



Daniel Runebjörk

Ålder: 30

Titel: Civilingenjör Arkitektur – Civil Engineer M.Sc. Architecture

Epostadress: daniel.runebjork@gmail.com

Adress: Erstagatan 23, 116 36, Stockholm

Telefon: +46706751783

Introduktion: Specialiserad inom bygghandlingsprojektering och utveckling av relaterad metodik. Erfarenhet av bostäder, kontor, skolor, vårdboenden, specialfastigheter. Kompletterande kunskap inom realtidsvisualisering och informationshantering relaterat till detta. Gästföreläsare vid Luleå Tekniska Universitet. Intresserad av matlagning, hantverk och friluftsliv.

Styrkor: Nyfiken, snabblärd, bred kompetens, innovativ, mån om kunskapsspridning, lagspelare, anpassningsbar, vänlig och omtänksam

Färdigheter

| | |
|---------------------|------------|
| Revit | ██████████ |
| Unreal Engine/Unity | ██████████ |
| Dynamo | ██████████ |
| Adobe CC | ██████████ |
| Microsoft 365 | ██████████ |
| AutoCAD | ██████████ |
| 3ds Max | ██████████ |
| Rhino | ██████████ |
| Grasshopper | ██████████ |
| Ladybug/Honeybee | ██████████ |
| Sketchup | ██████████ |
| Blender | ██████████ |
| Velux | ██████████ |
| ContextCapture | ██████████ |
| Recap | ██████████ |
| Solibri | ██████████ |
| OneClickLCA | ██████████ |
| BidCon | ██████████ |

Kompetenser

| | |
|-----------------------|------------|
| Projektering | ██████████ |
| Modellansvarig | ██████████ |
| Handläggare | ██████████ |
| Realtidsvisualisering | ██████████ |
| CAD/BIM-samordning | ██████████ |
| Visualisering | ██████████ |
| Projektledning | ██████████ |
| Utveckling av metoder | ██████████ |
| Utbildning | ██████████ |
| Klimatkalkylering | ██████████ |
| Kostnads kalkylering | ██████████ |
| Energisimulering | ██████████ |
| Dagsljussimulering | ██████████ |
| Visuell programmering | ██████████ |
| Programmering | ██████████ |
| Kontextmodeller | ██████████ |
| Punktmoln | ██████████ |
| Drönarfotografering | ██████████ |
| GPS- och lasermätning | ██████████ |

Länkar

[Hemsida](#)

[Examensarbete \(DiVA\)](#)

[LinkedIn](#)

Datum: 2023-11-03

Utbildning

Naturvetenskapsprogrammet (2012), Grundläggande militärutbildning (2012)
Civilingenjörsprogrammet Arkitektur, Luleå Tekniska Universitet (2019)
Utbytestermin, Kookmin University, Seoul (2017)

Arbetserfarenheter

Belatchew Arkitekter (2022-)

Arkitekt/ingenjör, BIM- och digitaliseringsstrateg

Hos Belatchew arbetar jag främst med projektering av flerbostadshus gentemot privata kunder. Min roll är fokuserad kring modellhantering i flera av våra projekt, men även att knyta samman projekten med en gemensam metodik. Jag har även haft en strategisk roll för att staka ut en riktning för utveckling gällande digitalisering och BIM. Under året har jag blivit inbjuden till LTU som gästföreläsare i kursen CAD-VR där jag utbildat i programvaran.

Tyréns (2019-2022), Arkitekt/ingenjör

Hos Tyréns arbetade jag med allt från tidiga koncept till bygghandlingsprojektering. Projekten var i regel offentliga och inkluderade bland annat skolor, vårdboenden, säkerhetsprojekt och kontor. Här utvecklade jag mina färdigheter inom realtidsvisualisering med Tyréns TyrEngine-team och genomförde ett utvecklingsprojekt tillsammans med LTU. Hos Tyréns ledde jag ett mindre team för att standardisera arkitekternas arbetssätt i Revit och initierade en utbildningssatsning.

Tyréns (2019), Examensarbete

Utredning av hur arkitekter kan tillämpa digitala verktyg som VR och kontextmodeller, i form av fotogrammetrimodeller, för att informera designbeslut i tidiga gestaltningsskeden. Här lärde jag mig mycket av den realtidsvisualisering jag kan än idag.

Tyréns, Arkitektpraktikant (2016-2017, 2018-2019)

Praktik i samband med studier hos Tyréns i Sundsvall.

Referensprojekt

Riksarkivet MKC, Fränsta (2021). Vård- och omsorgsboende, Saltvik (2021). Regionens Hus, Härnösand (2021). Hus 67 och 68, Nacka Strand (2022). Inre Hamnen G2 och L2, Norrköping (2023). Gästföreläsare CAD-VR, Luleå Tekniska Universitet (2023). Kvarnstugan, Sundbyberg (2023).

Språk

Svenska (Modersmål), Engelska (Flytande), Tyska (Avancerad)
C++ (Grundläggande), C# (Grundläggande), Python (Grundläggande)