# 面试题

## 一、

### 第一部分逻辑推理 (共19题，每题1分)

1. 大象是动物，动物有腿。因此大象有腿。  
   (A)是(B)否

2.我的秘书还未到参加选民的年龄，我的秘书有着漂亮的头发。所以我的秘书是个未满18周岁的姑娘。  
(A)是(B)否

3.这条街上的商店几乎没有霓虹灯，但这些商店都有遮蓬。所以，  
(A)有些商店有选蓬没有霓虹灯。  (B)有些商店既有选蓬又有霓虹灯。

1. 所有的A都有一-只眼睛，B有一只眼睛。所以A和B是一样的。  
   (A) 是  (B) 否

5.土豆比西红柿便宜，我的钱不够买两斤土豆。所以，  
(A)我的钱不够买一-斤西红柿。  (B)我的钱可能够，也可能不够买一斤西红柿。

6韦利是个和斯坦一样强的棒球击球手，斯坦是个比大多数人都要强的棒球击球手。所以，  
(A)韦利应是这些选手中最出色的。  B)斯坦应是这些选手中最出色的。  (C)韦利是个比大多数人都要强的棒球击球手。

1. 水平高的音乐家演奏古典音乐，要成为水平高的音乐家就得练习演奏。所以演奏古典音乐比演奏爵士乐需要更多的练习时间。  
   (A)  是(B)否
2. 如果你的孩子被宠坏了，打他屁股会使他发怒，如果他没有被宠坏，打他屁股会使你懊悔。所以，  
   (A)打他屁股要么使你懊写，要么使他发怒。  (B)打他尼股也许对她没有什么好处。
3. 正方形是有角的图形，这个图形没有角。所以，  
   (A)这个图形是个阅。  (B)无确切结论。(C) 这个图形不是正方形。
4. 格林威尔在史密斯城的东北，纽约在史密斯城的东北。所以，  
   纽约比史密斯城更靠近格林成尔。  
   B)史密斯城在组约的西南。(c) 组约离史密斯城不运。
5. 绿色深时，红色就浅;黄色浅时，蓝色就适中;但是要么绿色深，要么黄色浅。所以，  
     
   (A)蓝色适中。 (B)黄色和红色都浅。 (C)红色浅，或者蓝色适中。  
     
   12.如果你突然停车，那么跟在后面的一-辆卡车将撞上你;如果你不这样做，你将撞到一妇女。所以，  
     
   (A)行人不应在马路上行走。 (B)那辆卡车车速太快。 (C)你要么让后面那辆卡车撞上，要么撞到那个妇女。  
     
   13.我住在农场和城市之间，农场位于城市和机场之间。所以，  
     
   (A)农场到我住处比到机场要近。  (B)我住在农场和机场之间。(C) 我的住处到农场比到机场要近。  
     
   14. 聪明的赌徒只有在形势对他有利时才下赌注，老练的赌徒只有在他有大利可图时才下赌注，这个赌徒有时去下赌注。所以，  
     
   (A)他如果不是老练的赌徒，就是聪明的赌徒。 (B)他可能是个老练的赌徒，也可能不是。 (C)他既不是老练的赌徒，也不是聪明的赌徒。  
     
   15. 当B等于Y时，A等于Z;当A不等于乙时，E要么等于Y,要么等于Z。所以，  
     
   (A)当B等于Y时，E不等于Y也不等于Z.  (B)当A等于乙时，Y或者Z等于E.  (C)当B不等于Y时，E不等于Y也不等于Z。  
     
   16. 当B大于C时，X小于C;但C绝不会大于B.所以，  
     
   (A) X绝不会大于B.  (B) X绝不会小于B.  (C) X绝不会小于C.  
     
