

Boomsy
«God Natt»
Blad 1 Historie 2
Skrevet av Dean Starauvse
9/1-13

Dette er en historie som viser en litt annen side av Boomsy. Hvor langt er han villig til å gå for å bli kvitt irritasjonsmomenter. Det er noe vi finner ut i denne historien. Husk, det lønner seg alltid å fremstå som den snille fyren.

Side 1 (6 ruter)

RUTE 1

Første ruten er en avlang rute som viser eksteriøret til leilighetskomplekset. Det er kveld med en måne som lyser svakt opp området rundt. Hundelyder kan høres tydelig fra utsiden av bygget.

RUTE 2

Vi ser fra innsiden av Boomsy sitt soverom i leiligheten, han er lys våken og tydelig irritert med sine blodsprenge øyne.

Rommet er svakt belyst og består av en seng, en klokke-radio som står på ett nattbord ved siden av sengen, en lampe på veggen. Ved hodeenden av sengen og det er et avlangt lite vindu over sengen med gardiner. Klokke-radioen lyser 03:13.

RUTE 3

Vinkelen er lik som forrige rute. Boomsy legger puten over hodet sitt for å få sove mens det fortsetter og bjeffes fra oven.

Rute 4

Vinkelen har endret seg til skrått mot hodeenden i senga og klokke-radioen da Boomsy plutselig spretter opp i senga.

BOOMSY

Det var da som faen!

Rute 5

Boomsy har stått opp av sengen og gått på kjøkkenet. Månen skinner delvis gjennom gardinene på vinduet og lyser svakt opp leiligheten, men fortsatt mer enn hva den gjorde på soverommet. Vinkelen er på skrå mot kjøkkenet hvor det står noen glass på benken, og kasseroller på ovnen. Boomsy står og ser ut gjennom vinduet.

BOOMSY

Helvete til bikkje,
det må da gå an og holde kjeft.
Bjeffer seg vel ihjel snart..

HUND

VOFF

Rute 6

Fortsatt på kjøkkenet, med samme vinkel. Enda mere bjeffing, Boomsy ser skrått opp mot taket. BOOMSY ..eller så må jeg hjelpe dem litt.

Side 2 (7 ruter)

Rute 1

Nærbilde av Boomsy som ler sin onde latter. Ruten viser bare ansiktet til Boomsy, og latteren beveger seg over i den andre ruten. Størrelsen er 1/3 av raden BOOMSY Muhahahahahahahahaha

Rute 2

Fortsatt nærbilde av Boomsy, men han har sluttet å le, og ser bare tomt fremover. Størrelsen er 1/3 av raden.

Rute 3

Han ser litt oppgitt ut, og BOOMSY Men det blir i morgen, nå er jeg trøtt.

Rute 4

Utsiden vises, samme perspektiv som i første ruten. Denne gangen med biler i gaten og folk på fortauet, byen har våknet til liv.

Rute 5

Boomsy sitter ved kjøkkenbordet og spiser frokost mens han hører på radio. Kjøkkenbordet er dekket med brød, egg, bacon og en kopp med kaffe. Vinkelen er mot kjøkkenbenken. RADIO Og i andre nyheter så har det blitt påvist farlige stoffer i... HUND VOFF VOFF VOFF

Rute 6

Boomsy blir skikkelig forbannet der han sitter, det koker rett og slett. Det er inntrykk av at det kommer damp pipende ut av ørene hans SKRIIIIIIIIIK. Vinkelen er nærmere enn hva den var i forrige rute. BOOMSY Nok er nok!

Rute 7

Boomsy går for å slå av vannkjelen som står på komfyren, den slutter dermed å skrike. VANNKJELE(SFX) SKRIIIIIIIIIiikk...

Side 3(6 Ruter)

Rute 1

Boomsy har satt seg ned foran pc-en. Det er en alt for liten pult som har mange bøker, glass, kopper og papirer stablet ustabil i høyden. Vinkelen er fra venstresiden litt skrått. BOOMSY Hva som er heller uheldig for hunder å spise mon tro, kan jo ikke la dette spores tilbake til meg.

Rute 2

Boomsy har gått på siden «<http://www.duvildrepenabobikja.com>» hvor det på siden står «vennligst registrer deg», og Boomsy har fylt inn halvparten av registreringsskjemaet. Vinkelen er fra skulderen og rett på pc skjermen.

