# Sistemas distribuidos

PROYECTO YOUTUBE-DL



**Crhistian Beteta Navarro & Jorge Muñoz Martínez** 

# Índice

Manual del usuario	1
Inicio rápido	1
Entorno de trabajo	1
Ejecución de la práctica	1
Ejecución del Icegridgui	1
Ejecución del servidor	1
Ejecución del cliente	4
Comandos del cliente	4
Descargar una canción	4
Listar las canciones descargadas	5
Descargar el local una canción.	5
Cancelar una descarga	5
Estado de las canciones	5
Crear servidor de descarga	5
Listar los servidores disponibles	5
Eliminar un servidor de descarga	6
Desconectarse del servidor	6
Salir del programa	6
Archivo "Makefile"	7
Bibliografía	8
Agradecimiento	9

#### Manual del usuario

#### Inicio rápido

https://youtu.be/rYBKeKEtPmA

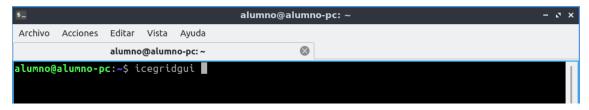
#### Entorno de trabajo

- Terminal 1: ejecución del servidor.
- Terminal 2: ejecución del cliente.
- Icegridgui: interfaz gráfica de monitorización de servidores.

#### Ejecución de la práctica

#### Ejecución del Icegridgui

En una terminal, sin importar la ubicación de esta, se escribe "icegridgui" y se presiona Enter.



#### Ejecución del servidor.

Se debe abrir una terminal localizada en los archivos de la práctica.

```
alumno@alumno-pc: ~/Desktop/Youtube-dl
Archivo Acciones Editar Vista Avuda
         alumno@alumno-pc: ~/Desktop/Youtube-dl
alumno@alumno-pc:~$ cd Desktop/Youtube-dl/
alumno@alumno-pc:~/Desktop/Youtube-dl$ ls
client.py
                          Download.xml
                                             node1.config
                                                                     server.py
                                             serverPrueba.config
downloader.ice
                          locator.config
                                                                     work_queue.py
download_scheduler.py Makefile
                                             serverPrueba.py
                                                                     youtubedl.py
alumno@alumno-pc:~/Desktop/Youtube-dl$
```

Escribir en el terminal "make 1", el contenido del archivo "Makefile" se explica en "Archivo Makefile", como resultado se obtiene:

```
alumno@alumno-pc: ~/Desktop/Youtube-dl ⊗

alumno@alumno-pc: ~/Desktop/Youtube-dl ⊗

alumno@alumno-pc: ~/Desktop/Youtube-dl$ make 1

mkdir -p /tmp/db/node1

mkdir -p /tmp/db/registry

mkdir -p /tmp/db/distribution

cp downloader.ice /tmp/db/distribution

cp server.py /tmp/db/distribution

cp download_scheduler.py /tmp/db/distribution

cp work_queue.py /tmp/db/distribution

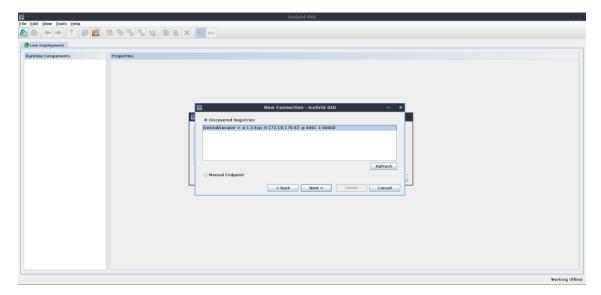
chmod -R 777 /tmp/db/*

icepatch2calc /tmp/db/distribution

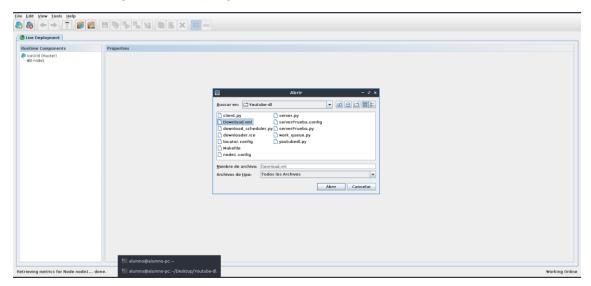
icegridnode --Ice.Config=node1.config
```

Conexión al registro creado tras la ejecución del icegridgui.