   17.只要X是红色，Y就-一定是绿色:只要Y不是绿色，就一定是蓝色。但是，当X是红色时，乙绝不会是蓝色。所以，  
     
   (A)只要乙是蓝色，丫就可能是绿色。 (B)只要X不是红色，Z就不可能是蓝色。 (C)只要Y不是绿色，x就不可能是红色。  
     
   18.有时印第安人是阿拉斯加人，阿拉斯加人有时是律师。所以，  
     
   (A)有时印第安人不见得一定是阿拉斯加人或律师。  (B)印第安人不可能是阿拉斯加人或律师。

19.  前进不见得死得光荣，后退没死也不见得是耻样。所以，  
  
(A)后退意为死得光荣。  (B)前进意为不死就是耻辱。(C) 前进意为死得光荣。

1. 下面能让线程停止执行的有(  ) (多选题)  
     
         A sleep();B stop();C notify();  
     
         D synchronized();E yield();F wait();  
     
         G notifAll();  
     
   第二部分填空题(10\*1)  
     
   1.面向对象编程三大特征是(),()和(  )。  
     
   2.数据库事务的四大特性是(  )，(  )和( )，其中最重要的特性  
     
   3.对于int型变量，内存分配( )个字节。  
     
   4. JDK中保持插入顺序的Map接口的一个实现是(  )，它继承了(  )类。

5Java有两种方法可以实现一个线程，分别是(  )和(  )。

6.在web项目中使用(  )， 是为了跟踪用户状态，并区分不同的用户。

7在JSP标准动作中，(  )标准动作实现转发功能。  
  
8.Spring框架中最核心的接口是(  ),在该接口之上的，提供应用程序上下文的接口是(  )。  
  
9. Java中服务器端的程序使用(  )类建立接收客户的套接字的服务器套接字。10.在java 系统中，线程调度依据优先级基础上的(  )原则。

## 二、

1. int 和Integer有什么区别(3分)  
   3、说出Servlet的生命周期(3分)  
   4、&和&&的区别(3分)  
   5、final, finally, finalize 的区别(3分)  
   6、描述XML的用途，并列出自己常用的解析XML的类。(3  
   7、JSP 中动态INCLUDE与静态INCLUDE的区别(3分)  
   8、J2EE应用服务器有那些，请列举至少3个以上? (3 分)  
   9、try {}里有一个return语句，那么紧跟在这个try后的fi  
   会不会被执行，什么时候被执行，在return前还是后(3   
     
   10、Request对象的主要方法，并说明其中getAttribut  
   之间的区别(3分)
2. 描述接口的概念、作用。现有一个 类为com.easycon. LoanReqExtend,它实现了com. easycon. UniCDExtend接口，接口中有一方法 preAdd，请问如何通过接口调用到com easycon. L.oanReqExtend类中的preAdd方法(3分)  
     
   12、请用一条SQL从合同表中统计出现有多少位客户签了合同(合同状态为已签)请再用一条SQL从合同表中列表出每位客户已签的合同份数与其合同总金额，要求列出客户、合同份数、合同总金额。注:列表中应显示客户名称，客户名称与客户编号对应关系存在客户信息表中，这里要求合同与客户表之间用左外联接(用标准SQL)。(4 分)  
     
   客户信息表(erd \_kh)中字段:  
     客户编号(khm)、客户名称(khmc)

合同表(erd \_ht)中字段:  
  客户编号(khm)、合同编号(htbh) .合同状态(hzt 001空白、 002已签) 、贷款金额(dkje)。  
  
13、  JAVA代码查错(4分)  
  
      public class Something {

public int addOne(final int x)

return ++x;}

1. JAVA代码查错(4分)

public class Something {  
 public static void main(String[] args) {  
 Something S = new Something() ;  
 System.out.println("s. doSomething() returnsdoSomething());  
public String doSomething() {  
 return "Do something ...” ;  
  
}

## 三、

1. 方法重写发生在类继承时， 子类可以重写个父类中已有的 方法， 必须在返回类型和参数列表- -样时才能说是重写，否则就是重载。  
   A.错误B.正确  
     
   3.在Java中对象可以赋值，只要使用赋值号(等号)即可，相当于生成了一个属性与赋值对象相同的新对象。  
   A. 错误B.正确  
     
   4. 抽象方法必须在抽象类中，所以抽象类中的方法都必须是抽象方法。  
   A.错误B.正确  
     
   5.数据由高类型转换为低类型须强制转换但数据精度将损失。  
   A.错误B.正确  
     
   5.使用构造方法只能给非静态成员变量赋初值。  
   A.错误B.正确  
     
   7. 在父类中声明为final 的方法，也可以在其子类中被重新定义(覆盖)。  
   A.错误B.正确  
     
   8.GC-直以来是Java平台的一个优势，尽管它让内存回收变得不那么透明，不过幸运的是我们在代码中能强制JVM的GC立即回收掉某---个我们已经不需要对象。  
   A.错误B.正确  
     
