מבנה מסמך אפיון לפרויקט מערכות מידע – פרויקט ארגוני



חגי בן שושן 204485767 הדר שיפטן 308563055 אלמוג לוי 307968941

תקציר

1.1 הגורם המבצע

- אלמוג לוי
- הדר שיפטן
- חגי בן שושן •

1.2 מטרת הפרויקט

תיאור המצב הקיים: תהליכים מרכזיים ובעיות

מורות ומורים משקיעים זמן רב בחיפוש חומרים ברשת והכנה לשיעורים. לאחר ניתוח שביצענו, 24 (*****נספח******) מדי שיעור המורים בונים מערכי שיעור במו ידיהם ומשקיעים בממוצע כ24 שעות בחודש עבור משימה זו. בדרך כלל, מערכים אלה לא נשמרים או מועברים לידיים אחרות והמורים נאלצים לאבד זמן יקר בהכנה ובחיפוש חומרים. כתוצאה מכך, נוצרות מספר בעיות אשר משפיעות על איכות ההוראה:

ראשית, תפקיד המורה הינו אינטנסיבי ודורש שעות רבות והשקעה רבה. חוסר משאב הזמן אצל המורים עלול לפגום באיכות השיעורים ותכניהם והתאמתו לכיתה.

שנית, זמן רב אשר מוקדש לתהליך בניית מערך שיעור, בא לעיתים על חשבון משימות אחרות אשר לא נופלות ברמת חשיבותן.

כמו כן, מרבית התכנים לא מפוקחים או ממושבים על ידי מורים נוספים וייתכן כי לא יהיו שלמים ומהימנים.אין ספק כי אותו מערך שיעור,נבנה בעבר על ידי מורה אחר, חוסר בהפריה הדדית במידע לא מביא לתוצאה מוגמרת ומוצלחת מספיק עבור אותם תכנים.

מטרות המערכת

מטרתה העיקרית של המערכת לייעל ולמקד תהליכי הכנה על שיעור, לתת בסיס ונקודת פתיחה טובה להערכות לשיעורים וקיצור את זמני ההערכות. המערכת תתבסס על קהילת מורים משתפת, פעילה ועצמאית שתשתף תכני לימודים כגון מצגות ומערכי שיעור. כמו כן, התכנים יהיו מבוקרים, ממושבים ואף מותאמים לסוג המשתמש תוך לימוד וניתוח של התנהגותו במערכת.

1.3 פעולות עיקריות

- פגישת התנעה עם הלקוח- בראשית הפרוייקט ערכנו פגישה עם הוגות הרעיון המורות דנה ושני.
 מטרת הפגישה הייתה להבין את מהות הפרויקט, מטרתו וחזונו וכיצד הן רואות את דרכי מימושו.
 לאחר מכן, תיאמנו ציפיות והגדרנו יעדים להמשך.
- פגישות עם המנחה שקד- מתן קווים מנחים והכוונה לאורך כל הסמסטר. בנוסף,התבצע מעקב אחר המשימות על מנת לעמוד בלו"ז המוגדר.

- קביעת יעדים ומדדים להצלחת הפרויקט.
- משימות ניהול פרוייקט המכיל גאנט וניהול סיכונים.
- הכנת מסמך ייזום והצגתה הראשונית של המערכת בפני צוות שופטים.
- עיבוי והעמקת תכנון ואפיון הפרויקט על ידי קביעת מודולים, הכנת מסכים וביצוע תרשימים -לקראת שלב הפיתוח.
 - ניתוח אלמנט חכם-הצעת תכנים למשתמש -
 - הצגה רשמית של אפיון הפרויקט ,במסגרת סמינר פרוייקטים.
 - הכנת מסמך אפיון.

2 תיאור הארגון ויעדיו

2.1 תיאור הלקוח

ארגון MindCET הוקם בשנת 2012 בעיר ירוחם שבנגב. הארגון מהווה כמרכז לחדשנות ולפיתוח טכנולוגיות בחינוך שהוקם על ידי המרכז לטכנולוגיה חינוכית (מט"ח). כמו כן, ארגון מקדם מיזמים חדשים ושם את הקידמה הטכנולוגית בראש מעייניו וכל זאת על מנת לתת מענה לצרכים רלוונטיים בתחום זה.

הסביבה העסקית שהארגון פועל בה

הסביבה שבה הארגון פועל הוא בתי ספר לחינוך מיוחד ובעלי העניין הם התלמידים והמורים

מאפייני הארגון

הארגון עובד תחת חסותו של מט"ח במשרד החינוך.

2.2 מטרות, יעדים ומדדים

חזון הארגון:

קידום החינוך בישראל בשילוב סביבת עבודה מתקדמת אשר עולה בקנה אחד עם התפתחות הטכנולוגיה והקידמה. הארגון מגבש פתרונות ומודלים פורצי דרך, המשרתים את אוכלוסיית המורים והתלמידים ותורמים ללימוד יעיל,יצירתי וחדשני.

