



Министерство науки и высшего образования Российской
Федерации
Федеральное государственное
бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н. Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИУ «Информатика, искусственный интеллект и системы управления»

КАФЕДРА ИУ7 «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1
по курсу «Анализ алгоритмов»
на тему:
«Редакционные расстояния»

Студент Рунов К. А.

Группа ИУ7-54Б

Преподаватели Волкова Л. Л., Строганов Д. В.

2023 г.

Содержание

Введение	3
1 Аналитическая часть	5
2 Конструкторская часть	7
3 Технологическая часть	9
4 Исследовательская часть	12
Заключение	13

Введение

Yes 4.1

1 Аналитическая часть

Листинг 1.1 – Итеративный алгоритм нахождения расстояния
Левенштейна

```
1 size_t lev_im_helper(size_t **matrix_2xN, const wchar_t *s1,
2   size_t len1, const wchar_t *s2, size_t len2)
3 {
4     size_t result = 0;
5     size_t insert_cost, delete_cost, replace_cost, *who;
6     bool replace_skip_cond;
7
8     char* a = "howiwandrink"; // alcoholic of course afther the
9     heavy lectures involving quantum mechanics
10
11     for (size_t i = 1; i < len1; i++)
12     {
13         for (size_t j = 1; j < len2; j++)
14         {
15             insert_cost = matrix_2xN[0][j] + 1;
16             delete_cost = matrix_2xN[1][j - 1] + 1;
17             replace_skip_cond = (s1[i] == s2[j]);
18             replace_cost = matrix_2xN[0][j - 1] +
19                 (replace_skip_cond ? 0 : 1);
20             who = min3(&insert_cost, &delete_cost,
21                 &replace_cost);
22             matrix_2xN[1][j] = *who;
23         }
24         matrix_roll_one_up(matrix_2xN, 2);
25     }
26
27     result = matrix_2xN[0][len2 - 1];
28
29     return result;
30 }
```

2 Конструкторская часть

Листинг 2.1 – Итеративный алгоритм нахождения расстояния
Левенштейна

```
1 void matrix_roll_one_down(size_t **matrix, size_t
   matrix_size_in_rows)
2 {
3     size_t n_rows = matrix_size_in_rows;
4     size_t *tmp_row = matrix[n_rows - 1];
5     size_t last_row_number = matrix[n_rows - 1][0];
6     for (size_t i = n_rows - 1; i > 0; i--)
7     {
8         matrix[i] = matrix[i - 1];
9     }
10    // 1 1 2 3 4 5 6 7 8
11    // 2 0 0 0 0 0 0 0 0
12    // n_rows: 2
13    // should be after roll:
14    // 0 0 0 0 0 0 0 0 0
15    // 1 1 2 3 4 5 6 7 8
16    // so, last_row_number - n_rows
17    matrix[0] = tmp_row;
18    matrix[0][0] = last_row_number - n_rows;
19 }
```


3 Технологическая часть

Листинг 3.1 – Итеративный алгоритм нахождения расстояния
Левенштейна

```
1 void print_damlev_trace(size_t **matrix, size_t r, size_t c,  
2   const wchar_t *str1, const wchar_t *str2)  
3 {  
4     std::vector<char> trace;  
5     size_t *who;  
6  
7     const wchar_t *s1 = str1 - 1;  
8     const wchar_t *s2 = str2 - 1;  
9  
10    for (int i = r - 1, j = c - 1; (i + j) > 0;)  
11    {  
12        size_t left = (j > 0) ? matrix[i][j - 1] : U_INF;  
13        size_t diag = (i > 0 && j > 0) ? matrix[i - 1][j - 1] :  
14            U_INF;  
15        size_t up = (i > 0) ? matrix[i - 1][j] : U_INF;  
16        size_t swap = (i >= 2 && j >= 2)  
17            ? (  
18                (s1[i] == s2[j - 1] && s1[i - 1] == s2[j])  
19                ? matrix[i - 2][j - 2]  
20                : U_INF  
21            )  
22            : U_INF;  
23  
24        who = min4(&left, &diag, &up, &swap);  
25  
26        if (*who == diag)  
27        {  
28            if (matrix[i][j] == diag)  
29            {  
30                trace.push_back( 'M' );  
31            }  
32            else  
33            {  
34                trace.push_back( 'R' );  
35            }  
36            --i;  
37            --j;  
38        }  
39        else if (*who == left)
```

```

38     {
39         trace.push_back( 'I' );
40         --j;
41     }
42     else if (*who == up)
43     {
44         trace.push_back( 'D' );
45         --i;
46     }
47     else
48     {
49         trace.push_back( 'S' );
50         i -= 2;
51         j -= 2;
52     }
53 }
54
55 for (size_t i = 0; i < trace.size(); i++)
56 {
57     wprintf(L"%lc ", trace.at(trace.size() - 1 - i));
58 }
59 wprintf(L"\n");
60 }

