**1b) Списък на основните конвенции при програмирането:**

* Program Design
* Naming Conventions
* Formatting Conventions
* Documentation
* Possibly Even Licensing

1. Именуване на променливи и методи с camelCase нотация;
2. Именуване на класове, типове и константи с PascalCase нотация;
3. Използване на семантични имена за променливи и методи;
4. Форматиране на кода с отстъпи от 4 интервала;
5. Документиране на кода с коментари за важни части или алгоритми;
6. Използване на ясни и консистентни имена за файлове и директории;
7. DRY (Don't Repeat Yourself);
8. Използването на тестове;
9. Single Responsibility Principle;
10. Използване на константи и променливи с цел избягване на магическите числа и низове;
11. Деклариране на локални променливи веднага преди тяхното използване;
12. Полетата да бъдат private.