כיום, ישנו פער משמעותי בין עידן הטכנולוגיה ,בו אנו חשופים למרחבי הרשת ולמידע נגיש בכל עת, לבין האופן בו תלמידים לומדים בבתי הספר. לכן,על מנת להנגיש את עולם החינוך לתלמידים וליצור עניין רלוונטי בעיניהם, התעורר הצורך בסביבת למידה חדשה,רלוונטית ומתקדמת.

מטרות הארגון:

- יצירת פרדיגמה חינוכית חדשה.
- רתימת תרבות הסטארט-אפ והחדשנות הישראלית לשדה המעשה החינוכי.
 - זרז להשבחת תהליכי למידה, חשיבה ופיתוח במטח.

יעדי מערכת ED.IT מחולקים לרמות להלן:

מטרת על: לייעל ולמקד תהליכי עבודה עבור הכנת מערכי שיעור.

: מטרות ביניים

- קיצור ושיפור בניית מערכי שיעור.
 - בקרה ומישוב על תכנים.
 - שיתוף תכנים.
- הצעת תכנים למשתמש והרחבת תחומי עניין.

<u>ערך מוסף:</u> קהילת מורים משתפת, פעילה ועצמאית.

2.3 מדדי הצלחה במערכת

מדדים כמותיים:

- 1. מאגר משתמשים פעילים מדי חודש לפחות כ- 1000 משתמשים פעילים.
 - 2. כמות מצגות שנוספו למערכת מדי חודש לפחות כ- 300.
- 3. לפחות כ-20% מצופי התכנים יתנו משוב על התוכן שנעשה בו שימוש על ידם.
 - 4. לפחות 50% מצופי התכנים ידרגו את התוכן שצפו בו.
 - 5. לכל יוזר יוצעו לפחות 2 מערכי שיעור אשר תואמים את הפרופיל שלו.
 - 6. כ95% מנושאי הלימוד ייתמכו על ידי המערכת.

<u>מדדים איכותיים:</u>

1. שביעות רצון של קהילת המורים הרשומים במערכת (סקר שביעות רצון)

<u>אופן המדדים</u>

<u>שם המדד:</u> מאגר משתמשים פעילים •

<u>טווח</u>: 0-10,000 מורים

ערך יעד: מעל 1000 משתמשים בחודש

<u>חתר</u>: חודשים, ימים, מורים ותחום עיסוקם.

ימדד באמצעות אפשרות להפקת דו"ח משתמשים במערכת.

<u>שם המדד:</u> כמות מצגות שהועלו

<u>טווח:</u> 0-10000 מצגות

ערך יעד: מעל 300 מצגות בחודש

<u>חתר</u>: חודשים,ימים, מצגות לפי תגיות

ימדד באמצעות הפקת דו"ח העלאת מצגות.

שם המדד: מתן משובים על תכנים •

<u>טווח</u>: 0-100% מורים

<u>ערך יעד:</u> מעל 20% מכמות צופי התוכן

<u>חתר</u>: מספר צופים,משתמשי מערכת

ימדד באמצעות דו"ח איכות תכנים

שם המדד: מתן דירוג על תכניםסחור שם המדד: מתן דירוג על תכנים

<u>טווח</u>: 0-100% מורים

<u>ערך יעד</u>: מעל 50% מכמות צופי התוכן

<u>חתר</u>: מספר צופים,משתמשי מערכת

ימדד באמצעות דו"ח איכות תכנים

שם המדד: הצעת מערכי שיעור תואמים לפרופיל היוזר●

<u>טווח</u>: 0-10 תכנים

ערך יעד: 2 תכנים לפחות

<u>חתר</u>: לפי משתמש

יזרוק שגיאות בקובץ לוג עבור משתמשי המערכת במידה וישנם פחות מ2 תכנים מוצעים למורה.

<u>שם המדד:</u> נושאי לימוד נתמכים במערכת

<u>טווח</u>: %100-0

<u>ערך יעד</u>: 95 תכנים לפחות

<u>חתר</u>: לפי נושאים,לפי משתמשים

דו"ח תכנים לפי נושאים והכמות שלהם, כמות של 0 תוצאות חיפוש נחשבת כלא

נתמכת.

הצדקה עסקית

הינו ארגון ללא מטרות רווח, אין עניין של הצדקה עסקית למערכת. • ארגון MindCET

3. ניהול הפרויקט¹:

3.1 תכנית עבודה מלאה

ראה נספח 2- תרשים גנט

3.2 ניהול סיכונים

אסטרטגיה לניטרול הסיכון	רמת הסיכון (1-25)	חומרת הסיכון (1-5)	הסבירות להופעת הסיכון (1-5)	תיאור הסיכון	שם הסיכון
1. מפגש עם מנחה הפרויקט לכל אורך התהליך 2. התייעצות עם גורמי מקצוע(מורים)	10	5	2	אי הבנת הידע הדרוש ליישום הפרויקט	פערי ידע
1.חקירה ,פילוח והבנת אוכלוסיית היעד 2.למידת סגנונות העיצוב הנפוצים והנוחים בטכנולוגיה שבה נשתמש	6	4	2	עיצוב הממשק בצורה לא אינטראקטיבית ונגישה דיה	טכנולוגיות לא מותאמות למשתמש
1.קביעת שיחות ופגישות לאורך כל התהליך 2.שימוש במחנה הפרויקט (בעל ידע מקצועי)כמגשר	18	3	1	חוסר הסכמה בין הוגי הרעיון למפתחי הפרויקט	העדר שיתוף פעולה

4 חקר מצב קיים

4.1 איסוף הנתונים

מקור הנתונים הראשוני בפרויקט זה, נאסף על ידי שתי מורות בחינוך הפורמלי (שני ודנה). מורות אלו, יוזמות הרעיון של פלטרפורמת ED.IT אשר גובש במסגרת תחרות פיתוח עזרי למידה של ארגון MindCET.

