

Generate

Customization

Revisit our notification plans

Rework our data to be modular so it can be rearranged

What is essential to users? What is only helpful?

Flexibility

Revisit accessibility testing approach

Workflow

How can we speed up our data recall?

develop a better alternative input structure

Review our userflow mapping

Folders

Explore other data management options like tags

Can we create a better hierarchy system?

Data

Refine data architecture

Explore how users make use of the data after exporting. There might be better formats.

Brand

Refine icon library

Provide icon & content guidelines

Prioritize

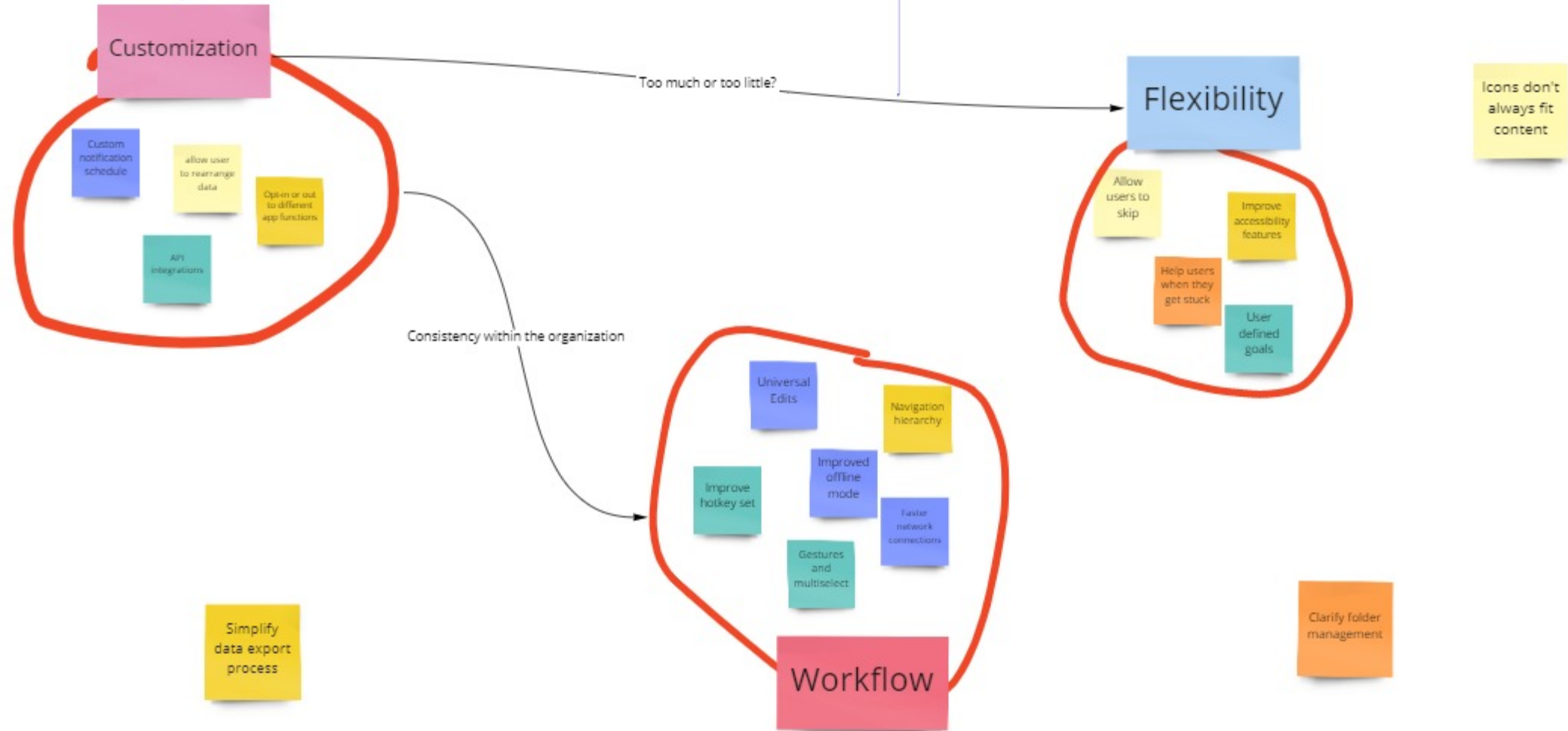
Priorities

Modular data

Revisit

develop a better

Group



Stickies



Work Area



User Personalization

Description

Increase ROI by creating routes for users to make the tool what they need it to be

Expand user base

Users make the tool indispensable to their workflow

Source & Reference Materials

[User Report](#)

[Home Page](#)

Generate

Theme Name Here

Idea

Idea

Idea

Question

Question

Theme Name Here

Idea

Idea

Idea

Question

Question

Theme Name Here

Idea

Idea

Idea

Question

Question

Theme Name Here

Idea

Idea

Idea

Question

Question

Theme Name Here

Idea

Idea

Idea

Question

Question

Theme Name Here

Idea

Idea

Idea

Question

Question

Evaluate

Priorities

Priority

Group

Irei procurar pessoas com quem trabalhar para além dos professores das disciplinas do meu curso..
Também pretendo estabelecer contacto com pessoas que tenham interesse neste projeto e que possam trazer e dar ideias para que possa ser feito um bom projeto.v

Stickies



Work Area

Topic

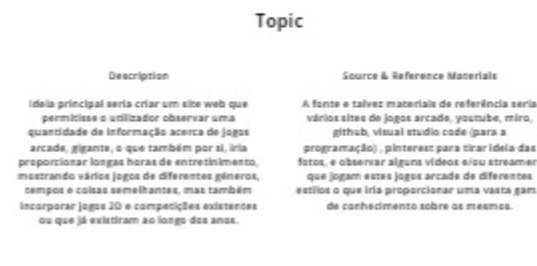
Description

Ideia principal seria criar um site web que permitisse o utilizador observar uma quantidade de informação acerca de jogos arcade, gigante, o que também por si, iria proporcionar longas horas de entretenimento, mostrando vários jogos de diferentes géneros, tempos e coisas semelhantes, mas também incorporar jogos 2D e competições existentes ou que já existiram ao longo dos anos.

Source & Reference Materials

A fonte e talvez materiais de referência seria vários sites de jogos arcade, youtube, miro, github, visual studio code (para a programação) , pinterest para tirar ideia das fotos, e observar alguns videos e/ou streamers que jogam estes jogos arcade de diferentes estilos o que iria proporcionar uma vasta gama de conhecimento sobre os mesmos.

1. Gráfico da Ideia 🌐



Stickers



2. Gather 💡

Work Area

3. Group 👥

Group

Irei procurar pessoas com quem trabalhar para além dos professores das disciplinas do meu curso.. Também pretendo estabelecer contacto com pessoas que tenham interesse neste projeto e que possam trazer e dar ideias para que possa ser feito um bom projeto.v

4. Define 🖋️



miro