Sukelluspäiväkirja

Dokumentaatio

Tietokantasovellus kevät 2014

Jani Ruotsalainen

Johdanto

Järjestelmän avulla sukeltaja voi pitää kirjaa tekemistään sukelluksista ja sukelluskohteista.

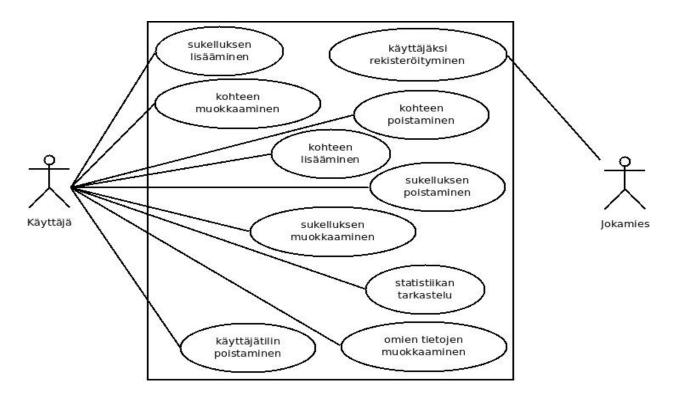
Kirjatakseen, muokatakseen ja selatakseen sukelluksia käyttäjän tulee rekisteröityä käyttäjäksi ja kirjautua sisään järjestelmään. Rekisteröitymättömät käyttäjät pääsevät rekisteröitymään kirjautumissivulta.

Sisäänkirjautunut käyttäjä voi lisätä ja muokata sukelluksia ja sukelluskohteita. Jokaiseen sukellukseen liittyy jokin sukelluskohde. Kirjautuneelle käyttäjälle näytetään lista hänen kirjaamistaan sukelluksista. Valitsemalla sukellus, siitä näytetään tarkemmat tiedot. Statistiikkasivulla käyttäjä näkee yhteenvedon kaikista sukelluksistaan. mm. lukumäärä yhteensä, suurin syvyys, pisin sukellusaika, sukellusaika yhteensä yms. Järjestelmän tavoitteena on tarjota sukeltajalle helppo tapa sukellusten kirjaamiseen ja

statistiikan saamiseen tekemistään sukelluksista.

Järjestelmä toteutetaan Java-ohjelmointikielellä. Kirjastoriippuvuuksien hallintaan käytetään Mavenia. Tietokantapalvelimena käytetään PostgreSQL:ää. Ohjelmaa käytetään selaimella, ja sen tulisi toimia kaikilla selaimilla.

Yleiskuva järjestelmästä



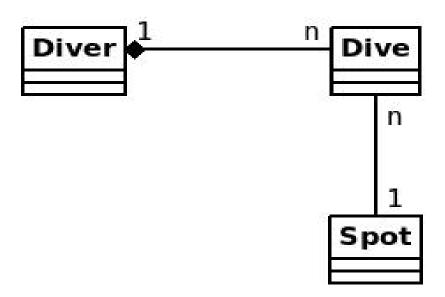
Jokamiehen käyttötapaukset

• Käyttäjäksi rekisteröityminen: Jokamiehestä tulee käyttäjä, jolloin hän pääsee lisäämään sukelluksia järjestelmään.