ראשית, נעזרנו בהן באיסוף הנתונים הראשוניים כמו סקר ורעיונות כלליים. לאחר מכן ,העמקנו וערכנו סקר נוסף לאיסוף ידע נרחב יותר ומהימן. את הסקר העברנו ל50 מורות ומורים בעלי ותק שונה, למקצועות השונים. זאת על מנת לקבל תשובות מגוון רחב של המורים, כדי להתאים את המערכת העתידית לכמה שיותר משתמשים ולוודא שאכן היא רלוונטית. כלי איסוף הנתונים הנ"ל נבחר כיוון שהוא מאפשר להגיע לכמות גדולה של אנשים, מאפשר לנתח את התשובות בצורה יעילה. תוצאות הסקר מצורפים בנספח.

בעבודה על הסעיף הזה הא להיעזר ביועץ המלווה את הסטודנטים בנושא ניהול פרויקטים, ולקבל את אישורו על התוצרים בעבודה 1

4.3 מערכות מידע קיימות (רלוונטיות)

כיום במערכת החינוך הפורמלית, לא קיימת מערכת מידע רלוונטית לשיתוף תכני הוראה באופן שיתופי וחברתית. נכון להיום, מורים מבזבזים זמן יקר בחיפוש חומרים ברחבי הרשת ואף מפתחים מערכי שיעור שייתכן וקיימים כבר. כמו כן, פלטפורמת שיתוף תכנים הינה לרוב בפייסבוק או פורומים. קיום פלטפורמות אלה, פותר חלקית את צרכי הכנת מערכי שיעור, בין הפערים שהוא מעלה ניתן למצוא:

- אי קיבוץ כלל התכנים והמערכים (המערכים מפוזרים ברחבי הרשת ללא יעד ספציפי)
- מאגר גדול של תכנים- מאגר לא מפוקח ולא ממושב ולכן עודף מידע יוצר איבוד של מערכים רלוונטים.
- מאגרים פתוחים ללא ניהול משתמשים- כיום לא קיימת התאמת תכנים לאופי המורה ולהתנהגותו ברשת. כתוצאה מכך, הרבה מורים מעדיפים לחסוך זמן בחיפוש מייגע של תכנים ולבנות בעצמם מערכי שיעור.

4.4 תהליכים עסקיים (קיימים או מתוכננים) בארגון ובעיות שהתגלו

בפרויקט קיימים 4 תהליכים עסקיים:

<u>דירוג ומישוב תכנים:</u>

- מטרת התהליך הינה ליצור מנגנון בקרה ופיקוח על טיב מערך שיעור. מנגנון זה עלול להגביר את אותה מוטיבציה אצל מורים לעלות תוכן איכותי ומהימן ולקבל אותה תמורה בהתאם.
- המשאבים שהוא צורך הם פיתוח קוד המאפשר להשאיר תגובה ולדרג תוכן, מבחינת משאב אנושי מהמורים לא נדרש דבר אלא רק ממפתחי המערכת.
- תהליך העבודה מורה צופה או הגיע לתוכן מסויים, במידה ומעוניין להשאיר תגובה- לוחץ על כפתור "הגב", מקליד תגובה ומאשר. במידה ומעוניין לדרג לוחץ על כפתור הדירוג ובוחר מספר.

ראה נספח 3- תרשים התהליך העסקי BPMN

- סטנדרט נדרש לתהליך : כל משתמש יכול לדרג כמה פעמים תוכן לפי רצונו, אולם, לא יוכל להשאיר שני דירוגים על אותו תוכן.
- מדדים כמותיים נדרשים לתהליך כמות משתמשים במערכת, כמות דירוגים וכמות תגובות לכל תוכן

- אילוצים החלים על המערכת איסור שימוש בפטנטים קיימים במערכות דומות, משרד החינוךאוסר על הצגת תוכן מסית, פוגע, בלתי הולם נגד אוכלוסיה מסוימת.
- מטרת התהליך אכן מושגת, בזכות התהליך, מורים יקבלו תוכן איכותי ואמין ובאותה עת ישתפו בעצמם תוכן אשר יעמוד בסטנדרט הנדרש והמשתפר עם הזמן. בנוסף, תגבור המוטיבציה של המורה לקבל משוב ודירוג גבוה על התוכן אשר העלה.
- בעיות בתהליך- בזבוז מקום בזיכרון ופגיעה ביוצרי התוכן מתן האפשרות אף על פי האילוצים למשתמשים להגיב תוכן בלתי הולם, או להגיב תוכן לא ענייני ובכמויות יגדילו את נפח הזיכרון, יצרו עומס ואף יאפשרו מצב של פגיעה בזולת.

