

# Associative arrays (Maps)

## Maps - cheat sheet

### 1. Видове

- a) **HashMap** -> редът на записите не е гарантиран
- b) **LinkedHashMap** -> редът на поставянето на записите се запазва (първия поставен запис си остава на първо място)
- c) **TreeMap** -> записите се сортират по ключ в лексикографски ред (ако ключовете са числа – в ascending order, ако ключовете са текстове/символи – от а към z)

### 2. Основни функционалности

- a) **containsKey(key)** -> проверява дали в map-а има запис с такъв ключ -> резултат true ако има, false ако няма
- b) **containsValue(value)** -> проверява дали в map-а има запис с такова value -> резултат true ако има, false ако няма
- c) **keySet()** -> връща всички ключове от всички записи
- d) **entrySet()** -> връща всички записи
- e) **values()** -> връща всички value-та от всички записи
- f) **get(key)** -> връща стойността, която стои срещу дадения ключ
- g) **size()** -> връща броя на записите
- h) **put(key, value)** -> добавя запис с дадения ключ и стойност
- i) **putIfAbsent(key, value)** -> добавя запис с дадения ключ и стойност, ако вече няма запис с такъв ключ
- j) **clear()** -> премахва всички записи от map-а
- k) **remove(key)** -> премахва запис с дадения ключ
- l) **remove(key, value)** -> премахва запис с дадения ключ и стойност

## Iterating Through Map

- Iterate through objects of type Map.Entry<K, V>
- Cannot modify the collection (read-only)

```
Map<String, Double> fruits = new LinkedHashMap<>();
fruits.put("banana", 2.20);
fruits.put("kiwi", 4.50);
for (Map.Entry<K, V> entry : fruits.entrySet()) {
    System.out.printf("%s -> %.2f%n",
        entry.getKey(), entry.getValue()); // entry.getKey() -> fruit name
        entry.getValue() -> fruit price
}
```

## Text processing

### String

- Accessible by index (read-only)

```
String str = "Hello, Java";
char ch = str.charAt(2); // l
```

### Initializing a String

- Converting a string from and to a char array:

```
String str = new String(new char[] { 's', 't', 'r' });
char[] charArr = str.toCharArray();
// ['s', 't', 'r']
```

### Joining Strings

- String.join("", ...) concatenates strings

```
String t = String.join("", "con", "ca", "ten", "ate"); // "concatenate"
```

### Substring

- substring(int startIndex, int endIndex)

```
String card = "10C";
String power = card.substring(0, 2);
System.out.println(power); // 10
```

- **substring(int startIndex)**  
*String text = "My name is John";*  
*String extractWord = text.substring(11);*  
*System.out.println(extractWord); // John*

## Searching

- **indexOf()** - returns the first match index or -1  
*String fruits = "banana, apple, kiwi, banana, apple";*  
*System.out.println(fruits.indexOf("banana")); // 0*  
*System.out.println(fruits.indexOf("orange")); // -1*
- **lastIndexOf()** - finds the last occurrence  
*String fruits = "banana, apple, kiwi, banana, apple";*  
*System.out.println(fruits.lastIndexOf("banana")); // 21*  
*System.out.println(fruits.lastIndexOf("orange")); // -1*
- **contains()** - checks whether one string contains another  
*String text = "I love fruits.";*  
*System.out.println(text.contains("fruits")); // true*  
*System.out.println(text.contains("banana")); // false*

## Splitting

- **Split a string by a given pattern**  
*String text = "Hello, john@softuni.bg, you have been using john@softuni.bg in your registration";*  
*String[] words = text.split(", ");*  
*// words[]: "Hello", "john@softuni.bg", "you have been..."*
- **Split by multiple separators**  
*String text = "Hello, I am John.";*  
*String[] words = text.split("[, .]+"); // "Hello", "I", "am", "John"*

## Replacing

- **replace(match, replacement)** – replaces all occurrences. The result is a new string (strings are immutable)  
*String text = "Hello, john@softuni.bg, you have been using john@softuni.bg in your registration.";*  
*String replacedText = text*

```
.replace("john@softuni.bg", "john@softuni.com");  
System.out.println(replacedText);  
  
// Hello, john@softuni.com, you have been using  
john@softuni.com in your registration.
```

## StringBuilder

- **Use the StringBuilder to build/modify strings**

```
StringBuilder sb = new StringBuilder();  
sb.append("Hello, ");  
sb.append("John! ");  
sb.append("I sent you an email.");  
System.out.println(sb.toString()); // Hello, John! I sent you an email.
```