   9. 线程类所定义的run(方法执行完毕，线程的运行就会终止。  
   A.错误B.正确  
     
   10. RPC和RMI都可以用来降低系统间的耦合性，不同的是，RMI只能用于Java平台，而RPC还可用于其他语言平台。A.错误B.正确

**简答题(5\*5)**  
  
1.Servlet有哪几个阶段，分别是什么?  
  
2.JVM中有哪三种类加载器(自定义类加载器不算) ?请简单描述其作用。  
  
3.请阐述JAVA中String与StringBuffer的区别。  
  
4.请简单介绍Spring框架中的loC和AOP.  
  
5.请简述JIMS1.X中的P2P和PUB/SUB消息模型。

**编程题(1\*15)**  
(1)编写一个圆类Gircle,该类拥有:  
①一个成员变量  
Radius (私有，浮点型): // 存放圆的半径:②两个构造方法  
Circle() // 将半径设为0  
Circle(double r)//创建Circle 对象时将半径初始化为r③三个成员方法  
double getArea() //获取圆的面积  
double getPerimeter() //获取圆的周长  
void show()//将圆的半径、周长、面积输出到屏幕  
(2)编写一 个圆柱体类Cylinder, 它继承于上面的Cirdle类。还拥有:  
①一个成员变量  
double hight (私有，浮点型); //四柱体的高:

②构造方法  
Cylinder (double , double h)//创建Circle 对象时将半径初始化为r

③成员方法  
double getVolume() //获取圆柱体的体积  
void showVolume() //将圆柱体的体积输出到屏幕  
编写应用程序，创建类的对象，分别设置圆的半径、圆柱体的高，计算并分别显示半径、圆面积、圆周长，圆柱体的体积。提示:  
①圆周率(约等于3.141592654)可以用Math.PI表示，不需要写引入的包②圆面积计算公式: Math.PI \*radus\*radius

③圆周长计算公式: 2\* Math.P1\* radius

# 四(图形问题，直接上传图片)

# Snipaste_2019-12-24_08-11-26

我的钱可能够，也可能不够买一磅西红柿。

1. 韦利.美斯是个和斯坦.茂斯尔一样强的棒球击手。斯坦茂斯尔是个比大多数人都要强的棒球击手，所以，  
   A韦利，美斯应是这些选手中最出色的。  
   B斯坦. 茂斯尔应是这些选手中最出色的，尤其是在国内比赛更是如此。

C韦利美斯是个比大多数人都要强的棒球击手。

1. 格林威尔在史密斯城的东北，纽约在史密斯城的东北，所以，  
    A纽约比史密斯城更靠近格林威尔。

B史密斯城在纽约的西南。

C纽约离史密斯城不远。

1. 你正在开车行驶，如果你突然停车，那么跟在后面的一辆卡车将撞上你的车。如果你不这么做，你将撞倒一个过 马路的妇女，所以，  
   A行人不应在马路上行走。B那辆卡车车速太快。  
   C你要么被后面那辆卡车撞上，要么撞倒那个妇女。

**第三部分: (用时 25分钟)总分: 45分，每题3分(第12、13、 14每题4分)**

1. 面向对象的特征有哪些方面(3分)

抽象:  
2.继承:  
3.封装:  
4.多态性:  
  
  
**第四部分: (用时 25分钟)总分35分第1题10分，第2题25分**  
  
**JAVA代码编写**:

试写一个猴子类，必须提供它的名称、种类、体重、出生年月、生活地点等属性以及吃香焦、跑动等方法，要求必须继承一个基类 (基类自定义):(10分)  
  
**JAVA代码编写**:

求出从1至1000的所有素数，并将结果按每行五列的格式打印出来:要求(1)计算、与打印是两个独立方法。既先计算再打印、不能边算边打印， (2)代码完整。(25分)