<u>ניהול משתמשים:</u>

- מטרת התהליך היא לאפשר לכל מורה לייצר לעצמו משתמש במערכת ולערוך אותו על מנת
 שיוכל להשתמש בכל הפונקציות במערכת.
- המשאבים שהוא צורך הם פיתוח קוד המאפשר להשאיר תגובה ולדרג תוכן, מבחינת משאב
 אנושי מהמורים לא נדרש דבר אלא רק ממפתחי המערכת.
- תהליך העבודה -מורה נכנס לאתר במידת הצורך נרשם למערכת ובכך מייצר לעצמו
 משתמש במערכת, בנוסף משתמש קיים במערכת שמעוניין לערוך את הפרופיל האישי שלו
 יוכל לגשת לפרטיו ולשנותם.
- סטנדרט נדרש לתהליך הוא , מורה לא יכול לשנות הגדרות ופרטים של מורה אחר
 במערכת.
- מדדים כמותיים נדרשים לתהליך כמות משתמשים במערכת, כמות הפעמים שהמשתמש
 ערך את פרטיו.
- אילוצים החלים על המערכת הגבלת מספר הנרשמים לאתר עקב נפח האחסון בשרת,
 הגבלת פעילות יומית במערכת (עקב עומס רב על השרת).
 - מטרת התהליך אכן מושגת, אנו נאפשר לכל משתמש לערוך את פרטיו האישיים.
 - בעיות בתהליך-משתמשים כפולים, ניצול מיותר של זכרון.

העלאת תכנים:

- מטרת התהליך היא לאפשר לכל מורה להעלות תכנים למערכת.
- המשאבים שהוא צורך הם פיתוח קוד המאפשר למשתמשים לעלות תוכן ולתייגו.
- תהליך העבודה -מורה נכנס לאתר נגש למודול העלאת תכנים ומעלה את התוכן.

- סטנדרט נדרש לתהליך הוא , מורה לא יכול להעלות תוכן עבור משתמש אחר. משתמש יוכל
 להעלות תוכן מסוג POWER POINT או GOOGLE SLIDE.
 - מדדים כמותיים נדרשים לתהליך כמות העלאות פר משתמש במערכת
- אילוצים החלים על המערכת הגבלת מספר העלאות תכנים בחודש פר משתמש . למניעת
 העמסה על השרת.
 - מטרת התהליך אכן מושגת, אנו נאפשר לכל משתמש לעלות תוכן.
- בעיות בתהליך-תכנים כפולים, ניצול מיותר של זכרון, כשלון בתהליך העלאת המצגת עבור משתמש.

צפייה בתכנים:

- מטרת התהליך היא לאפשר לכל משתמש לצפות או להוריד בתוכן שנמצא באתר.
- המשאבים שהוא צורך הם פיתוח קוד המאפשר למשתמשים לצפות / להוריד תוכן. בנוסף
 קוד המאפשר הצגת תכנים ייעודיים עבור משתמשי המערכת (אלמנט חכם)
- תהליך העבודה -מורה נכנס לאתר, בדף נחיתה או דרך החיפוש או דרך משתמש אחר
 לגשת לתוכן- לצפות בו או להוריד אותו.
- סטנדרט נדרש לתהליך הוא , מורה שאינו רשום למערכת יוכל לצפות בכמות תכנים
 מוגבלת.
 - מדדים כמותיים נדרשים לתהליך כמות הורדות פר משתמש במערכת.
- אילוצים החלים על המערכת תוכן בלתי הולם יחסם לצפייה, בנוסף המשתמש שיעלה תוכן
 כזה יחסם .
 - מטרת התהליך אכן מושגת, אנו נאפשר לכל משתמש לחפש תוכן וכמובן לצפות בו.
 - בעיות בתהליך כשלון בצפייה בתוכן, הורדת תוכן, מציאת תוכן רלוונטי באמצעות החיפוש.

4.5 בעיות שהמערכת אמורה לפתור

תאר בטבלה את כל הבעיות שהתגלו בתהליכים הקיימים ושהמערכת אמורה לפתור. לכל בעיה יש לציין את התהליך שבו היא מתקיימת ואת התכונות הבאות:

- קטגורית הבעיה: פונקציונליות, יעילות (הנדסית/טכנית), כלכליות, חוקיות, אחרות (אם יש)
 - חריפות הבעיה והיקף השפעתה

• מידת ישימות הפתרון (קל, בינוני או קשה) מבחינת משאבים, לו"ז, השתלבות בארגון ועוד, לפי המקרה הנדון

מידת ישימו ת הפתרו	חריפות הבעיה	קטגורית הבעיה	תיאור הבעיה	שם התהליך
ישים מאוד	גבוהה, בעיה עקרית, צורך רב לפתרון גבוה	יעילות יעילות,	השקעת זמן רב של שעות בהכנת תוכן לשיעור תוכן לא איכותי מועבר לתלמידים	צפייה בתכנים, (שיתוף תכנים) איכות תכנים
ישים	גבוהה, חלק מהבעיות	איכותיות יעילות,	אין שיתופיות	שיתופיות תכנים
ישים	העיקריות בינונית	פונקציונ ליות חוקיות	תוכן בלתי הולם	בקרה ושמירה על תכנים

4.6 בעיות שהמערכת החדשה איננה אמורה לפתור

- 1. המערכת אינה אמורה לטפל במקרים בהם משתמש מגיב תגובות פוגעניות.
- 2. המערכת אינה אמורה לתמוך בכל הפורמטים של התכנים, אלא רק מה שהוגדר מראש.
 - 3. המערכת אינה אמורה לאפשר התממשקות למערכות או אתרים אחרים.