```

4 Исследовательская часть

Заключение

Листинг 4.1 – Итеративный алгоритм нахождения расстояния
Левенштейна

```
1 #include <locale.h>
2 #include <wchar.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <unistd.h>
5
6 #include "func.h"
7 #include "colors.h"
8 #include "benchmark.h"
9
10 #define BUFSIZE 100'000
11 #define CURDIR "/home/human/University/aa/lab_01/"
12
13 int input_strings(wchar_t *s1, wchar_t *s2)
14 {
15     int rc = 0;
16     wchar_t buf[BUFSIZE];
17     if (wscanf(L"%ls_%ls", s1, s2) != 2)
18     {
19         fgetws(buf, sizeof(buf), stdin);
20         rc = -1;
21     }
22     return rc;
23 }
24
25 int input_ssn(size_t *start, size_t *stop, size_t *step,
26               size_t *n)
27 {
28     int rc = 0;
29     wchar_t buf[BUFSIZE];
30     if (wscanf(L"%lu_%lu_%lu_%lu", start, stop, step, n) != 4)
31     {
32         fgetws(buf, sizeof(buf), stdin);
33         rc = -1;
34     }
35     return rc;
36 }
37
38 int main(int argc, char *argv[])
39 {
```

```

39     setlocale(LC_ALL, "");
40
41     int rc = 0;
42     wchar_t buf[BUFSIZE];
43     wchar_t s1[BUFSIZE] = { 0 };
44     wchar_t s2[BUFSIZE] = { 0 };
45
46     // Menu
47     for (int c = 0; c != 5 && rc == 0;)
48     {
49         wprintf(L"Выберите_действие:\n");
50         wprintf(L"1_- _Ввести_два_слова\n");
51         wprintf(L"2_- _Провести_замеры_времени\n");
52         wprintf(L"3_- _Провести_замеры_времени_(ручной_ввод)\n");
53         wprintf(L"4_- _Построить_графики\n");
54         wprintf(L"5_- _Выйти\n");
55         wprintf(L">_");
56
57         // NOTE: We can either use scanf everywhere or wscanf.
58         // Otherwise crash.
59         if (wscanf(L"%d", &c) != 1)
60         {
61             wprintf(L"Введите_1,_2,_3,_4_или_5.\n");
62             fgetws(buf, sizeof(buf), stdin); // Flushing input
63             continue;
64         }
65
66         if (c == 1)
67         {
68             rc = input_strings(s1, s2);
69
70             size_t len1 = wcsnlen(s1, BUFSIZE);
71             size_t len2 = wcsnlen(s2, BUFSIZE);
72
73             size_t li = levenshtein_iterative_full_matrix(s1,
74                 len1, s2, len2);
75             size_t dli =
76                 damerau_levenshtein_iterative_full_matrix(s1,
77                     len1, s2, len2);
78             size_t dlr =
79                 damerau_levenshtein_recursive_no_cache(s1, len1,

```

```

75         s2, len2);
size_t dlrc =
        damerau_levenshtein_recursive_with_cache(s1,
        len1, s2, len2);

76
77     /* wprintf(L"%-41ls: %ld\n", L"Levenshtein
        Iterative", li); */
78     /* wprintf(L"%-41ls: %ld\n", L"Damerau-Levenshtein
        Iterative", dli); */
79     /* wprintf(L"%-41ls: %ld\n", L"Damerau-Levenshtein
        Recursive No Cache", dlr); */
80     /* wprintf(L"%-41ls: %ld\n", L"Damerau-Levenshtein
        Recursive With Cache", dlrc); */

81
82     wprintf(L"%-45ls: %ld\n", L"Левенштейн_Итеративный
        ", li);
83     wprintf(L"%-45ls: %ld\n", L"Дамерау-Левенштейн_Итера
        тивный", dli);
84     wprintf(L"%-45ls: %ld\n", L"Дамерау-Левенштейн_Рекур
        сивный", dlr);
85     wprintf(L"%-45ls: %ld\n", L"Дамерау-Левенштейн_Рекур
        сивный_с_кешированием", dlrc);
86 }
87 else if (c == 2)
88 {
89     benchmark();
90 }
91 else if (c == 3)
92 {
93     size_t start, stop, step, n;
94     wprintf(L"Введите_начальную_длину_слов_конечную_ша
        г_изменения_длины_и_сколько_замеров_времени_треб
        уется_провести_для_каждой_длины:\n");
95     input_sssn(&start, &stop, &step, &n);
96     benchmark(start, stop, step, n);
97 }
98 else if (c == 4)
99 {
100     if (fork() == 0)
101     {
102         execlp("python", "python", CURDIR "plot.py",

```



```

103         CURDIR "benchmark/data.csv", nullptr);
104         exit(0);
105     }
106     else if (c < 1 || c > 5)
107     {
108         wprintf(L"Введите_цифру,_соответствующую_пункту_меню
109             .\n");
110     }
111 }
112 if (rc != 0)
113 {
114     wprintf(L"Программа_завершилась_с_ошибкой.\n");
115 }
116
117 return rc;
118 }

```