

## 204221 องค์ประกอบคอมพิวเตอร์และการโปรแกรมภาษาแอสเซมบลี แบบฝึกหัดครั้งที่ 1

1. จงเขียนโปรแกรมรับหมายเลขรหัสแอสกีเป็นเลขฐานสิบ 3 หลัก (มีค่าไม่เกิน 255) แล้วแสดงอักขระที่มีหมายเลขแอสกีเท่ากับที่ผู้ใช้ป้อน

ตัวอย่าง Enter ASCII : 065  
A

2. จงเขียนโปรแกรมรับการกดปุ่มจากผู้ใช้แล้วแสดงค่ารหัสแอสกีของอักขระที่ผู้ใช้ป้อนเข้ามาเป็นเลขฐานสิบ แต่ไม่ต้องแสดงเลขหลักหน้าที่มีค่าเท่ากับศูนย์

ตัวอย่าง Press a key : A  
65

3. จงเขียนโปรแกรมรับข้อความและตัวอักษรที่ผู้ใช้ต้องการให้นับ แล้วแสดงจำนวนตัวอักษรนั้นในข้อความ

ตัวอย่าง Enter string : Hello, this is a test.  
Enter character : t  
3

4. จงเขียนโปรแกรมรับข้อความแล้วแสดงจำนวนคำของข้อความนั้น (นับจากชุดของข้อความที่คั่นด้วยช่องว่างอย่างน้อยหนึ่งช่อง)

ตัวอย่าง Enter string : Sawatdee krab, I typed this  
this and this.  
8 words

5. จงเขียนโปรแกรมรับเลขฐานสิบหกหนึ่งจำนวนแล้วแสดงเลขฐานสิบที่มีค่าเท่ากับเลขนั้นออกมา (ตัวเลขขนาด 8 บิต)

ตัวอย่าง Enter HEX number : 33  
51

6. จงเขียนโปรแกรมรับตัวเลขฐานสิบ 2 จำนวน (8 บิต) แล้วแสดงผลของเลขนั้นออกมา (คิดเป็นเลขไม่คิดเครื่องหมาย)

ตัวอย่าง Enter first number : 123  
Enter second number : 40  
83

7. จงเขียนโปรแกรมเข้ารหัสข้อความโดยเพิ่มค่ารหัสแอสกีของอักษรแต่ละตัวขึ้นไปหนึ่งค่า

ตัวอย่าง Enter string : ABCDE TEST TEST  
BCDEF!UFTU!UFTU

หมายเหตุ ตัวอย่างที่ให้มาเป็นเพียงตัวอย่างการทำงานกับข้อมูลบางชุดเท่านั้น โดยข้อความที่ผู้ใช้ป้อนจะแสดงเป็นตัวเอียงขีดเส้นใต้.