4.7 צרכים חדשים שהמערכת תתמוך בהם

כרגע עדיין אין מערכת קיימת, בנוסף במהלך איסוף הנתונים לא זוהו צרכים חדשים מלבד אלו שכבר ידענו עליהם.

5 דרישות המערכת העתידית

(פונקציונאליות ולא פונקציונאליות של המערכת) 5.1

שם הUSE CASE	סוג דרישה לא פונקציונאלית	סוג דרישה פונקציונאלית	נוסח הדרישה	מס' דריש ה
	m, q		שפת המערכת – עברית	1
	р		זמן תגובה לקבלת תכנים: 10 שניות	2
	q		ריצת האלגוריתם בשרת (לצורך אבטחת מידע)	3
		i	DBה המערכת מושכת נתונים דרך ה	4
ניהול משתמש		0	הזדהות המשתמש באמצעות חשבון פייסבוק/גוגל	5
ניהול משתמש		0	המערכת תבדוק האם המשתמש קיים במערכת , במידה ולא המשתמש יצטרך למלא פרטים (מקצועות ההוראה,סוג מוסד לימודים , שם ומיקום מוסד לימודים ואודות המורה).	6
		d	המערכת תשמור את נתוני המשתמש	7
	h		נדרש שרת לאחסון נתוני משתמשים	8
	h		נדרש שרת אינטרנט למערכת	9
	q		האלגוריתם יפותח בשפת C# בסביבת visual studio	10

	q		react ממשק המשתמש יפותח ע"י visual code בסביבת	12
אלמנט חכם, צפייה בתכנים, חיפוש תכנים		o, d	המערכת תשמור ותציג תכנים שהמשתמש חיפש	13
הורדת תכנים		o, d	המערכת תשמור ותציג תכנים שהמשתמש הוריד	14
תגובה או לייק למצגת		o, d	המערכת תשמור ותציג תגובות ודירוגים לכל תוכן	15
שמירת תוכן למועדפים		o, d	המערכת תשמור ותציג תכנים שהמשתמש הגדיר כמועדפים	16
מכינת תכנים		o, d	המשתמש יוכל למחוק תוכן שהעלה	17
דיווח		0	המשתמש יוכל לדווח על תוכן בלתי הולם	18
העלאת תכנים, חיפוש תגיות		o,d	המתשמש יוכל לעלות ולתייג תוכן	19
		d	המערכת תשמור את נתוני ה-Admin: שם משתמש וסיסמא	20
	h		צד הdmin מבוסט WEB ומאפשר כניסה מכל מחשב המחובר לתשתית האינטרנט.	21
	q		המערכת תאפשר רק לadmin לערוך את הגדרות המערכת	22
	q		המערכת תאפשר רק לadmin לערוך את תוכן הדפים	23

ניהול משתמש	o, d	admin' אודות	תאפשר ז נתונים	המערכת לשלוף/למחוק משתמשים	23
	O			המערכת תאפ סטטיסטיקות א ערכים שונים.	24

USE CASE ייצג דרישות פונקציונאליות באמצעות תרשימי 5.2 - 4 ראה נספח - use case תרשים

הספציפיקציה של הבועות:

חיפוש תכנים או משתמשים	שם ה Use case
ביצוע חיפוש תוכן לפי בקשה- בדף הנחיתה	תיאור קצר
מורה (משתמש)	שחקנים
בכל פעם שמשתמש מבצע חיפוש	תדירות
הלקוח שנכנס הינו משתמש פעיל במערכת ולא אורח	תנאים מקדימים
תוכן נמצא ומוצג למשתמש	תנאים מאוחרים
אין	טריגרים
1. משתמש פעיל נכנס למערכת	תרחיש מוצלח
2. משתמש מכניס שם של תגית או שם משתמש	
3. המערכת תיגש למאגר הנתונים ותבצע חיפוש	
לתוכן המבוקש, קיים? כן.	
4. המערכת תחזיר את כל הנתונים המתאימים	
לחיפוש. (כמובן לאחר שעברו עיבוד באלמנט	
החכם)	
5. המערכת תציג את הנתונים בדף הנחיתה.	
	תרחיש אלטרנטיבי חלופי
הסתעפות מתרחיש 3.	תרחיש אלטרנטיבי כישלון
3.המערכת תיגש למאגר הנתונים ותבצע חיפוש לתוכן	
המבוקש, קיים? לא.	
3.1 המערכת תציג הודעה מתאימה למשתמש.	
3.2 המערכת תחזור לדף הנחיתה ותציג תכנים בהתאם	
לאלמנט החכם.	
1. חזרה לסעיף 1.	

