|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 十题 | 题目 | 1 | 2 |  |
| 3.25 | ~~1、说说深拷贝浅拷贝~~ 2、说说深拷贝浅拷贝的实现方式 3、介绍一下CDN 4、说一下CDN的基本原理 5、它是怎么找到离它地理位置最近的服务器的而不是其他的服务器？ 6、介绍一下DNS  7、介绍一下DNS解析过程 8、介绍一下Gzip 9、说一下Gzip的原理 ~~10、说一下Vue的生命周期~~ | 1 记得一些 2浅拷贝实现方式不记得  3只记得前面 4 完全不会  5完全不会  6.7DNS解析顺序反了 7 记得一半  8 意思都懂，表达不流畅  10 beforemount卡  时间：3.25 正确率：50% 总结：减少:那个 额.... 然后的口语化词 | 1 ok 2 ok  3 漏了...导向至 4 ok 5 一半 6.7 ok 8 ok 9 ok 10 ok  时间：3.26 正确率：90% 总结：多练习，尽量流畅 |  |
| 3.26 | 1、介绍一下JS的原型 2、了解原型链吗 3、了解闭包吗 4、说一下闭包的应用 5、js怎么实现继承 6、对JavaScript的了解 7、说一下this指向问题 8、JS的事件循环/JS的执行机制/JS如何实现异步 ~~9、说一下JS的基本数据类型~~ ~~10、说一下call() 、apply() 和bind()的区别？~~  手写并描述思路： 手写节流 手写防抖 手写call apply bind | 1.一半 2.原型链尽头卡顿 3.闭包定义不清楚，讲完定义忘记优缺点 4.私有属性具体使用说不清，节流防抖不知道概念 5.两种继承概念不清晰，不记得组合继承  7.调用对象中的方法解释太多 8.组织语言不好，微任务的概念不清晰。对事件循环的描述不清晰 9.Symbol的作用 10.还算通顺  手写： 节流 × 防抖 × call apply bind ：差不多，需要注意const result = context[key](...args);，调用参数需要展开...  时间：3.26 正确率：60% 总结：还是得多念 | 1.ok 2.ok 3.ok 4.ok 5.ok 6.思路不清晰 循环讲不清 7.漏一个new的this 8.一半 9.ok 10.ok 手写： 节流：× 缺少context和args 防抖：× 上同 call apply:× 使用了new Symbol !!!Symbol不能用New bind：如果是使用new 应该return new fn(....) |  |
| 3.30 | 1、列举ES6的新特性并说一下如何使用 2、说一下Promise的实现原理 3、构造函数的new都做了些什么？ 4、介绍一下ES6中的异步请求，并且说明他们解决了什么问题 ~~5、阐述一下你所理解vue的MVVM响应式原理/vue 双向数据绑定原理~~ 6、谈谈你对webpack的看法 7、有哪些常见的Loader？你用过哪些Loader？他们是解决什么问题的？ 8、有哪些常见的Plugin？/你用过哪些Plugin？他们是解决什么问题的？ 9、什么是commons-chunk-plugin 10、Loader和Plugin的不同？ ~~11、说一下箭头函数和普通函数的区别。~~ ~~12、什么是回调地域~~ 13、为什么Vue3.0重写数据监听机制，使用Proxy代替defineProperty 手写： 手写一个 Promise并说一下实现思路。 手写数组去重 | 1、大概清楚，需要再通顺一点 2、大概懂，语言组织不好 3、ok 4、async/await 说得不清楚 5、没有说Vue2.x和Vue3.x双向绑定的差别 6、彻底不会 7、不会 8、只记得uglify-plugin 9、彻底不会 10、彻底不会  手写： 1、记得一些 但不会写 2、√ |  |  |
| 3.31 | 1、WeakMap和Map的区别，weekMap应用场景在什么地方  2、Map与Set的区别  3、WeakSet和Set的区别，及其应用场景  4、当我们在浏览器导航栏输入url到页面展示的过程  ​ 说一下三次握手  ​ 说一下四次握手  5、怎么学习前端的，看了那些书  6、说一说看的书里面有些什么让你眼前一亮的知识点  7、map和foreach有什么区别  8、浏览器垃圾回收机制说一下  9、遍历方法  10、盒模型  手写：  1、数组扁平化  2、Promise.all()/race()  3、排序 | 1、一般 2、一般 3、一般 4、ok 5、一般 6、ok 7、一般 8、一般 9、ok 10、ok  手写： 1、不会 2、 |  |  |