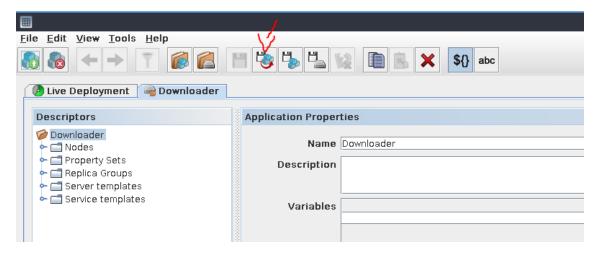
#### SISTEMAS DISTRIBUIDOS

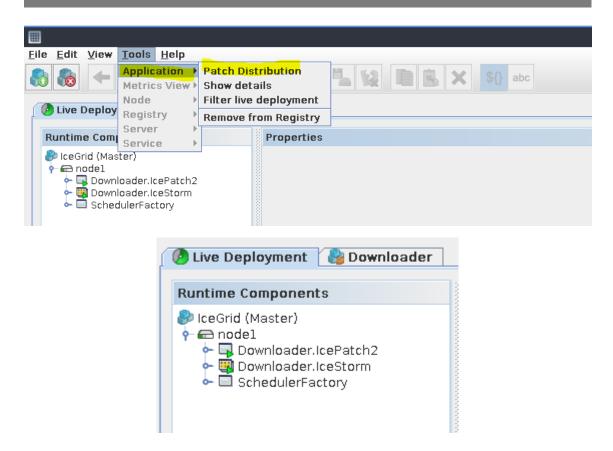


Con la conexión establecida, cargaremos el archivo xml "Download.xml" que contiene la configuración del programa.

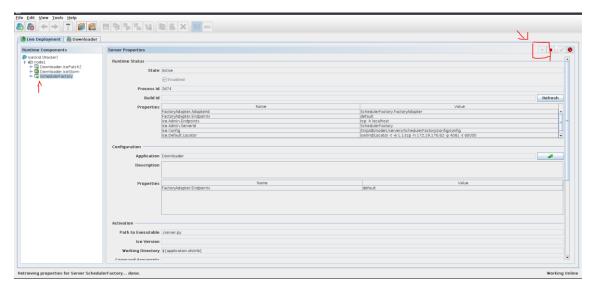


Como levantar los nodos.





Tanto el "Downloader.IcePatch2" y el "Downloader.IceStorm" se ejecutan directamente cuando se ejecuta la distribución, pero el "SchedulerFactory" hay que levantarlo a mano.



Si el levantamiento de los nodos termino de manera satisfactoria, en la terminal donde se ejecutó el "make 1" aparecerá una ristra de caracteres, esos caracteres son la dirección del proxy donde el cliente debe realizar la conexión para poder realizar operaciones.

```
alumno@alumno-pc:~/Desktop/VFYoutube$ make 1
mkdir -p /tmp/db/node1
mkdir -p /tmp/db/registry
mkdir -p /tmp/db/distribution
cp downloader.ice /tmp/db/distribution
cp server.py /tmp/db/distribution
cp download_scheduler.py /tmp/db/distribution
cp work_queue.py /tmp/db/distribution
chmod -R 777 /tmp/db/*
icepatch2calc /tmp/db/distribution
icegridnode --Ice.Config=node1.config
5E4DCE7B-29BF-4202-AC6A-FCBB92E98B9B -t -e 1.1 @ SchedulerFactory.FactoryAdapter
```

Tenemos ya los nodos levantados y la dirección del proxy donde debe conectarse, ahora tenemos que trabajar en el cliente.

#### Ejecución del cliente

En la terminal 2 escribimos "./client.py –lce.Config=locator.config", en una terminal alojada en la dirección de los archivos, con ese comando estamos ejecutando el cliente con una configuración almacenada en el archivo "locator.config".

```
alumno@alumno-pc:~/Desktop/VFYoutube$ ./client.py --Ice.Config=locator.config
Client> ■
```

Podemos ver como se nos abrió una terminal Shell, podemos ver los comandos disponibles si escribimos "help", en el apartado "Comandos del cliente" se explica la funcionalidad de cada comando.

Para que el cliente pueda trabajar con el servidor es necesario que este se conecte con el servidor para ellos tendremos que escribir en el terminal del Cmd "connect (+ dirección del Proxy obtenido en el servidor)".

```
Client> connect 5E4DCE7B-29BF-4202-AC6A-FCBB92E98B9B -t -e 1.1 @ SchedulerFactory.FactoryAd apter using icestorm in: 'Downloader.IceStorm/TopicManager' Client (connected)> ■
```

Si en el Shell aparece "Client (connected)" el cliente está conectado con el servidor, en es ese momento cuando se pueden realizar operaciones con el servidor.

#### Comandos del cliente

Descargar una canción

Descarga una canción dada una url.

```
Client (connected)> add_download_song https://www.youtube.com/watch?v=BBGEG21CGo0
***Downloading song***
***New Scheduler created***
Scheduler name: 26f39991-3bb5-40b1-9fa5-26c52b21e872
Scheduler proxy: 26f39991-3bb5-40b1-9fa5-26c52b21e872 -t -e 1.1 @ SchedulerFactory.Fac
toryAdapter
```

Comando "add\_download\_song + (url del video).