צפייה בתכנים	שם ה Use case
על המערכת לאפשר למשתמשים צפייה בתכנים	תיאור קצר
מורה (משתמש)	שחקנים
בכל פעם שמשתמש מעוניין לצפות בתוכן	תדירות
קיימים תכנים במערכת, המשתמש פעיל במערכת ולא	תנאים מקדימים
אורח	
משתמש צופה בתוכן, מצגת רצה/נפתחת.	תנאים מאוחרים
	טריגרים
1. משתמש מחפש תוכן / נכנס לתכנים של	תרחיש מוצלח
משתמשים אחרים / נכנס לתוכן דרך דף נחיתה	
2. המערכת מציגה למשתמש את המצגת הרלוונטית	
3. המערכת תאפשר צפייה או הורדה של התוכן.	
4. המערכת תשמור נתונים אודות המשתמש.	
4.1 המערכת תשמור את התגיות השייכות לתוכן	
DB עבור אותו משתמש, ותעדכן ב	
4.2 המערכת תשמור את התוכן והתאריך שצפה	
בו ותעדכן ב DB.	
	תרחיש אלטרנטיבי חלופי
הסתעפות מסעיף 3.	תרחיש אלטרנטיבי כישלון
3. המערכת תאפשר צפייה או הורדה של תוכן- לא	
מתאפשרת צפייה או הורדה.	
3.1 הודעת שגיאה תוצג למשתמש.	
3.2 התראת תקלה עם פרטי התוכן תשלח למנהלי	
המערכת.	
3.3 חזרה לסעיף 1.	

תגובה למצגת	שם ה Use case
משתמש יוכל להגיב על תוכן שהגיע אליו. (ישנם כמה	תיאור קצר
דרכים להגעה לתכן)	
משתמש (מורה)	שחקנים
בכל פעם שהמשתמש רוצה להגיב על תוכן	תדירות
משתמש פעיל במערכת ולא אורח,	תנאים מקדימים
תגובה הוזנה ע"י המשתמש, המערכת עדכנה את פרטי	תנאים מאוחרים
התגובה ב DB והתגובה מוצגת בתגובות המצגת	
	טריגרים
1. משתמש הגיע לדף התוכן	תרחיש מוצלח
2. משתמש פתח את פיצ'ר התגובות הזין תגובה	
ולחץ על הכפתור	
3. המערכת תשמור את פרטי התגובה והמצגת ב DB	
4. המערכת תציג את התגובה בתגובות המצגת.	
	תרחיש אלטרנטיבי חלופי
הסתעפות מסעיף 2.	תרחיש אלטרנטיבי כישלון
2. משתמש פתח את פיצ'ר התגובות הזין תגובה ולחץ על	
הכפתור- פיצ'ר התגובות לא נפתח	
2.1 הודעת שגיאה תוצג למשתמש.	
2.2 התראה עם פרטי התוכן תשלח למנהלים.	
הסתעפות מסעיף 3 ו4.	תרחיש אלטרנטיבי כישלון
3.המערכת תשמור את פרטי התגובה והמצגת ב	
DB	
4.המערכת תציג את התגובה בתגובות המצגת.	
התגובה לא מוצגת בתגובות המצגת	
4.1 הודעת שגיאה תוצג למשתמש	
4.2 התראה עם פרטי התוכן והתגובה תשלח	
למנהלים.	
<u> </u>	ļI

העלאת תכנים	שם ה Use case
משתמש נכנס דרך כפתור ה-"פלוס" מכל מקום, ממלא	תיאור קצר
פרטים מתאימים ומעלה תוכן.	
משתמש (מורה)	שחקנים
בכל פעם שמשתמש מעוניין להעלות תוכן	תדירות
לחצן הפלוס פעיל רק עבור משתמשים	תנאים מקדימים
תוכן חדש התווסף ל DB, ולרשימת התכנים של המשתמש	תנאים מאוחרים
	טריגרים
1. משתמש לוחץ על כפתור ה-"פלוס"	תרחיש מוצלח
2. המערכת פותחת למשתמש דף העלאת תוכן	
3. המשתמש מזין את כל הפרטים ולוחץ על כפתור	
העלאה	
4. המערכת שומרת ומעדכנת ב DB - את פרטי	
המצגת והמעלה.	
5. המערכת מוסיפה את המצגת למצגות שהועלו ע"י	
אותו משתמש.(פיצ'ר)	
	תרחיש אלטרנטיבי חלופי
העלאה לא צלחה בכל אחד מן המקרים:	תרחיש אלטרנטיבי כישלון
כפתור הפלוס לא פתח את דף העלאת תוכן / המערכת לא	
הוסיפה את המצגת לרשימת המצגות של אותו	
: משתמש	
1. המערכת תאפשר להשאיר הודעה למנהלי	
המערכת לאחר הזנת פרטים אודות המשתמש	
ואודות הבעיה.	
2. המערכת תשלח התראה למנהלים על הודעה	
חדשה שמחכה במערכת.	

