

PREGUNTAS TEÓRICAS

1. Cuatro valores que se pueden usar con la propiedad justify-content:
 - a. center.
 - b. flex-end.
 - c. flex-start.
 - d. space-between.

2. ¿Cual es un objetivo primordial?

Un objetivo primordial es aquel que nos marca cuál es el concepto básico de una web, que queremos que haga, cuál es su función, etc. Esto nos permite saber cuales son las intenciones que tiene el creador de la página y nos ayuda a comprender la finalidad y el alcance que tendrá el producto.

3. ¿Qué son los wireframe de baja fidelidad?

Un wireframe de baja calidad es por así decirlo el primer boceto que creamos de un sitio web, donde estructuramos el contenido y nos ayuda a visualizar cómo va a ser la forma de interactuar con esa página. Con estos wireframes no necesitamos saber cómo se va a estilar un botón en concreto o que información va en que parte, necesitamos ver de un vistazo general como será la página y que elementos va a necesitar para poder ir empezando a trabajar en la estructura de la web.

4. ¿Qué es Git?

Git es un sistema que nos permite crear distintas versiones de un mismo proyecto para que diferentes equipos de trabajo puedan desarrollar modificaciones en el proyecto central sin afectar a este hasta que se aprueben esos cambios. El mejor ejemplo para entenderlo es conocer el funcionamiento de GitHub, en esta web puedes subir un repositorio principal con el proyecto en el que estés trabajando y de este repositorio, gracias a git se pueden crear distintas “ramas” que lo que hacen es copiar ese proyecto y nos permiten traerlo a nuestro pc para añadir la modificación que queramos, una vez que hemos terminado de trabajar en nuestra “rama” del proyecto, github nos da la posibilidad de hacer un “pull request”, es decir, solicitamos al creador que incluya las modificaciones de nuestra “rama” del proyecto en la parte principal de este. Así, si varias personas o equipos quieren trabajar en diferentes modificaciones dentro de un proyecto pueden hacerlo sin afectar al contenido principal hasta que el administrador así lo desee.

5. ¿Qué es un sitemap?

Un sitemap es una especie de croquis o esquema que nos muestra las distintas páginas que contendrá nuestra web y las acciones que pueden realizar los usuarios dentro de ellas, por poner un ejemplo claro podemos decir que el sitemap es la representación visual y esquematizada de las historias de usuario y de un vistazo nos va a permitir entender cómo funciona cada página de nuestra web.

6. Asigne un nombre a tres valores que se pueden utilizar con flex-direction, incluido el valor predeterminado que utiliza flexbox cuando se crea.
 - a. Por defecto al crear un flex, flexbox utiliza el flex-direction: row.
 - b. También se puede usar flex-direction: row-reverse, que colocará los objetos en fila pero en orden inverso.
 - c. Flex-direction: column, este valor alineará el contenido del flex en columnas y al igual que en el flex-direction: row, podemos usar el valor column-reverse para invertir el orden de las columnas.