Käyttäjän käyttötapaukset

- Sukelluksen lisääminen: Käyttäjä lisää tiedot uudesta sukelluksesta järjestelmään.
- Sukelluksen poistaminen: Käyttäjä poistaa sukelluksen tiedot järjestelmästä.
- Sukelluksen muokkaaminen: Käyttäjä muuttaa sukelluksen tietoja tai lisää tietoja, joita ei ole antanut aiemmin.
- Omien tietojen muokkaaminen: Käyttäjä muuttaa omia tietojaan, esim. yhteystietojen muuttuessa.
- Statistiikan tarkastelu: Käyttäjän etusivulla näytetään yhteenveton hänen kirjaamistaan sukelluksista. Yhteenvetosivulla näytetään mm. sukellusten kokonaismäärä, suurin syvyys, pisin sukellusaika, sukellusaika yhteensä, sukellukset Nitroxilla/ sukellukset ilmalla.
- Kohteen lisääminen: Käyttäjä lisää uuden kohteen järjestelmään.
- Kohteen poistaminen: Käyttäjä poistaa kohteen järjestelmästä. Kohteen voi poistaa vain jos se ei liity yhteenkään sukellukseen.
- Kohteen muokkaaminen: Käyttäjä muuttaa tai täydentää kohteen tietoja.

Järjestelmän tietosisältö



Tietokohde: Diver

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvaus	
Etunimi	Merkkijono, max 128 merkkiä	Sukeltajan etunimi	
Sukunimi	Merkkijono, max 128 merkkiä	Sukeltajan sukunimi	
Luokitus	Merkkijono, max 128 merkkiä	Sukeltajan sukeltajakorttiin merkitty luokitus/ luokitukset	
Puhelinnumero	Merkkijono, max 128 merkkiä	Sukeltajan puhelinnumero	
Email	Merkkijono, max 128 merkkiä	Sukeltajan email osoite	
Password	Merkkijono, max 512 merkkiä	Sukeltajan salasana järjestelmään	

Tietokohde: Spot

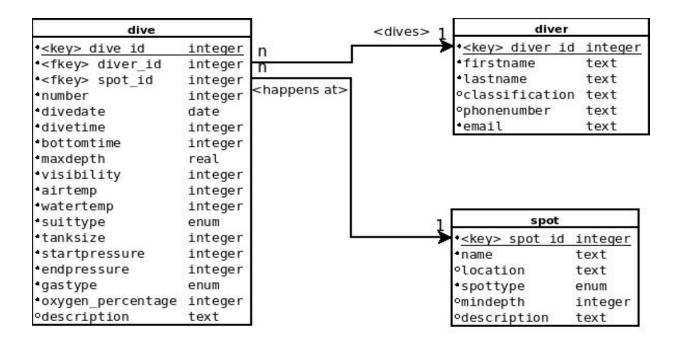
Attribuutti	Arvojoukko	Kuvaus	
Name	Merkkijono, max 256 merkkiä	Kohteen nimi	
Location	Merkkijono, max 256 merkkiä	Kohteen sijainti	
Spottype	Valintapainike, 3 vaihtoehtoa	Kohteen tyyppi; hylky, biokohde, kaivos	
Mindepth	Kokonaisluku	Minimisyvyys, johon on sukellettava päästäkseen kohteelle	
Description	Merkkijono, max 4096 merkkiä	Vapaamuotoinen kuvaus kohteesta	

Tietokohde: Dive

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvaus	
Number	Kokonaisluku	Tehtyjen sukellusten lukumäärä tähän sukellukseen mennessä.	
Divedate	Päiväys	Päivämäärä jolloin sukellus on tehty	
Divetime	Kokonaisluku	Sukelluksen kokonaiskesto minuutteina	
Bottomtime	Kokonaisluku	Pohjasyvyydessä vietetty aika. minuutteina Sukelluksen kesto poislukien nousuun käytetty aika	
Maxdepth	Desimaaliluku yhden desimaalin tarkkuudella	Suurin syvyys jossa sukelluksen aikana on käyty	
Visibility	Kokonaisluku	Näkyväisyys veden alla metreinä	
Airtemp	Kokonaisluku	Ilman lämpötila celcius-asteina	
Watertemp	Kokonaisluku	Veden lämpötila sukellussyvyydessä celcius-asteina	
Suittype	Valintapainike, 2 vaihtoehtoa	Sukelluksella käytetyn puvun tyyppi; kuivapuku tai märkäpuku	
Tanksize	Kokonaisluku	Sukelluksella käytetyn sukelluslaitteen kaasutilavuus litroina	
Startpressure	Kokonaisluku	Sukelluskaasun paine sukelluksen alkaessa	
Endpressure	Kokonaisluku	Sukelluskaasun paine sukelluksen päättyessä	
Gastype	Valintapainike, 2 vaihtoehtoa	Sukelluksella käytetyn kaasun tyyppi; nitrox (hapella rikastettu ilma) tai ilma	
Oxygen_percentage	Kokonaisluku	Sukelluksella käytetyn kaasun	

