

第十三讲 ionic js 指令布局介绍

学习要点:

1. 标题栏 : ion-header-bar
2. 页脚栏 : ion-footer-bar
3. header/footer : 样式及内容
4. 内容区 : ion-content
5. 滚动框 : ion-scroll
6. 下拉更新数据 : ion-refresher
7. 上拉更新数据 : ion-infinite-scroll
8. 脚本接口 : \$ionicScrollDelegate

主讲教师: (树根)

合作网站: www.phonegap100.com (PhoneGap 中文网)

合作网站: www.itying.com (IT 营)

1. 标题栏 : ion-header-bar

ion-header-bar 指令声明一个标题栏元素, 标题栏总是位于屏幕的顶部:

```
<ion-header-bar>...</ion-header-bar>
```

ion-header-bar 指令有两个可选的属性:

align-title - 设置标题文字的对齐方式。允许值: left | right | center, 分别对应左对齐、右对齐和居中对齐。

- **no-tap-scroll** - 当点击标题时, 是否将内容区域自动滚动到最开始。允许值: true | false, 默认为 false。

用法:

```
<ion-header-bar align-title="left" class="bar-positive">
  <div class="buttons">
    <button class="button" ng-click="doSomething()">左侧按钮</button>
  </div>
  <h1 class="title">Title!</h1>
  <div class="buttons">
    <button class="button">右侧按钮</button>
  </div>
</ion-header-bar>
```

```
</div>
</ion-header-bar>
<ion-content>
  一些内容!
</ion-content>
```

2. 页脚栏 : ion-footer-bar

ion-footer-bar 指令声明一个页脚栏元素，页脚栏总是位于屏幕的底部：

```
<ion-footer-bar>...</ion-footer-bar>
```

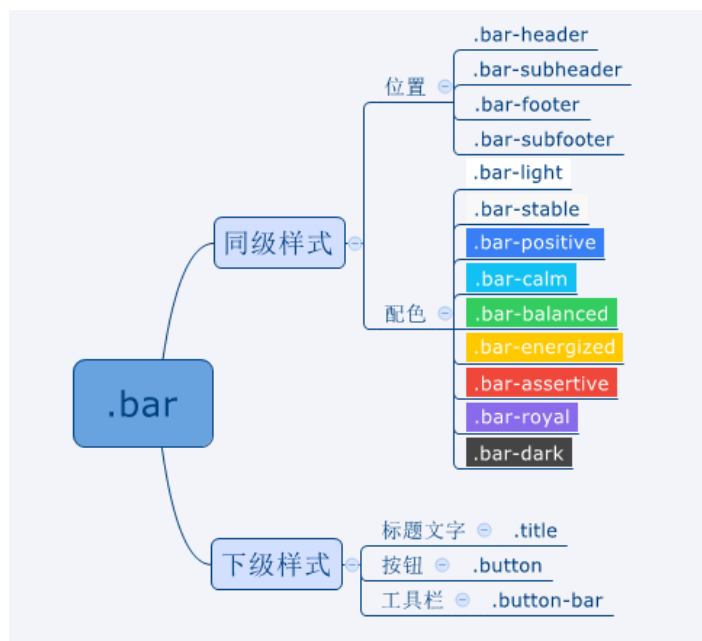
ion-footer-bar 指令有一个可选的属性：

align-title - 设置标题文本的对齐方式。允许值：left | right | center 。 现在好像没有作用

```
<ion-content>
  一些内容!
</ion-content>
<ion-footer-bar align-title="left" class="bar-assertive">
  <div class="buttons">
    <button class="button">左侧按钮</button>
  </div>
  <h1 class="title">Title!</h1>
  <div class="buttons" ng-click="doSomething()">
    <button class="button">右侧按钮</button>
  </div>
</ion-footer-bar>
```

3. header/footer：样式及内容

ion-header-bar 和 ion-footer-bar 经过编译后其样式类将分别被设置为 .bar, bar-header 和 .bar, bar-footer，回忆下我们在 CSS 框架课程中已经了解到的内容：



显然，你可以使用这些样式调整 ion-header-bar/ion-footer-bar 的外观！

4. 内容区 : ion-content

使用 ion-content 指令定义内容区域：

```
<ion-content>...</ion-content>
```

ion-content 占据 header 和 footer 以外的剩余区域。当内容超过可视区域时，ion-content 可以滚动以显示被隐藏的部分。

试着滚动右边示例效果的内容区域，你会发现浮现的滚动条。当滚动停止时，浮动条消失。这是 ionic 定制的滚动视图，可以使用 overflow-scroll 属性设置使用系统内置的滚动条：

```
<ion-content overflow-scroll="true">...</ion-content>
```

scroll="false" 禁止滚动 用于百度地图 或者谷歌地图显示

```
<ion-content scroll="false" >...</ion-content>
```

