Edgar Facundo Acuña

CONTACTO



(+52) 5536325937



facundo251292@hotmail.com



https://github.com/runa113

HABILIDADES

- Disciplina
- Autodidacta
- Comunicación efectiva
- Compromiso ético
- Resolución de problemas
- Capacidad de análisis
- Trabajo en equipo

EDUCACIÓN



Ingeniería en Computación

Facultad de Ingeniería, UNAM

- Cursos: PostgreSQL, JavaScript, Angular, TypeScript, HTML, CSS, Java.
- Idiomas

Inglés: B1



ACERCA DE MÍ

Apasionado por la tecnología y la innovación, enfocado en crear soluciones efectivas. Mi curiosidad me impulsa a aprender constantemente, mientras que mi enfoque colaborativo me permite integrarme fácilmente en equipos diversos. Me interesa el desarrollo ágil y disfruto explorar nuevas herramientas para optimizar procesos.

HABILIDADES TÉCNICAS

Conocimientos a nivel junior en:

- Lenguajes de Programación: JavaScript, Python, Java, TypeScript, PHP, C, C++.
- Frameworks y Tecnologías: Spring Framework (Spring Boot, Spring MVC), Hibernate, Angular, Robot Framework.
- Desarrollo Web: HTML, CSS, Bootstrap, Node.js.
- Bases de Datos: MySQL, PostgreSQL y MongoDB.
- Herramientas: Git, Docker.
- Metodologías: Agile (Scrum).
- Analista de Requerimientos / Documentador de Proyectos.

EXPERIENCIA LABORAL



Desarrollador junior

INFOTEC (2023-2024)

- 1. Desarrollo y mantenimiento al proyecto de software utilizando framework a medida.
- 2. Pruebas integradas para asegurar la funcionalidad entre diferentes módulos del software, identificando y solucionando errores.
- 3. Elaborar documentación técnica del proyecto, casos de prueba y manuales de usuario.
- **4.** Pruebas automatizadas en el proyecto con Robot Framework.

Desarrollador de contenido educativo para becarios

INFOTEC (2022-2024)

- 1. Impartición de cursos de programación en Java, elaboración de guías para la creación de proyectos de software.
- 2. Colaboré en casos de prueba para el nuevo sistema de pago (PSP).

Administración de proyectos de Software

INFOTEC (2022)

- 1. Diseñar, construir y probar sistemas de información con metodologías MVC.
- **2.** Diseño y construcción de proyectos de software.
- 3. Conocimiento de frameworks de desarrollo, GIT, manejo de lenguaje SQL, metodología de desarrollo ágil y formación en diferentes lenguajes de programación.