

課題1 身の回りを抽象化

バンドマン	役目: バンドマン 情報: 名前、年齢、パート 動作: 練習する、演奏する
ファン	役目: ファン 情報: 名前、年齢 動作: 聴く、見る
機材	役目: 機材 情報: 種類、メーカー 動作: 音をならす。

課題2 クラス

バンドマン、ファン。
(同じ情報: 名前・年齢)