Rute 3

Boomsy smiler lurt mens han leser hva som står på pc-en. Vinkelen er fra venstresiden av pc skjermen og mot Boomsy. BOOMSY Sjokolade, frostvæske, brekkjern.. Mange gode ideer.

Rute 4

Boomsy står og kikker inn i kjøleskapet for å se om han har det som trengs for å kvitte seg med hunden. Vinkelen er skrått bakfra Boomsy om mot kjøleskapet, som er så å si tomt. Det ligger bare noen tomme tuber med kremost, og en råttent agurk. BOOMSY Her var det lite, ikke sjokolade engang. Får vel ta en tur på butikken da.

Rute 5

Det vises et bilde fra utsiden av butikk. Det er en liten sjappe med grønsaksboder utenfor hvor en person stjeler et eple. Butikken heter Stuff n' turf. TEKSTFELT(TF) Boomsy tar turen til den lokale butikken

Rute 6

Med vognen foran seg, fyller Boomsy opp med sjokolade, frostvæske, kaffe og brekkjern. Han henter brekkjernet fra hylla mens han ser ned i vognen og smiler fornøyd. Vinkelen er rett på fra fronten av vognen. BOOMSY Dette blir en god natt, jeg kan føle det på meg!

Side4(6 ruter)

Rute 1

Kassadamen skanner varene til Boomsy, det er en eldre dame med briller som sitter bak kassa. Boomsy ser tydelig irritert ut. Vinkelen er oppover fra siden på begge med kassaapparatet i midten. KASSADAME Det var merkelig kombinasjon av varer, store planer i kveld? BOOMSY Nei.

Rute 2

Boomsy bærer posene ute på gaten mens han ler og smiler

fornøyd! Folk ser litt skeptisk på han mens de går forbi. Vinkelen er på skrå mot Boomsy, Boomsy går mot høyre i ruten BOOMSY Hahahahahahahahahaahhahahahahaahhaahha.

Rute 3

Boomsy er tilbake på kjøkkenet hvor han har satt ifra seg varene på bordet. BOOMSY Får vel bruke sjokoladen først, hvis det ikke funker så har jeg noe å trøste meg med.

Rute 4

I etasjen over, hvor hundene bor studerer Boomsy døren for å finne en metode å avlevere sjokoladen. Gangen er teppebelagt og flekkete. Vinkelen er skrått på Boomsy og døren, og Boomsy står på kne ved døren med en sjokoladeplate liggende ved siden av seg. BOOMSY Hm, hvordan skal jeg få inn sjokoladen.

Rute 5

Boomsy får et Eureka øyeblikk da han utforsker nedre delen av døren. Vinkelen er fra bak Boomsy og ned mot nedre delen av døren, Boomsy står på huk så det er ganske nært. Man kan da se at det er et lite hakk på undersiden av døren. BOOMSY AHA! Der kan vi få inn litt godsaker. Da fikser vi dette i kveld.

Rute 6

Tilbake på kjøkkenet knuser Boomsy sjokoladen og har den oppe i en bolle som står oppe i en gryte, også kalt vannbad. Vinkelen er på skrå mot Boomsy og gryta. Boomsy har tatt på seg en kokkelue og smiler stort.

Side 5 (7 ruter)

Rute 1

Boomsy kikker rundt hjørnet i gangen hvor hundeeieren bor. Han sjekker om det er noen i nærheten. Vinkelen er bak Boomsy og nedover gangen, den er tom og fortsatt ganske skitten.

Ruten er 1/3 av første rad. Gangen fyller de neste to rutene på en måte slik at døren er i den siste ruten. BOOMSY(TENKER)
Ingen her, perfekt!

Rute 2

Boomsy begynner å krabbe bortover gulvet sakte og sikkert mot døra, han har en tube i den ene hånden hvor den flytende sjokoladen er. Det er et bilde på veggen i denne ruten.

Rute 3

Boomsy har krabbet frem til døren og står på kne ved den.

Rute 4

Sprøyten er satt inn i hakket i døren og sjokolade sprøytes inn. Boomsy smiler med et psykotisk smil og er tydelig fornøyd med seg selv. BOOMSY Drøm søtt hund! Hehehe.

Rute 5

Boomsy har lagt seg i sengen, og sover søtt TEKSTFELT(TF)
Neste natt. HUND VOFF VOFF VOFF

Rute 6

Boomsy spretter opp av sengen og freser av sinne da han vekkes av bjeffingen. BOOMSY FAAAAAAEN HUND VIFF VOFF

Rute 7

Boomsy går og henter flasken med frostvæske BOOMSY Nå er det nok, tid for tyngre skyts. Men det blir i morgen!

