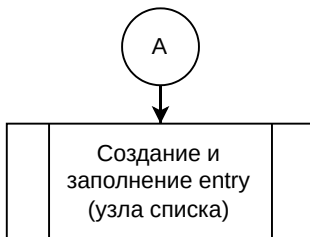


```
void *cachep = (void *)  
regs->di;  
struct task_struct *task =  
current;
```

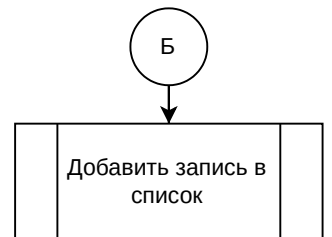
```
const char **name_ptr;  
const char *cache_name;
```

```
name_ptr = (const char **)  
((char *)cachep + 96);  
size_t cache_size = (size_t)  
*((char *)cachep + 24));
```



```
spin_lock(&mem_lock)
```

```
Удалить самую  
старую запись в  
списке, если нет  
места для новой
```



```
entry_count++
```

```
spin_unlock(&mem_lock)
```

