**PROJETO DE JOGOS**

**PÚBLICO ALVO – INFANTIL**

ESPECIFICAÇÕES – Se trata de um jogo que consistirá em 2 fases, ambas com elementos que remetam a volta às aulas no contexto do COVID-19.

Inicialmente um apresentador explica a primeira problemática, a tela muda e então o jogador deve apertar o botão ver para iniciar.

No primeiro estágio temos Ben, e você deve movimentá-lo para encontrar o álcool em gel. Para passar desse nível o jogador deve fazer o contato entre Ben e a Figura do álcool em gel.

Após passar de fase somos apresentados a Abby, e ela explica que precisa da ajuda do player para chegar até a sua máscara, que deixou do outro lado da sala. Para tal serão apresentados desafios matemáticos, e, a cada acerto ela dará um passo. Para passar de nível o player terá que acertar o suficiente para que Abby encoste na máscara.

Quando Abby encosta na máscara, a tela de Game Over é apresentada.

O jogador pode iniciar o jogo novamente apertando na Bandeira Verde.

Os sons serão adicionados em várias etapas do jogo, como apertando o botão verde, inicial e apertando espaço.

Os blocos serão adicionados na segunda fase, com as operações de adição, subtração, divisão e multiplicação.