| 4.3 | 1、js执行机制--Event loop  2、说说vue的好处  3、双向数据绑定原理  4、为什么vue组件中data必须是一个函数？  5、vue中v-if和v-show有什么区别？  6、computed和watch的区别  7、vue-loader是什么？使用它的用途有哪些？  8、vue中的$nextTick是什么？它的原理和作用是啥？  9、什么是进程，什么是线程  10、v-for中key的作用  11、组件通信  12、请说下封装 vue 组件的过程 | 1 有点乱 一会找找旧的 2 ok  3 混乱 4 ok 5 ok 6 watch参数忘记说，默认监听第一层数据不知道怎么表达 7 ok 8 记得一点定义(有点模糊) 原理和作用 9  50% |  |  |
| 4.4 | 1、什么是虚拟DOM  2、diff算法  3、diff算法移动的过程 （说一下updateChildren方法）  4、diff算法的复杂度  5、浏览器渲染过程  6、如何实现水平垂直居中  7、CSS为什么要清除浮动？如何清除浮动？  8、BFC是什么，怎么样形成BFC，BFC有什么作用？  9、如何实现水平居中  10、如何实现盒子垂直居中 | 1 只记得一点定义 不记得属性和虚拟dom的应用 2 一点都不记得 3 不会 key值比较那无法理解  4 ok 5 忘记第四步 6 ok 7 ok 8 为什么能实现两拦高度自适应 行程bfc的条件忘记了非块级元素的 9 注意行内元素水平居中还得看父元素是不是块级元素 10 ok  50% 4.6 | 1、虚拟DOM和diff算法混乱。 2、diff算法的定义 patchVnode函数和updateChildren函数混乱，patchVnode是进行新旧节点的判断（5种情况的判断），updateChildren时进行子节点的一个比较并移动。 8、BFC还需要背 |  |
| 4.6 | 1、布局方法有哪些  2、css绝对定位和相对定位都是以谁为基准  3、浮动布局和flex布局相比有什么优缺点  4、CSS 选择符有哪些？  5、css中隐藏元素的方法，display:none, visibility:hidden区别？还有什么方式  6、CSS和JS实现动画的方式  7、数组去重和反转数组  8、Ajax 是什么? 如何创建一个 Ajax？  9、介绍 js 有哪些内置对象？  10、深拷贝、浅拷贝 |  |  |  |
| 4.7 | 1、BFC是什么，怎么样形成BFC，BFC有什么作用？  2、防止垂直margin合并  3、如何实现两栏自适应布局  4、说一下CSS常见布局  5、怎么用栈去实现队列  6、前端语言和后端语言区别  7、面向对象和面向过程  8、路由的history 模式和 hash 模式的区别, 在浏览器有什么影响。  9、什么是回流和重绘，如何避免？  10、如何批量修改DOM  11、实现三栏自适应布局  12、实现等高布局 |  |  |  |
| 4 12 | 1、什么是跨域  2、什么是同源策略  3、跨域的请求发出去了吗？  4、如何解决跨域问题  5、项目是如何解决跨域问题的  6、什么是虚拟DOM  7、diff算法  8、diff算法移动的过程  9、什么是回流和重绘，如何避免？ | 1 －  2 －  3 －  4 －  5 －  6 只记得定义  7 不太懂  8 不会  9 只懂定义，不懂避免  4.17 |  |  |
| 4 16 | 1、CDN的原理  2、事件流  3、事件代理/委托及其作用、应用场景  4、了解无障碍可访问性吗  5、Vue-router路由是怎么实现的？  6、$router、$route的区别  7、路由的history 模式和 hash 模式的区别，他们的根本原理是什么？  8、浏览器垃圾回收机制说一下  9、js是单线程的，为什么js能有异步任务？  10、如何解决跨域问题  11、说一下Array的内置的API  12、说一下字符串的内置的API  13、已经git commit一次提交，但是想撤销commit这次提交，且保留代码不变  实现：  jsonp的实现  封装一个异步类，实现只能有两个Promise在执行，该如何实现？ | 1 不会  2 不会  3 不会  4 不会  5 不会  6 ok  7 ok  8 大概记得，不知道能不能说清  9 不会  10 一点  11 记得很多api了，除了from sort  12 没有思路  13 不会  4.16 |  |  |
| 4.17 | 实现 | 反转链表不会 |  |  |