Math类

Math类概述

Math类包含用于执行基本数学运算的方法，如初等指数，对数，平方根和三角函数

成员方法

public static int abs(int a)

返回绝对值

public static double ceil(double a)

向上取整Math.ceil(10.1)=11.0;Math.ceil(-10.1)=-10.0;

public static double floor(double a)

向下取整Math.floor(10.1)=10.0;Math.floor(-10.1)=-11.0;

public static int max(int a,int b) min自学

返回最大值

public static double pow(double a,double b)

返回a的b次方

public static double random()

返回一个随机数[0.0,1.0)包括0.0，不包括1.0

public static int round(float a) 参数为double的自学

四舍五入

public static double sqrt(double a)

返回a的正平方根

成员变量

public static final double PI

public static final double E

案例：返回1-100的随机数

(int)(Math.random()\*100+1)

案例：写一个程序，输入min和max返回这两个数之间的随机数

return (int)(Math.random()\*(max-min+1)+min);

Random类及其构造方法

此类用于产生随机数

构造方法：

public Random()

没有给种子，用的是默认种子，是当前时间的毫秒值

public Random(long seed)

给出固定的种子，给定种子后，每次得到的随机数是相同的

成员方法

public int nextInt()

返回的是int范围内的随机数

public int nextInt(int n)

返回的是[0,n)范围的随机数