Listar las canciones descargadas

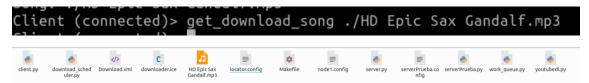
Muestra las canciones descargadas.

```
Client (connected)> list_download_songs
Song: ./HD Epic Sax Gandalf.mp3
Client (connected)>
```

Comando: "list\_dowload\_songs".

Descargar el local una canción.

Mueve a la carpeta del programa una canción descargada dad una url.



Comando: "get\_download\_song + (nombre de la canción).

Cancelar una descarga

Cancela una descarga dada una url.

Comando: "cancell\_download\_song + (url descarga).

Estado de las canciones

Muestra el estado de las canciones.

```
Client (connected)> status_song
Song: https://www.youtube.com/watch?v=BBGEG21CGo0 -> DONE

Client (connected)> add_download_song https://www.youtube.com/watch?v=QH2-TGUlwu4

***Downloading song***
Client (connected)> status_song
Song: https://www.youtube.com/watch?v=BBGEG21CGo0 -> DONE
Song: https://www.youtube.com/watch?v=QH2-TGUlwu4 -> INPROGRESS
```

Comando: "status\_song".

Crear servidor de descarga

Crea un nuevo servidor de descarga.

```
Client (connected)> new_scheduler
***New Scheduler created***
Scheduler name: 9fdcec09-4a53-4087-b1ae-f53766f7332a
Scheduler proxy: 9fdcec09-4a53-4087-b1ae-f53766f7332a -t -e 1.1 @ SchedulerFactory.Fac
toryAdapter
```

Comando: "new\_scheduler".

Listar los servidores disponibles

Lista los servidores de descarga disponibles.

```
Client (connected)> list_shedulers

***Schedulers created***

Scheduler name: 26f39991-3bb5-40b1-9fa5-26c52b21e872

Scheduler name: 9fdcec09-4a53-4087-b1ae-f53766f7332a

Client (connected)>
```

Comando: "list schedulers".

Eliminar un servidor de descarga

Elimina un servidor de descarga dado nombre de servidor.

Comando: "del\_scheduler + (nombre del scheduler)".

Desconectarse del servidor.

El cliente se desconecta del servidor.

```
Client (connected)> disconnect
Client>
```

Comando: "disconnect".

Salir del programa

Finalizar la ejecución del cliente.

```
Client> exit
alumno@alumno-pc:~/Desktop/VFYoutube$
```

```
alumno@alumno-pc:~/Desktop/VFYoutube$ ./client.py --Ice.Config=locator.config
Client> connect 5E4DCE7B-29BF-4202-AC6A-FCBB92E98B9B -t -e 1.1 @ SchedulerFactory.FactoryAd
apter
using icestorm in: 'Downloader.IceStorm/TopicManager'
Client (connected)> exit
alumno@alumno-pc:~/Desktop/VFYoutube$
```

Comando: "exit".

#### Archivo "Makefile"

```
rm -rf /tmp/db/node1
  rm -rf /tmp/db/registry
  rm -rf /tmp/db/distribution
stop:
  sudo systemctl stop icegridregistry
  sudo systemctl stop icegridnode
1:
 mkdir -p /tmp/db/nodel
 mkdir -p /tmp/db/registry
 mkdir -p /tmp/db/distribution
 cp downloader.ice /tmp/db/distribution
 cp server.py /tmp/db/distribution
 cp download scheduler.py /tmp/db/distribution
 cp work queue.py /tmp/db/distribution
 chmod -R 777 /tmp/db/*
 icepatch2calc /tmp/db/distribution
 icegridnode --Ice.Config=nodel.config
```

- Make 1: Este método realiza varias funciones:
  - Crea los directorios "node1", "registry" y "distribution" en el directorio "/tmp/db".
  - Copia los archivos contenidos en el directorio actual en el directorio "/tmp/db/distribution".
  - Da permisos de ejecución, lectura y escritura a los archivos en el directorio "/tmp/db/".
  - Prepara el directorio "/tmp/db/distribution" para ser transmitido por el servidor.
  - o Inicio del servidor "icegridnode" con el archivo de configuración "node1.config"
- Make stop: Para los procesos "icegridregistry" e "icegridnode".
- **Make clean:** Elimina las carpetas creadas "node1", "registry" y "distribution" en el directorio "/tmp/db".

### SISTEMAS DISTRIBUIDOS

## Bibliografía

https://doc.zeroc.com/ice/3.7/ice-services/icegrid/icegrid-gui-tool

https://doc.zeroc.com/ice/3.7/ice-services/icepatch2/using-icepatch2calc

https://doc.zeroc.com/ice/3.7/ice-services/icegrid/icegrid-server-reference/icegridnode

# Agradecimiento

En primer lugar, agradecer a los profesores que imparten las prácticas por su rápida respuesta en el foro y por su ayuda por hangouts.

En segundo lugar, al grupo de Francisco de la Mata por ayudarnos mutuamente a la hora de realizar la práctica.