Rute 8

Boomsy finner sjokoladen og spiser en bit mens han ser trøtt ut. HUND VOFF

Side 6(6 ruter)

Rute 1

Boomsy står på kjøkkenet ved kjøkkenbordet. Det står en pakke med hundemat ved siden av han og man ser at han knuser de i en liten bolle ved siden av. Boomsy har på seg kokkehaten og smiler lurt Det står også en dunk med frostvæske på bordet. Vinkelen er fra høyre på skrå. TF Ny dag, nye muligheter

Rute 2

Boomsy heller frostvæske opp i den knuste hundematen for å lage en stuing av hundemat og frostvæske. BOOMSY La oss se hvor bra hunden tåler frostvæske.

Rute 3

Tilbake i gangen huker Boomsy seg bare ned og går sakte bortover gangen til døren hvor hunden er. Boomsy holder en plastpose med noe brun gugge. Vinkelen på ruten er fra samme punkt som forrige side og forrige gang, men denne gangen er det to ruter i raden for å gi inntrykk av at snikingen går forttere. TF Senere samme kveld.

Rute 4

Boomsy har kommet seg frem til døren og satt seg ned på kne, han drar frem en skje som han bruker for å stappe in guffen

Rute 5

Nærbilde av guffa som blir stappet inn i hakket ved hjelp av skjeen. Guffen tyter over hele stedet og ser ganske uappetittlig ut. Vinkelen er rett på døren, man ser posen ligge på gulvet og Boomsy holde skjeen i hånden.

Rute 6

Boomsy har reist seg og pakker sammen plastposen, han ser skrått nedover mot hakket i døra. Vinkelen er på skrått fra andre siden av gangen og på Boomsy som står med kroppen rett mot kameraet, bare hodet er vridd i annen vinkel. BOOMSY Håper det er nok til å bli kvitt udyret.

Side 7(8 ruter)

Rute 1

Boomsy har kommet seg tilbake til leiligheten sin, han sitter i sofaen med bena på bordet og ser fornøyd ut. Det står en kaffe kopp på bordet, den er rød med svarte sirkler på. Han sitter og ser på kveldsnyhetene. Vinkelen er fra kjøkkenet og mot stua. Det står en klokke på bordet mellom sofaene. BOOMSY(TENKER) Det skal bli godt å få sove i fred i natt.

Rute 2

Han sitter fortsatt i sofaen, men kikker på klokken mellom sofaene. Vinkelen er fra andre vedsiden av tv-en og mot klokka på en måte slik at Boomsy blir med i ruten. BOOMSY Oi, tiden flyr når men har det gøy, hehe.

Rute 3

Boomsy har kommet seg i til sengers, og smiler søtt. Rommet er likt som i de første rutene, vinkelen er som fra rute nr.4 side 1, bare litt lengre unna og til høyre. Klokken på benken viser 22:54 BOOMSY Helt stille, fantastisk!

Rute 4

Klokken har blitt 01:01 og hunden har begynt å bjeffe igjen. Vinkelen er lik rute nr.2 side 1.

Rute 5

Mini rute på samme rad som rute 3 og 4, viser bare Boomsy uten noen bakgrunn. Vinkelen er rett på Boomsy med sine rødsprengte øyne og sinte ansiktsuttrykk. BOOMSY NEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEEE

Rute 6

Boomsy er på vei ut av soverommet, kraftig irritert og fortsatt i bokseren. Vinkelen er fra klokkeradioen mot kommoden. BOOMSY Dette her gidder jeg ikke mer, nok er nok!

Rute 7

Mini rute som viser at Boomsy tar tak i brekkjernet som står lent til en vegg. Vinkelen er rett på brekkjernet og viser hånden fra Boomsy fra albuen og ned.

Rute 8.

Boomsy river opp døren og stiger ut, vinkelen er fra døren til soverommet til utgangsdøren.

Side 8(5 ruter)

Rute 1

Vi er tilbake til den berømte gangen, og døren til hundeeieren. Denne gangen er det en rute som dekker hele raden, og Boomsy dekker hele distansen i en sint gange. Gangen er fortsatt teppebelagt med et sølete teppe og et bilde henger midt mellom starten av ruta og døren. Det kommer bjeffelyder fra døren. Vinkelen er som de andre gangene denne gangen har blitt brukt. Hust at Boomsy fortsatt er i bokseren, med ett brekkjern i hånden. HUND VOFF VOFF

Rute 2

Døren, det ultimate hindret. Boomsy stirrer intenst på døren med brekkjernet i hånden. Ansiktsuttrykket skriker av sinne og ser nesten psykotisk ut. Vinkelen er fra siden og nedover gangen.

