

## Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»
КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №1 по курсу «Функциональное и логическое программирование»

Студент Рунов К.А.
Группа ИУ7-64Б
Оценка (баллы)
Преподаватели Толпинская Н. Б., Строганов Ю. В.

## СОДЕРЖАНИЕ

1	Пра	актические задания	3
	1.1	Задание 1	3
	1.2	Задание 2	
	1.3	Задание 3	7
	1.4	Задание 4	8
	1.5	Задание 5	14
2	Teo	ретические вопросы	16
	2.1	Элементы языка	16
		2.1.1 Определения	17
		2.1.2 Синтаксис	17
		2.1.3 Представление в памяти	17
	2.2	Особенности языка Lisp. Структура программы	17
	2.3	Символ апостроф	18
	2.4	Базис языка Lisp. Ядро языка	18
П	РИ.П	ЮЖЕНИЕ А	19

## 1 Практические задания

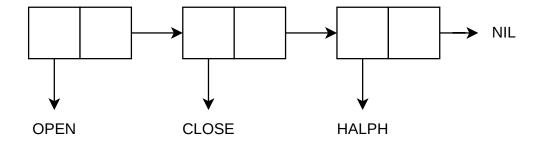
#### 1.1 Задание 1

Представить следующие списки в виде списочных ячеек:

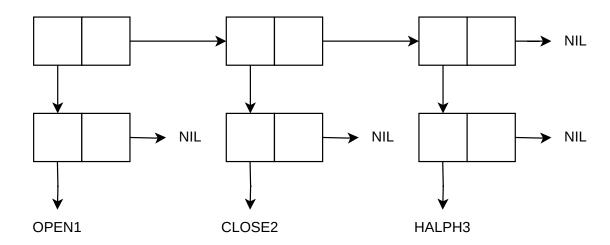
- 1) '(open close halph)
- 2) '((open1)(close2)(halph3))
- 3) ((one) for all (and (me (for you))))
- 4) '((TOOL)(call))
- 5) '((TOOL1)((call2))((sell)))
- 6) '(((TOOL)(call))((sell)))

#### Решение

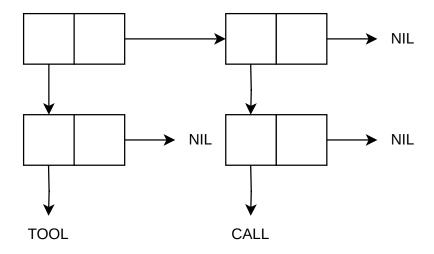
1) '(open close halph)



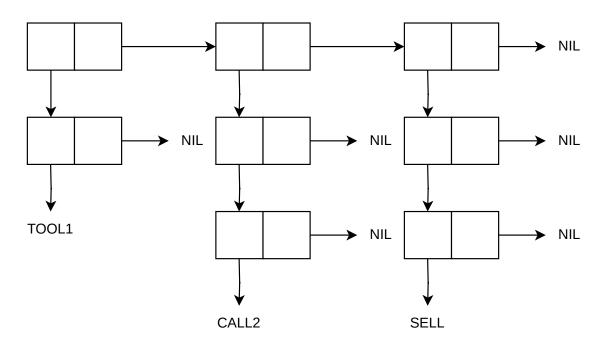
 $2) \ \ '((open1)(close2)(halph3))$ 



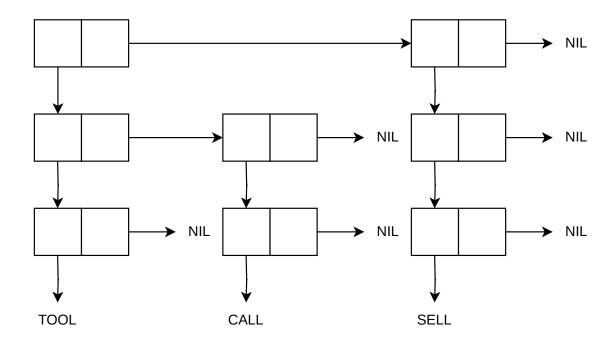
- 3) '((one) for all (and (me (for you)))) См. Рисунок 2 в приложении А.
- 4) '((TOOL)(call))



## $5) \ \ `((TOOL1)((call2))((sell)))$



## 6) '(((TOOL)(call))((sell)))



#### 1.2 Задание 2

Используя только функции CAR и CDR, написать выражения, возвращающие

- 1) второй,
- 2) третий,
- 3) четвертый

элементы заданного списка L.

