import javax.swing.\*;

import java.awt.\*;

public class GameFrame {

JFrame frame;

GamePanel panel;

GameFrame()

{

frame=new JFrame("Pong Game");

// frame.setLayout(null);

panel=new GamePanel();

frame.add(panel);

frame.setBackground(Color.black);

frame.pack();

frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);

// frame.setSize(1010,560);

frame.setVisible(true);

frame.setResizable(false);

frame.setLocationRelativeTo(null);

}

}