

推荐系统实践

2019年3月23日 10:55

推荐系统基本概念

- 推荐系统与搜索引擎比较
 - 推荐系统和搜索引擎都是用来解决信息过载问题
 - 搜索引擎满足用户有明确目的时主动查找的寻求
 - 推荐系统在用户没有明确的目的是帮助他们发现感兴趣的新内容
- 推荐系统实验方法
 - 离线实验
 - 用户调查
 - 在线实验
- 评测指标
 - 用户满意度
 - 预测准确度
 - 覆盖率
 - 多样性
 - 新颖度
 - 惊喜度

如果推荐结果和用户的历史兴趣不相似，但却让用户觉得满意，那么就可以说推荐结果的惊喜度很高，而推荐的新颖性仅仅取决于用户是否听说过这个推荐结果

- 信任度
- 实时性
- 健壮性

基于用户行为数据的推荐算法

用户行为数据

- 无上下文信息的隐性反馈数据集
- 无上下文信息的显性反馈数据集
- 有上下文信息的隐性反馈数据集
- 有上下文信息的显性反馈数据集

评测指标(TopN推荐)

- 召回率: $Recall = \frac{\sum_u |R(u) \cap T(u)|}{\sum_u |T(u)|}$
- 准确率: $Precision = \frac{\sum_u |R(u) \cap T(u)|}{\sum_u |R(u)|}$
- 覆盖率: $Coverage = \frac{|\cup_u R(u)|}{|I|}$
 - $R(u)$ 表示对用户推荐的N个物品
 - $T(u)$ 表示测试集用户喜欢的物品集合
 - I 表示所有的物品

基于邻域的算法

- 基于用户的协同过滤
 - 找到和目标用户兴趣相似的用户集合
 - Jaccard用户兴趣相似度

$$w_{uv} = \frac{|N(u) \cap N(v)|}{|N(u) \cup N(v)|}$$

- 余弦相似度

$$w_{uv} = \frac{|N(u) \cap N(v)|}{\sqrt{|N(u)||N(v)|}}$$

- 用户兴趣相似度改进

$$w_{uv} = \frac{\sum_{i \in N(u) \cap N(v)} \frac{1}{\log(1 + |N(i)|)}}{\sqrt{|N(u)||N(v)|}}$$

- 找到这个集合中的用户喜欢的，但是目标用户没有听说过的物品推荐给目标用户

- 用户u对物品i的感兴趣程度

$$p_{ui} = \sum_{v \in S(u, K) \cap N(i)} w_{uv} r_{vi}$$

$N(u)$ 表示用户u有过正反馈的物品集合

r_{vi} 表示用户v对物品i的兴趣

- 基于物品的协同过滤

- 计算物品之间的相似度

- 物品的相似度

$$w_{ij} = \frac{|N(i) \cap N(j)|}{|N(i)|}$$

- 余弦相似度

$$w_{ij} = \frac{|N(i) \cap N(j)|}{\sqrt{|N(i)||N(j)|}}$$

- 用户活跃度对物品相似度的影响

$$w_{ij} = \frac{\sum_{u \in N(i) \cap N(j)} \frac{1}{\log(1 + |N(u)|)}}{\sqrt{|N(i)||N(j)|}}$$

- 根据物品的相似度和用户的历史行为给用户生成推荐列表

- 用户u对一个物品j的兴趣

$$p_{uj} = \sum_{i \in N(u) \cap S(j, K)} w_{ji} r_{ui}$$

$N(i)$ 表示喜欢物品i的用户集合

r_{ui} 表示用户u对物品i的兴趣

隐语义模型

评分预测问题

$$RMSE = \frac{\sqrt{\sum_{(u,i) \in T} (r_{ui} - \hat{r}_{ui})^2}}{|Test|}$$

平均值

- 全局平均值

$$\mu = \frac{\sum_{(u,i) \in \text{train}} r_{ui}}{\sum_{(u,i) \in \text{train}} 1}$$

$$\hat{r}_{ui} = \mu$$

- 用户评分平均值

$$\bar{r}_u = \frac{\sum_{i \in N(u)} r_{ui}}{\sum_{i \in N(u)} 1}$$

$$\hat{r}_{ui} = \bar{r}_u$$

- 物品评分平均值

$$\bar{r}_i = \frac{\sum_{u \in N(i)} r_{ui}}{\sum_{u \in N(i)} 1}$$

- $\hat{r}_{ui} = \bar{r}_i$
- 用户分类对物品分类的平均值
 - $\hat{r}_{ui} = \frac{\sum_{(v,j) \in \text{train}, \phi(u)=\phi(v), \varphi(i)=\varphi(j)} r_{vj}}{\sum_{(v,j) \in \text{train}, \phi(u)=\phi(v), \varphi(i)=\varphi(j)} 1}$