6 ניתוח חלופות

6.1 זיהוי החלופות

- חלופה א' •

תיאור: מערכת ED.it שתפותח במהלך פרויקט הגמר

יתרונות: תפותח באופן יחודיי ומדויק לצרכי הלקוח במסגרת הפרוייקט ולכן תותאם באופן אישי וממוקד ובעלת אלמנט חכם.

חסרונות: עלות פיתוח גבוהה (שעות מתכנתים, תשתיות ושרתים)

חלופה ב' -

תיאור: קבוצת "מורות משקיעות" בפייסבוק- קבוצה לשיתוף תכני הוראה

יתרונות: קבוצה שיושבת על תשתית הרשת החברתית פייסבוק,קלה לשימוש, בעלת מאגר משתמשים ענק.

חסרונות: לא מותאמת לכל צרכי הלקוח, לא מציעה תכנים מותאמים אישית, תכנים רבים נעלמים "בפיד רץ".

<u>חלופה ג' -</u> ●

_תיאור: שימוש באתרי בית הספר לצורך שיתוף תכנים

יתרונות: נשענת על מערכת ותשתיות קיימות כך שלא צריך פיתוח.

חסרונות: המערכת לא שיתופית מחוץ לבית הספר,לא מותאמת לצרכים של הלקוח, לא גמישה לשינויים.

6.2 הערכת החלופות

מישור	חלופה א'	חלופה ב'	חלופה ג'
עלות בש"ח	115,000	3000	2000
תועלת (10)	0.9	0.5	0.3

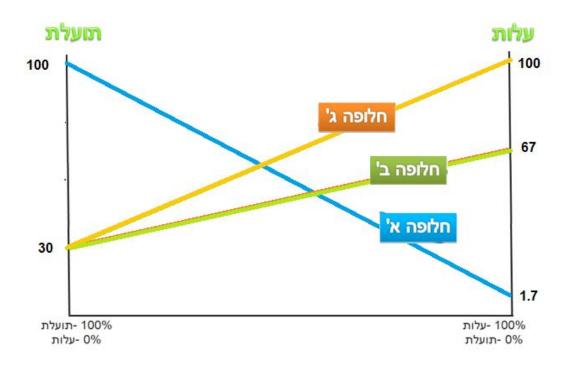
חלופה ג' היא חלופה הנחותה

קו	יטריונים של תועלת	חלופה א'	חלופה ב'	חלופה ג'
מי	דת התאמה	0.9	0.5	0.3
מי	דת גמישות	1	0.4	0.1

קיום תצוגת דוחות	1	0.0	0.5
סה"כ תועלת לא מנורמלת	2.9	0.9	0.9
סה"כ תועלת מנורמלת	100	30	30

מישור	חלופה א'	חלופה ב'	חלופה ג'
עלות לא מנורמלת	115,000	3000	2000
עלות מנורמלת	0.017	0.67	1

מישור	חלופה א'	חלופה ב'	חלופה ג'
תועלת מנורמלת	100	30	30
עלות מנורמלת	1.7	67	100



7 תיכון המערכת (אפיון מפורט)

7.1 אופי וארכיטקטורה של המערכת

- ניהול הנתונים יתבצעו תחת מסד נתונים רלציוני SQL SERVER MANAGEMENT בפלטפורמה זו, תשמרנה טבלאות המקיפות את כל המידע הדרוש לניהול המערכת וכן מכילות ביניהן קשרים באמצעות מפתחות ראשיים וזרים(ראה תרשים ERD). נתוני הטבלאות מכילות מידע אודות פרופיל משתמשים,נתוני תכנים ומצגות ונתונים אשר עוזרים להבין ולנתח התנהגות משתמש -איזה תכנים אהב,איזה תגיות קשורות אליו,מתי צפה בתכנים,תדירות צפיה וכו'. מבנה הטבלאות במסד הנתונים מודולרי ומנורמל, כך שייתכן ויתווספו מודולים ופיצ'רים בעתיד שיתמכו בתהליכים העסקיים.
- טכנולוגיות צד לקוח-המערכת תהווה פלטפורמת WEB רספונסיבית ותפותח בשפה REACT המתבססת בין היתר גם על JavaScript. בנוסף יתבצע שימוש גם ב- TEMPLATE מוטמע.
 - C#,AJAX,SQL SERVER ,RestAPI -טכנולוגיות צד שרת
 - המערכת תאפשר תמיכה בתהליכים עסקיים הבאים:

- ניהול משתמשים

- 1) הרשמה למערכת
- 2) הגדרת ועדכון פרופיל משתמש- הזנת פרטים בסיסיים על המשתמש,מקצועות ותגיות שהוא מתעניין.
 - (3) יוזר מאובטח-הגדרה ועדכון של שם משתמש וסיסמא.
 - 4) כניסה/התנתקות משתמש

- העלאת תכנים

- משויך למשתמש המעלה, GoogleSlide או PowerPoint משויך למשתמש המעלה (1 אותו.
 - 2) הזנת תגיות אשר מאפיינות את התוכן.
 - .) עריכה/מחיקת תוכן