5. ionic 滚动框 : ion-scroll

ion-scroll 指令声明一个可滚动的容器元素，用户可以按住内容进行拖动：

```
<ion-scroll>
  <!--content-->
</ion-scroll>
```

ion-scroll 指令有两个常用的可选属性：

- **direction** - 内容可以滚动的方向。允许值：x|y|xy。默认为 y。
- **zooming** - 是否支持 pinch-to-zoom(捏拉缩放)。允许值：true | false。

在使用 **ion-scroll** 时，需要显式指定滚动框元素及内容元素 的大小（高度和宽度）：



6. 下拉更新数据 : ion-refresher

使用指令 **ion-refresher** 可以为滚动容器（**ion-scroll** 或 **ion-content**）增加 拉动刷新 /pull-to-refresh 的功能：

```
<ion-refresher></ion-refresher>
```

ion-refresher 指令有以下可选的属性：

- **on-refresh** - 当用户向下拉动足够的距离并松开时，执行此表达式

- **on-pulling** - 当用户开始向下拉动时，执行此表达式
- **pulling-text** - 当用户向下拉动时，显示此文本
- **pulling-icon** - 当用户向下拉动时，显示此图标
- **refreshing-icon** - 当用户向下拉动并松开后，显示的等待图标。ionic 推荐使用 **spinner** 代替这个属性
- **spinner** - 和 **refreshing-icon** 的作用一样，但 **spinner** 是基于 SVG 的动画
- **disable-pulling-rotation** - 禁止下拉图标旋转动画

注意在刷新完毕后，应当使用作用域的**\$broadcast()**方法通知框架：

```
$scope.$broadcast("scoll.refreshComplete")
```

spinner 使用：

```
<ion-infinite-scroll on-infinite="load_more();" spinner="android">
</ion-infinite-scroll>
```

<http://www.ionicframework.com/docs/api/directive/ionSpinner/>

7. 上拉更新数据：ion-infinite-scroll

使用 **ion-infinite-scroll** 指令可以为滚动容器（**ion-scroll** 或 **ion-content**）增加 滚动刷新功能：

```
<ion-infinite-scroll on-infinite="">...</ion-infinite-scroll>
```

ion-infinite-scroll 指令有如下属性：

- **on-infinite** - 必须。当滚动到底部时执行此表达式
- **distance** - 可选。距底部距离百分比。当距离底部超过此数值时，执行 **on-infinite**。默认为 1%
- **icon** - 可选。载入时显示的图标。默认是 **ion-load-d**。ionic 推荐使用 **spinner** 代替 **icon** 属性
- **spinner** - 可选。载入时的 **spinner**。默认是 **ionSpinner**
- **immediate-check** - 可选。是否在载入时立即检查滚动框范围

载入图标使用 **icon** 属性设置为 **ion-load-a** 试试

8. \$ionicScrollDelegate 指令

可以使用服务**\$ionicScrollDelegate**,通过脚本控制滚动容器(ion-scroll 或 ion-content)。**\$ionicScrollDelegate** 服务提供的常用方法如下:

- **resize()**

重新计算容器尺寸。当父元素大小变化时,应当调用此方法

- **scrollTop([shouldAnimate])**

滚动到内容顶部。shouldAnimate 参数为 true|false, 表示是否使用动画展示滚动过程

- **scrollBottom([shouldAnimate])**

滚动到内容底部。shouldAnimate 参数为 true|false, 表示是否使用动画展示滚动过程

- **scrollTo(left, top[, shouldAnimate])**

滚动到指定位置。left 和 top 分别表示要滚动到的 x 坐标和 y 坐标

- **scrollBy(left, top[, shouldAnimate])**

滚动指定偏移量。left 和 top 分别表示要滚动的 x 偏移量和 y 偏移量

- **getScrollPosition()**

读取当前视图位置。返回值为一个 JSON 对象, 具有 left 和 top 属性, 分别表示 x 和 y 坐标

```
angular.module("myAPP", ["ionic"])

.controller("firstCtrl", ["$scope", "$ionicScrollDelegate", function($scope, $ionicScrollDelegate) {

    $scope.items = [];

    for(var i=0; i<100; i++)

        $scope.items.push(["item ", i+1].join(""));

    $scope.gotop = function() {

        $ionicScrollDelegate.scrollTop(true);
```

```
}  
  
$scope.gobottom = function() {  
  
    $ionicScrollDelegate.scrollToBottom(true);  
  
}  
  
});
```

感谢收看本次教程

本教程由 **phonegap 中文网(phonegap100.com)**

www.itying.com 提供

我是主讲老师： 树根

我的邮箱： **phonegap100@qq.com**