Rute 3

Mini rute på samme rad som rute 2 og 4. Ruten viser nærbilde av Boomsy som bryter opp døren. Brekkjernet er mellom karmen og døren ved håndtaket SFX KNEKK(eller noe)

Rute 4

Boomsy sin hånd dytter opp døren, mens hundelyder fortsetter å komme ut av døren. Døren knirker når den åpnes. HUND VOFF VOFF SFX Kniirk

Rute 5

Det er et nesten tomt rom, med en lenestol stående foran

en tv og to store høyttalere. Det står noen hyller som er tomme der, samt tv benk som også er tom. Det er noe rødt nede på gulvet ved stolen. Man kan se en dør på høyre siden av rommet som leder inn til kjøkkenet, det er et vindu over en kommode til venstre for tv-en. Ruten dekker hele nedre raden og gir et vista over rommet. Det er ingen hund å se i nærheten.

Side 9(6 ruter)

Rute 1

Boomsy sniker seg sakte fremover mot lenestolen, brekkjernet over skulderen klar til å slå. Han ser fortsatt ganske sint ut. Vinkelen er slik at man ikke ser personen i stolen men ser lydanlegget og Boomsy på vei mot stolen.

Rute 2

Det bjeffer plutselig fra stereoanlegget og Boomsy skvetter til. Han mister brekkjernet. Stereo (SFX) VOFF VOFF VOFF BOOMSY SKRIIIIIIIK.

Rute 3

Boomsy står ved stolen, tydelig forvirret. Det er en 1/3 rute som har samme vinkel som forrige rute. BOOMSY Hva faen?!

Rute 4

Ruten er 2/3 og viser Boomsy kikkende rundt stolen. Det er tydelig at mannen i stolen er død.

Rute 5

Boomsy står ved liket til personen, og ser litt skuffet ut. Den døde personen ligger i stolen foran Boomsy. Vinkelen på ruta er skrått på fra venstre. BOOMSY Ser ut som om noen har dratt...

Rute 6

Boomsy smiler lurt når han sier siste del. Vinkelen er nærmere

Boomsy enn forrige rute. BOOMSY ...til den andre siden!
Hehe

Side 10 (6 ruter)

Rute 1

Boomsy bestemmer seg for å ringe politiet og fortelle om hva som har skjedd, og hva han har funnet. Han skjønner at det kan virke litt suspekt at han har brutt seg inn, og velger derfor å gå hjem for å kle på seg først. BOOMSY Burde vel kanskje melde fra til politiet, men først må jeg kle på meg.

Rute 2

Tilbake på åstedet har politiet kommet og de intervjuer Boomsy. De står i gangen utenfor døren, man kan se spor nederst ved døren av all den guffen Boomsy har stappet inn gjennom sprekken i døren POLITIET Det er bra at du rapporterte om dette, personen har vært død i flere dager. Hva fikk deg til å sjekke?

Rute 3

Politimannen drar opp en notatblokk og holder en penn klar til å skrive forklaringen til Boomsy. De står fortsatt i gangen. Vinkelen er på skrå fra siden politimannen står på og nedover gangen mot Boomsy. Boomsy tenker seg litt om

BOOMSY Ehm, vel. jeg har hørt bjeffelyder over flere dager nå, men har ikke fått noe svar når jeg banket på. POLITIET Jaha.

Rute 4

Boomsy fortsetter å forklare seg. Vinkelen er nå bak Boomsy mot politimannen, altså motsatt av forrige rute. Man kan se en åstedsgransker drar liket, som er i en likpose, ut etter føttene bak politimannen. BOOMSY Ja altså, jeg er veldig glad i hunder. Derfor ville jeg være sikker på at den hadde det bra i tilfelle eieren hadde dratt vekk.

Rute 5

Politimannen smiler til Boomsy og tar han i hånden. Vinkelen er fra siden med innsyn i rommet hvor tv-en har blitt veltet og knust. POLITIET Du har gjort en bra innsats! Det burde vært flere folk som deg,

Rute 6

Boomsy smiler lurt, vinkelen er rett på han BOOMSY Ja, det burde det absolutt.

-SLUTT HISTORIE 2-