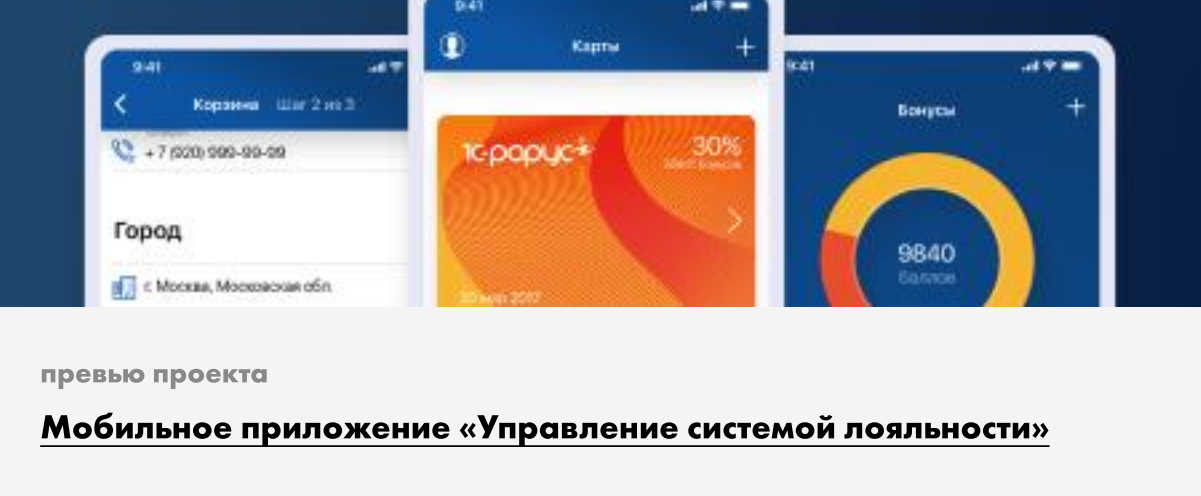
превью проекта
Macbattery: утилита для работы с батареей под macOS



превью проекта
Антивирус для Windows с дополнительными утилитами



превью проекта
Дизайн вебсайта студии Pushkin



превью проекта
Мобильное приложение «Управление системой лояльности»