#### Решение

1) Выражение, возвращающее второй элемент L:

```
(car (cdr L))
```

2) Выражение, возвращающее третий элемент L:

```
(car (cdr (cdr L)))
```

3) Выражение, возвращающее четвертый элемент L:

```
(\operatorname{car} (\operatorname{cdr} (\operatorname{cdr} (\operatorname{cdr} L))))
```

#### 1.3 Задание 3

Что будет в результате вычисления выражений?

```
1) (CAADR '((blue cube)(red pyramid)))
```

#### Решение

- 1) Результат выполнения (CAADR '((blue cube)(red pyramid))) RED;
- 2) Результат выполнения (CDAR '((abc)(def)(ghi)))) NIL;
- 3) Результат выполнения (CADR '((abc)(def)(ghi))) DEF;
- 4) Результат выполнения (CADDR '((abc)(def)(ghi))) GHI.

#### 1.4 Задание 4

Напишите результат вычисления выражений и объясните, как он получен:

- 1) (list 'Fred 'and 'Wilma)
- 2) (list 'Fred '(and Wilma))
- 3) (cons Nil Nil)
- 4) (cons T Nil)
- 5) (cons Nil T)
- 6) (list Nil)
- 7) (cons '(T) Nil)
- 8) (list '(one two) '(free temp))
- 9) (cons 'Fred '(and Wilma))
- 10) (cons 'Fred '(Wilma))
- 11) (list Nil Nil)
- 12) (list T Nil)
- 13) (list Nil T)
- 14) (cons T (list Nil))
- 15) (list '(T) Nil)
- 16) (cons '(one two) '(free temp))

#### Решение

Выражение: (list 'Fred 'and 'Wilma);
Аргументы list:
Fred,

- Wilma;

— and.

Результат вычисления: (FRED AND WILMA);

Объяснение: Функция list всегда возвращает список из своих аргументов. В данном выражении ей были переданны аргументы Fred, and и Wilma.

2) Выражение: (list 'Fred '(and Wilma));

Аргументы list:

- Fred,
- (and Wilma);

Результат вычисления: (FRED (AND WILMA));

Объяснение: В данном выражении list были переданны аргументы Fred и (and Wilma).

3) Выражение: (cons Nil Nil);

Результат вычисления: (NIL);

Объяснение: Функция cons принимает два аргумента, и возвращает точечную пару или списковую ячейку, в которой указатель CAR указывает на первый аргумент, а указатель CDR — на второй аргумент. В данном выражении cons были переданны аргументы Nil и Nil, в результате чего была возвращена списковая ячейка, в которой указатели CAR и CDR указывают на Nil, а (Nil . Nil) эквивалентно (Nil).

4) Выражение: (cons T Nil);

Результат вычисления: (Т);

Объяснение: В данном выражении cons были переданны аргументы Т и Nil, в результате чего была возвращена списковая ячейка, в которой указатель CAR указывает на T, а указатель CDR — на Nil. (Т . Nil) эквивалентно (Т).

5) Выражение: (cons Nil T);

Результат вычисления: (NIL . T);

Объяснение: В данном выражении cons были переданны аргументы Nil и T, в результате чего была возвращена точечная пара, в которой указатель CAR указывает на Nil, а указатель CDR — на T.

6) Выражение: (list Nil);

Аргументы list:

- Nil;

Результат вычисления: (NIL);

Объяснение: В данном выражении list был передан только один аргумент — Nil, следовательно, в результате вычисления выражения был создан список из одного элемента (Nil).

7) Выражение: (cons '(T) Nil);

Результат вычисления: ((T));

Объяснение: В данном выражении cons были переданны аргументы (T) и Nil, в результате чего была возвращена списковая ячейка, в которой указатель CAR указывает на список (T), состоящий из одного элемента (T), а указатель CDR — на Nil. ((T) . Nil) эквивалентно ((T)).

8) Выражение: (list '(one two) '(free temp));

Аргументы list:

- (one two),
- (free temp);

Результат вычисления: ((ONE TWO) (FREE TEMP));

Объяснение: В данном выражении list были переданны аргументы (one two) и (free temp).

9) Выражение: (cons 'Fred '(and Wilma));

Результат вычисления: (FRED AND WILMA);

Объяснение: В данном выражении cons были переданны аргументы Fred и (and Wilma), в результате чего была возвращена списковая ячейка, в которой указатель CAR указывает на Fred, а указатель CDR — на список (and Wilma), состоящий из двух списковых ячеек, в котором в первой ячейке указатель CAR указывает на and, а CDR — на список (Wilma), в котором указатель CAR указывает на Wilma, а CDR — на Nil. (Fred . (and Wilma)) эквивалентно (Fred and Wilma).

