

e2XD::framework::InputHandler



```
classDiagram
    class e2XD_framework_SFMLInputHandler["e2XD::framework::SFMLInputHandler"]
    class e2XD_framework_InputHandler["e2XD::framework::InputHandler"]
    e2XD_framework_SFMLInputHandler --|> e2XD_framework_InputHandler
```

e2XD::framework::SFMLInput
Handler