		happipitoisuuus prosentteina	
Description	Merkkijono, max 4096 merkkiä	Vapaamuotoinen kuvaus sukelluksen tapahtumista	

Relaatiotietokantakaavio



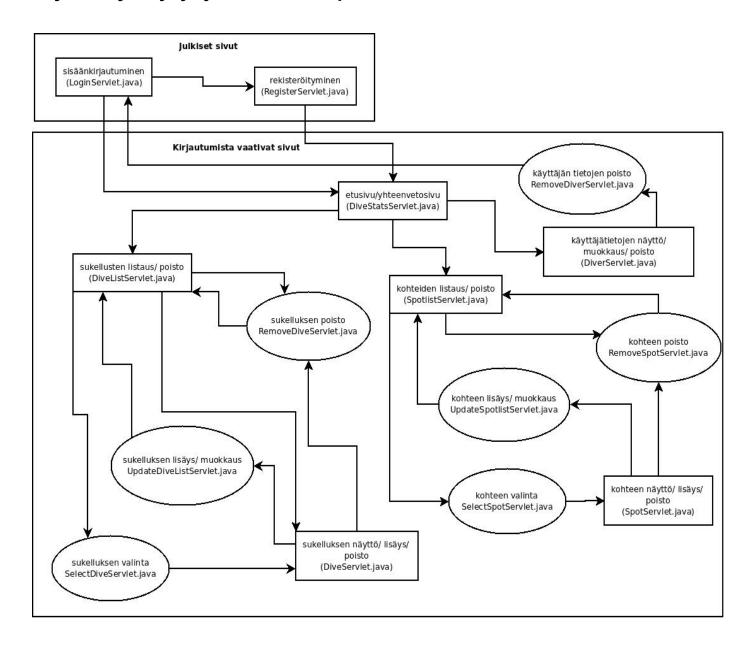
Järjestelmän yleisrakenne

Järjestelmän rakenne noudattaa MVC-mallia. Mallit ja kontrollerit ovat kansioissa /src/main/java/tsoha/divelog/model ja /src/main/java/tsoha/divelog/control. Näkyvät ovat

kansiossa /src/main/webapp/WEB-INF/jsp. Lisäksi tietokantayhteyttä käsittelevä koodi on omassa kansiossaan /src/main/java/tsoha/divelog/database. Tyylitiedostot sisältävä Bootstrap-kirjasto on kansiossa /src/main/webapp/WEB-INF/bootstrap-3.0.0

Java-koodia sisältävät tiedostonimet on kirjoitettu isolla alkukirjaimella.

Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



Asennustiedot

Kopioi sovelluksen tiedostot palvelimelle nettiin näkyvään hakemistoon. Aseta sitten

tietokantayhteyden tiedot oikeiksi tiedostoon /src/main/webapp/META-INF/context.xml. Asetustiedoston mallin löydät tiedostosta /src/main/webapp/META-INF/context.xml.dist.

Käynnistys-/käyttöohje

Sovellus on käynnissä osoitteessa http://t-janiruot.users.cs.helsinki.fi/divelog-1.0
Testaamista varten voit kirjautua sovellukseen tunnuksilla tunnus: testi1@testi.net, salasana: testi2.