10) Выражение: (cons 'Fred '(Wilma));

Результат вычисления: (FRED WILMA);

Объяснение: В данном выражении cons были переданны аргументы Fred и (Wilma), в результате чего была возвращена списковая ячейка, в которой указатель CAR указывает на Fred, а указатель CDR — на список (Wilma), в котором указатель CAR указывает на Wilma, а CDR — на Nil. (Fred . (Wilma)) эквивалентно (Fred Wilma).

11) Выражение: (list Nil Nil);

Аргументы list:

- Nil,
- Nil;

Результат вычисления: (NIL NIL);

Объяснение: В данном выражении list были переданны два аргумента: Nil и Nil.

12) Выражение: (list T Nil);

Аргументы list:

— T,

- Nil;

Результат вычисления: (T NIL);

Объяснение: В данном выражении list были переданны аргументы T и Nil.

13) Выражение: (list Nil T);

Аргументы list:

- Nil,
- -T;

Результат вычисления: (NIL T);

Объяснение: В данном выражении list были переданны аргументы Nil и T.

14) Выражение: (cons T (list Nil));

Результат вычисления: (T NIL);

Объяснение: При вычислении выражений в языке Lisp сначала вычисляются их аргументы. В результате вычисления Т будет получено Т. В результате вычисления (list Nil) будет получен список (NIL) из одного элемента — Nil. В результате вычисления (cons T (NIL)) будет получена списковая ячейка, в которой указатель CAR указывает на T, а указатель CDR — на список (Nil), в котором указатели CAR и CDR указывают на Nil. (T . (NIL)) эквивалентно (T NIL).

15) Выражение: (list '(T) Nil);

Аргументы list:

- (T),
- Nil;

Результат вычисления: ((T) NIL);

Объяснение: В данном выражении list были переданны аргументы (T) и Nil.

16) Выражение: (cons '(one two) '(free temp));

Результат вычисления: ((ONE TWO) FREE TEMP);

Объяснение: В данном выражении cons были переданны аргументы (one two) и (free temp), в результате чего была возвращена списковая ячейка, в которой указатель CAR указывает на список (one two), а указатель CDR — на список (free temp).

#### 1.5 Задание 5

Написать лямбда-выражение и соответствующую функцию:

- 1) Написать функцию (f ar1 ar2 ar3 ar4), возвращающую список ((ar1 ar2) (ar3 ar4)).
- 2) Написать фукнцию (f ar1 ar2), возвращающую ((ar1) (ar3)).
- 3) Написать функцию (f ar1), возвращающую (((ar1))).
- 4) Представить результаты в виде списочных ячеек.

#### Решение

Функция:

```
(defun f (ar1 ar2 ar3 ar4) (cons (cons ar1 (cons ar2 nil)) (cons (cons ar3 (cons ar4 nil)) nil)))
```

Лямбда-выражение:

```
(lambda (ar1 ar2 ar3 ar4) (cons (cons ar1 (cons ar2 nil)) (cons (cons ar3 (cons ar4 nil)) nil)))
```

2) Функция:

```
(defun f (ar1 ar2) (cons (cons ar1 nil) (cons (cons ar2 nil)
nil)))
```

Лямбда-выражение:

```
(lambda (ar1 ar2) (cons (cons ar1 nil) (cons (cons ar2 nil) nil)))
```

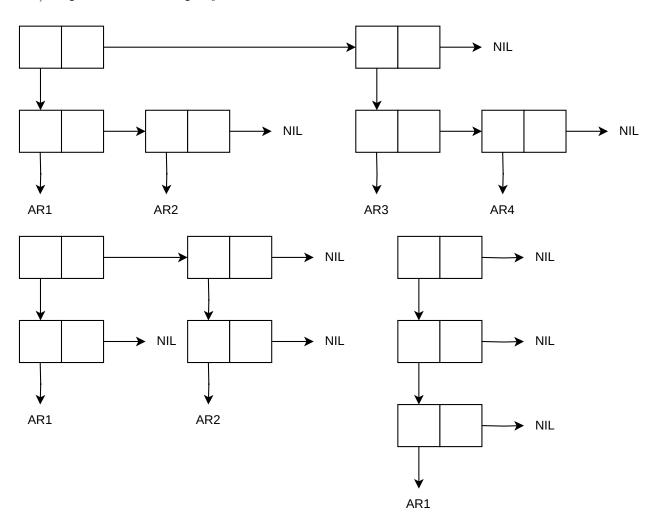
3) Функция:

```
(\,\mathrm{defun}\ f\ (\,\mathrm{ar}1\,)\ (\,\mathrm{cons}\ (\,\mathrm{cons}\ (\,\mathrm{cons}\ \mathrm{ar}1\ \mathrm{nil}\,)\ \mathrm{nil}\,)\,)
```

