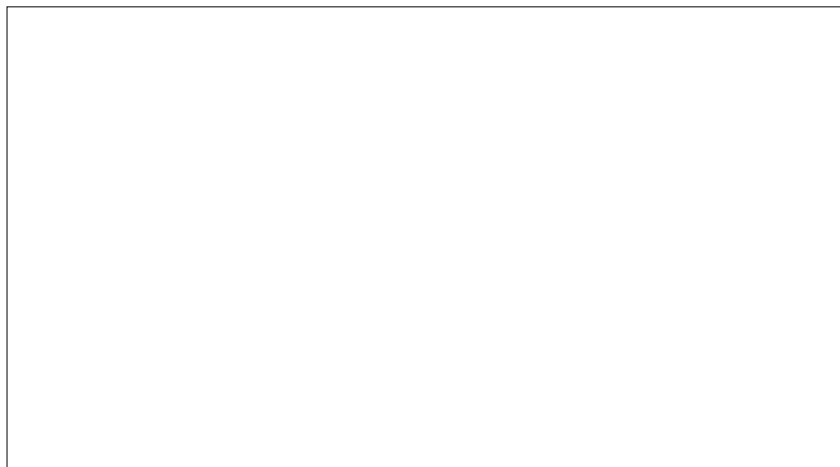


**실습문제1.** Button을 만들고 버튼을 누르면 직선을 하나 그리는 기능을 구현하시오. 그리는 구역은 canvas위에 그려야 하고 마우스를 누르면 시작하는 점으로 하고 마우스를 떼는 지점이 직선이 끝나는 점으로 한다. 하나의 직선을 그리고 나면 다시 버튼을 눌러야 직선을 그릴 수 있다.

**실습문제2.** 앞의 문제에서 직선을 ‘그리는 모드’와 ‘해제 모드’로 나뉜다. 그리는 모드 일때와 해제모드일때의 구분할 수 있도록 하고 그리기 모드일 때는 이어진 직선을 계속 그리도록 한다. 해제는 버튼으로 구분해도 되고 오른쪽 마우스를 클릭하면 그리기 모드가 해제되도록 한다.



그리기

도전문제. 사각형을 그리는 버튼을 추가하고 이미지를 열어 사각형에 그 패턴이 나타나도록 하는 기능을 구현하라.



직선

사각형

패턴채우기

그리기

그리기