基于邻域的方法

- 基于用户的邻域算法
 - 通过皮尔逊系数计算用户之间的相似度
 - $w_{uv} = \frac{\sum_{i \in I} (r_{ui} - \bar{r}_u)(r_{vi} - \bar{r}_v)}{\sqrt{\sum_{i \in I} (r_{ui} - \bar{r}_u)^2 \sum_{i \in I} (r_{vi} - \bar{r}_v)^2}}$
 - 用户对该物品的评分
 - $\hat{r}_{ui} = \bar{r}_u + \frac{\sum_{v \in S(u,K) \cap N(i)} w_{uv} (r_{vj} - \bar{r}_v)}{\sum_{v \in S(u,K) \cap N(i)} |w_{uv}|}$
- 基于物品的邻域算法
 - 余弦相似度
 - $w_{ij} = \frac{\sum_{u \in U} r_{ui} r_{uj}}{\sqrt{\sum_{u \in U} r_{ui}^2 \sum_{u \in U} r_{uj}^2}}$
 - 皮尔逊相似度
 - $w_{ij} = \frac{\sum_{u \in U} (r_{ui} - \bar{r}_i)(r_{uj} - \bar{r}_j)}{\sqrt{\sum_{u \in U} (r_{ui} - \bar{r}_i)^2 \sum_{u \in U} (r_{uj} - \bar{r}_j)^2}}$
 - 修正的余弦相似度
 - $w_{ij} = \frac{\sum_{u \in U} (r_{ui} - \bar{r}_u)(r_{uj} - \bar{r}_u)}{\sqrt{\sum_{u \in U} (r_{ui} - \bar{r}_u)^2 \sum_{u \in U} (r_{uj} - \bar{r}_u)^2}}$
 - 用户对物品的评分
 - $\hat{r}_{ui} = \bar{r}_i + \frac{\sum_{j \in S(i,K) \cap N(u)} w_{ij} (r_{uj} - \bar{r}_j)}{\sum_{j \in S(i,K) \cap N(u)} |w_{ij}|}$

隐语义模型与矩阵分解模型

用户的评分行为可以表示成一个评分矩阵 R ，其中 $R[u][i]$ 就是用户 u 对物品 i 的评分。但是，用户不会对所有的物品评分，所以这个矩阵里有很多元素都是空的，这些空的元素称为缺失值（missing value）

- 传统的SVD分解
 - 首先对评分矩阵的缺失值进行简单的补全，比如全局平均值，或者用户/物品平均值补全，得到补全之后的矩阵 R' ，利用SVD进行分解：

$$R' = U^T S V$$

其中 $U \in \mathbb{R}^{k \times m}$ ， $V \in \mathbb{R}^{k \times n}$ ， $S \in \mathbb{R}^{k \times k}$ 对角线上每个元素都是矩阵的奇异值

- 为了对 R' 进行降维，可以取最大的 f 个奇异值组成对角矩阵 S_f ，并且找到这 f 个奇异值中每个值在 U 、 V 矩阵中对应的行和列，得到 U_f 、 V_f ，从而可以得到一个降维后的评分矩阵：

$$R'_f = U_f^T S_f V_f$$

$R'_f(u, i)$ 就是用户 u 对物品 i 评分的预测值

- 隐语义模型

从矩阵分解角度来说，LFM就是将评分矩阵 R 分解成为两个低维矩阵相乘：

 - $\hat{R} = P^T Q$

则用户 u 对物品 i 的评分的预测值为：

$$\hat{r}_{ui} = \sum_f p_{uf} q_{if}$$

LFM通过训练集中的观察值来最小化RMSE学习 P 、 Q 矩阵

- 损失函数

$$\blacksquare C(p, q) = \sum_{(u,i) \in \text{train}} (r_{ui} - \widehat{r_{ui}})^2 = \sum_{(u,i) \in \text{train}} \left(r_{ui} - \sum_{f=1}^F p_{uf} q_{if} \right)^2$$

○ 损失函数正则化

$$\blacksquare C(p, q) = \sum_{(u,i) \in \text{train}} \left(r_{ui} - \sum_{f=1}^F p_{uf} q_{if} \right)^2 + \lambda (\|p\|_F^2 + \|q\|_F^2)$$

○ 随机梯度下降法

$$\begin{aligned} \blacksquare \frac{\partial C}{\partial p_{uf}} &= -2q_{if} + 2\lambda p_{uf} \\ \blacksquare \frac{\partial C}{\partial q_{if}} &= -2p_{uf} + 2\lambda q_{if} \\ \blacksquare p_{uf} &= p_{uf} + \alpha(q_{ik} - \lambda p_{uk}) \\ \blacksquare q_{if} &= q_{if} + \alpha(p_{uk} - \lambda q_{ik}) \end{aligned}$$