Testaus, tunnetut bugit ja puutteet & jatkokehitysideat

Ohjelmalle ei ole tehty varsinaisia yksikkötestejä, vaan sitä on testattu kokeilemalla toiminnallisuuksia mahdollisimman laajasti ja ongelmien ilmetessä debugattu Tomcatin virhelokien ja Javan poikkeusten perusteella. Tämä on ollut riittävä tapa ja kaikki toimintavirheet on ollut melko helppo löytää tällä tavoin. Yksikkötestien kirjoittaminen olisi toki ollut viisasta esim. jatkokehittelyn kannalta, koska silloin mahdolliset muutosten aiheuttamat ongelmat olisi nopea paikallistaa.

Ohjelmassa on vielä pieniä puutteita. Tässä muutamia tärkeimpiä.

- Salasanat viedään kantaan salaamattomina. Tämän korjaaminen on ollut asialistalla alusta asti, mutta ajanpuutteen vuoksi tämä "pieni" ongelma on jäänyt toistaiseksi korjaamatta.
- Jos lomakkeisiin syötetään kelpaamatonta tietoa, kuten esim. negatiivinen syvyys, ohjelman antama virheilmoitus on erittäin ruma. Virheilmoituksena tulostetaan virheet sisältävä HashMap sellaisenaan. Tätä voisi parantaa tekemällä oman toString() metodin HashMapille, jolloin tulostus olisi luettavampi ja selkeämpi.
- Alunperin toteutettavaksi aiottu käyttäjän poistaminen on toteuttamatta. Tämän voisi ehkä
 toteuttaa tai sitten jätetään ei-aktiivisten käyttäjien poisto mahdollisen pääkäyttäjän
 huoleksi. (Ohjelmalla ei nyt ole varsinaista pääkäyttäjää, jolla olisi muita käyttäjiä
 laajemmat oikeudet)
- Sukelluksen tai kohteen poistaminen ei varoita eikä kysy vahvistusta poistolle. Myöskään muokkaustoiminnot eivät kysy vahvistuksia. Tämä voi olla hiukan vaarallista käyttäjälle, joka voi vahingossa poistaa tietoja.
- Ohjelma ei osaa näyttää ääkkösiä oikein.
- .jsp sivuilla on toistuvaa koodia. Esim. menu toistuu samanlaisena sivulta toiselle, joten

se voisi olla yhdessä yhteiskäyttöisessä paikassa.

Ohjelmaa voisi kehittää edelleen ainakin korjaamalla edellä luetellut puutteet. Lisäksi listaussivuille voisi tehdä sivutuksen, esim 10 tietokohdetta/ sivu ja lisätä hakutoiminnon sillä sukelluksia saattaa yhdelle käyttäjälle kertyä jopa satoja. Äärettömän rumaa käyttöliittymää voisi muokata muutenkin kauniimmaksi ja paremmin käytettäväksi. Puutteistaan huolimatta sovellus toimii pääpiirteissään hyvin. Puutteita tullaan korjaamaan kunhan ehditään, mutta palautettaessa sovelluksessa ovat ainakin nämä tunnetut puutteet.

Omat kokemukset

Tietokantasovelluksen tekeminen on ollut työläydestään huolimatta mielenkiintoista ja olen oppinut paljon. Tämä on ensimmäinen koskaan tekemäni kokonainen web-sovellus ja kokemuksen puute ehkä näkyy koodissa eräinä vähemmän kauniina ohjelmointiratkaisuina. Vaikka kaikki näyttäisikin nyt toimivan jotakuinkin tarkoitetulla tavalla, en tiedä onko toteutustapani paras mahdollinen.

Sovelluksen tekeminen on ollut hyvin työlästä ja vaatinut todella paljon aikaa ja itsenäistä tiedonhankintaa. Samalla työtä tehdessä hieman ruosteinen ohjelmointitaito on kuitenkin palautunut ja työn tekeminen on ollut kuitenkin enimmäkseen positiivinen kokemus. Tämän pohjalta on jatkossa huomattavasti helpompi suunnitella web-sovelluksia ja tunnistaa niihin liittyviä ongelmia ennakolta.