## StringBuilder Methods

- **append()** - appends the string representation of the argument

```
StringBuilder sb = new StringBuilder();  
sb.append("Hello Peter, how are you?");
```

- **length()** - holds the length of the string in the buffer

```
sb.append("Hello Peter, how are you?");  
System.out.println(sb.length()); // 25
```

- **setLength(0)** - removes all characters

- **charAt(int index)** - returns char on index

```
StringBuilder sb = new StringBuilder();  
sb.append("Hello Peter, how are you?");  
System.out.println(sb.charAt(1)); // e
```

- **insert(int index, String str)** –

```
sb.insert(11, " Ivanov");  
System.out.println(sb);  
// Hello Peter Ivanov, how are you?
```

- **replace(int startIndex, int endIndex, String str)** - replaces the chars in a substring

```
sb.append("Hello Peter, how are you?");  
sb.replace(6, 11, "George");
```

- **toString()** - converts the value of this instance to a String

```
String text = sb.toString();  
System.out.println(text); // Hello George, how are you?
```

# Regular Expressions

Основен синтаксис:

[A-Z] - една главна буква (аски код от 65 до 90)

[a-z] - една малка буква (аски код от 97 до 120)

[0-9] - една цифра [0-9] (аски код от 48 до 57)

[aeiou] - всички гласни букви

[^aeiou] - всички съгласни букви

\w - един символ, който може да е малка буква, главна буква, цифра или долна черта

\W - един символ, различен от малка буква, главна буква, цифра или долна черта

\s - един интервал

\S - един символ, различен от интервал

\d - една цифра [0-9] (аски код от 48 до 57)

\D - един символ, различен от цифра

Брой на срещанията:

\* -> срещания 0 или безброй много пъти

+ -> срещания 1 или безброй много пъти

? -> срещания 0 или 1 пъти

{брой} -> срещания {брой} пъти

**Групиране:** (?<име на групата> regex)

(?<day>\d{2})-(?<month>\w{3})-(?<year>\d{4}) // 22-Jan-2015

## **Използване в Java:**

```
String text = scanner.nextLine();
```

```
String regex = "\\b[A-Z][a-z]+ [A-Z][a-z]+\\b";
```

```
Pattern pattern = Pattern.compile(regex); // шаблон
```

```
Matcher matcher = pattern.matcher(text); //текстовете от променливата text, които отговарят на шаблона
```

- **find()** - gets the first pattern match

```
String text = "Andy: 123";
```

```
String pattern = "([A-Z][a-z]+): (?<number>\\d+)";
```

```
Pattern regex = Pattern.compile(pattern);
```

```
Matcher matcher = regex.matcher(text);
```

```
System.out.println(matcher.find()); // true
System.out.println(matcher.group()); // Andy: 123
System.out.println(matcher.group(0)); // Andy: 123
System.out.println(matcher.group(1)); // Andy
System.out.println(matcher.group(2)); // 123
System.out.println(matcher.group("number")); // 123
```

## **Replacing with Regex**

- replaceAll(String replacement)
- replaceFirst(String replacement)

```
String regex = "[A-Za-z]+";
String string = "Hello Java";
Pattern pattern = Pattern.compile(regex);
Matcher matcher = pattern.matcher(string);
String res = matcher.replaceAll("hi"); // hi hi
String res2 = matcher.replaceFirst("hi"); // hi Java
```

## **Splitting with Regex**

- split(String pattern) - splits the text by the pattern
- Returns String[]

```
String text = "1 2 3 4";
String pattern = "\\s+";
String[] tokens = text.split(pattern); // tokens = {"1", "2", "3", "4"}
```

### **Solution: Match Dates**

```
String input = reader.readLine();
```

```
String regex =
```

```
"\\b(?<day>\\d{2})(\\.|\\/|\\-)(?<month>[A-Z][az]{2})\\2(?<year>\\d{4})\\b";
```

```
Pattern pattern = Pattern.compile(regex);
```

```
Matcher matcher = pattern.matcher(dates);
```

```
while (matcher.find()) {
```

```
    System.out.println(String.format("Day: %s, Month: %s, Year: %s",
```

```
    matcher.group("day"), matcher.group("month"),
```

```
    matcher.group("year")));
```

```
}
```

`/(@|#)(?<firstWord>[A-Za-z]{3,})\1` – шаблон за: думата да започва с @ или # като буквите в думата да са 3 или повече, а 1 в края на шаблона показва, че с какъвто символ започва, с такъв трябва и да завършва