1. **Working with Abstraction**

element.ordinal() – показва поредния номер на елемента в изброения списък (енъм)

element.toString() – принтира елемента от изброения списък

CardSuit[] cardSuit = CardSuit.values(); // - връща масив с име cardSuit, съдържащ елементите, които са в енъма.

Refactoring

* Ако искаме да променим дадена променлива, маркираме я, след това натискаме Shift+F6 и записваме новата стойност. По този начин на всички места стойността ще бъде актуализирана.