单例设计模式

单例模式：保证类在内存中只有一个对象

A:把构造方法私有化

B:在成员位置自己创建一个对象

C:通过一个公共的方法获取该对象

单例模式分为两种方式：

饿汉式：类一加载就创建对象

懒汉式：用的时候，才去创建对象

单例模式的思想：保证类在内存中只有一个对象

开发中：饿汉式（是不会出问题的单例模式）

面试中：懒汉式（可能会出现问题的单例模式）

懒汉式可能出现什么问题呢？

A:懒加载（延迟加载）

B:存在线程安全问题

a:是否对线程环境

b:是否有共享数据

c:是否有多条语句操作共享数据

存在线程安全问题，所以获取方法需要加同步关键字sychronized

下面是代码，开发中用饿汉式，面试用懒汉式