Лямбда-выражение:

```
(lambda (arl) (cons (cons (cons arl nil) nil) nil))
```

4) Представление результатов в виде списковых ячеек:



#### 2 Теоретические вопросы

#### 2.1 Элементы языка

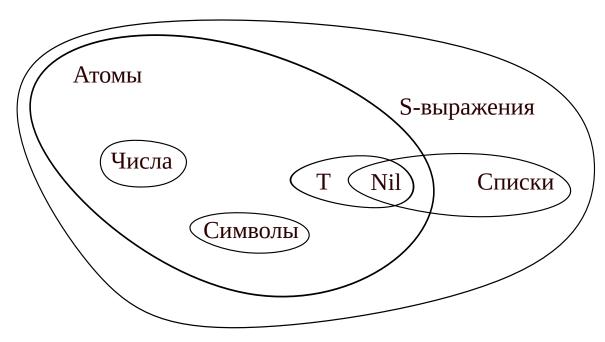


Рисунок 1 – Элементы языка Lisp

Вся информация (данные и программы) в Lisp представляются в виде символьных выражений — S-выражений. По определению

S-выражение ::= <атом> | <точечная пара>.

Элементарные значения структур данных:

Атомы:

- символы (идентификаторы) синтаксически набор литер (букв и цифр), начинающихся с буквы;
- специальные символы  $\{T, Nil\}$  (используются для обозначения логических констант);
- самоопределимые атомы натуральные числа, дробные числа (например, 2/3), вещественные числа, строки последовательность символов, заключенных в двойные апострофы (например, "abc");

Более сложные данные — списки и точечные пары (структуры) строятся из унифицированных структур — блоков памяти — бинарных узлов.

#### 2.1.1 Определения

#### 2.1.2 Синтаксис

Любая структура (точечная пара или список) заключается в круглые скобки. (A.B) — точечная пара, (A) — список из одного элемента). Пустой список изображается как Nil или (); непустой список по определению может быть изображен: (A.(B.(C.(D())))), допустимо изображение списка последовательностью атомов, разделенных пробелами — (A B C D).

Элементы списка могут, в свою очередь, быть списками (любой список заключается в круглые скобки), например — (A (B C) (D (E))).

Таким образом, синтаксически наличие скобок является признаком структуры — списка или точечной пары.

#### 2.1.3 Представление в памяти

Любая непустая структура Lisp в памяти представляется списковой ячейкой, хранящей два указателя: на голову (первый элемент) и хвост—все остальное.

#### 2.2 Особенности языка Lisp. Структура программы

- В лиспе программист описывает то, что он хочет получить;
- В лиспе функция всегда возвращает какое-то значение;
- Лисп опирается на лямбда-исчисление Черча: все действия, которые можно выполнить, можно организовать в виде функций;
- Малое количество констркуций языка дает много возможностей;

- Поддерживается символьная обработка данных, в связи с чем можно писать программы, изменяющие собственный код в процессе выполнения;
- Лисп безтиповый язык без операторов с автоматическим управлением памятью;
- Память выделяется блоками, всегда одинаковыми; блок памяти— списковая ячейка ячейка (два указателя).

#### 2.3 Символ апостроф

Символ апостроф — сокращенное обозначение функции quote. Можно считать, что апостроф «блокирует» вычисления.

#### 2.4 Базис языка Lisp. Ядро языка

Базис языка Lisp — минимальный набор конструкций языка и структур данных, с помощью которого можно написать любую программу.

Базис языка Lisp включает атомы, бинарные узлы (для представления структур), базовые функции и функционалы.

## приложение а

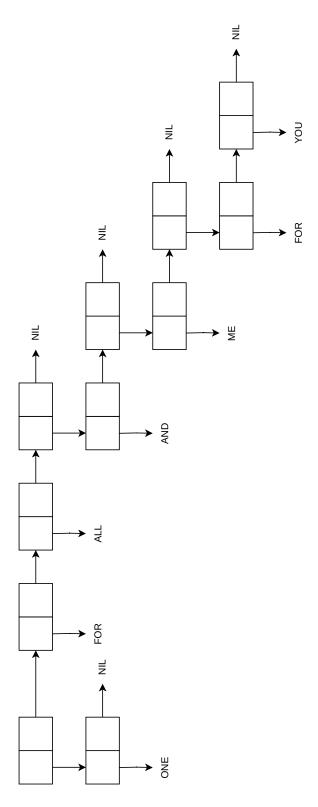


Рисунок 2 – '((one) for all (and (me (for you))))