צפייה בתכנים

- 1) יכולת לצפות בכלל המצגות במערכת שהועלו ע"י המשתמשים או המשתמש עצמו
 - 2) חיפוש תכנים לפי תגיות
 - 13) חיפוש משתמשים לשם צפיה בפרופיל שלו ובתכנים שהעלה
 - (4 מידע אודות התוכן(כמות צופים,מספר לייקים,תגובות)
 - 5) הורדת תוכן למחשב
 - 6) אלמנט חכם-הצעת תכנים למשתמש

איכות התכנים

- 1) דירוג תכנים-אפשרות "לייקים" למצגות
- 2) תגובות לתוכן שהועלה על ידי משתמש
- דירוג משתמשים לפי פעילות וכמות הלייקים והתגובות שהם מקבלים על תכנים שהעלו.

● אלמנט חכם-הצעת תכנים למשתמש

המערכת תנתח את התנהגותו של המשתמש במערכת על מנת להציע לו תכנים העלול להתעניין בהם. האלמנט חכם מתבסס על למידת משתמש לפי ניהול תגיות. למטרת ניתוח ראשוני,בעת הרשמת משתמש יחויב בהזנת 3 תגיות שמתעניין בהן. בנוסף,עם כל העלאת תוכן יחויב בתיוג 3 תגיות לפחות המאפיינות אותו. לכל משתמש תנוהל טבלת תגיות משלו והיא תמויין לפי ניקוד, כאשר התגית עם הניקוד הגבוה ביותר תמוקם בראשית הטבלה.

לכל פעולת משתמש שקשורה לצפיה בתוכן, מוענק ניקוד עבור התגיות הקשורות אליו לפי הטבלה הבאה:

נקודות	פעולה
1	צפייה/הורדה תוכן
2	לייק לתוכן
1	הוספת תגית אהובה בעת עריכת פרופיל

כאשר משתמש מגיע לדף הנחיתה לוקחים את התגית הראשונה בטבלה ועובדים לפי האלגוריתם להלן:



*מתבצע במחזוריות של 3 פעמים עד לעצירה

יש לציין כי גם בעת חיפוש תכנים מופעל האלמנט החכם,אולם במקרה זה התגית באלגוריתם היא התגית שמחפש המשתמש. כמו כן, בשונה מהצעת תכנים, בסוף האלגוריתם יוצגו גם ה50% תכנים הנותרים של התגית המבוקשת.

7.2 משתמשי המערכת ומערכות משיקות

:פרט

משתמשי פנים-מנהלי המערכת הם מפתחי המערכת. בעתיד יוגדרו מנהלי מערכת האחראים לניהול משתמשים ולפיקוח ואכיפת תכנים.

משתמשי חוץ- כל מי שנרשם למערכת(בעתיד ייתכן שהשימוש יוגבל למורים בלבד). כמו כן, אורחים שלא נרשמו יהיו חשופים לחיפוש תכנים בלבד,ללא צפייה.

מערכות משיקות-המערכת אינה מכילה מערכות משיקות.

7.3 תיכון המידע

T.3.1 ראה נספח 5- תרשים 7.3.1

Table Name	Table Fields	Description
Teacher	<u>UserID</u> ,Name,Password,Email ,Teacher Type,B.date,School Type,AboutMe,UrlPicture	פרטי משתמש
Subject List	<u>SubjectID</u>	רשימת מקצועות (לשימוש עריכת פרופיל בלבד)
Specialized in	<u>UserID,SubjectID</u>	מקצועות שהמורה מלמד
Content	ContentID, ContentName,Path file,User ID (FK User),Description,Subjects(FK Subjects),UploadDate	נתוני תוכן
Comments	CommentID, User ID(FK User),Comment,Date	התגובות שיש על תכנים
Liked	<u>ContentID,User ID</u>	לייקים של המשתמש לתכנים
Tags	<u>Tag Name</u>	רשימת תגיות
Use on	<u>User ID(FK User),Tag Name(FK</u> <u>Tags),</u> Score	טבלת ניהול תגיות עבור כל משתמש
Related to	Content ID(FK Content), Tag (Name(FK Tags	שיוך תגים לתכנים
AdminUser	<u>UserID</u> ,Name,Password,Email	טבלת מנהלי מערכת

7.4 תיכון פונקציונלי (לוגיקה עסקית)

באמצעות מודלים של משפחת ה-UML:

CLASS DIAGRAM ראה נספח 6- תרשים 7.4.1

SEQUENCE DIAGRAM ראה נספח 7- תרשים 7.4.2

7.5 תיכון ממשק משתמש (ייצוג): מסכים ודוחות²

בסעיף זה יתוארו שטף העבודה של משתמשי המערכת, המסכים והדוחות של המערכת.

: משתמשי מערכת המידע 7.5.1

- 1. **משתמש רשום במערכת -** באפשרותו של המורה(המשתמש) לחפש,להוריד,להעלות להגיב לדרג תכנים ולעדכן פרופיל משתמש.
 - 2. מנהלי מערכת- (אנחנו המפתחים) יאתרו ויפתרו תקלות.
 - **3. אורח-**חיפוש וצפיה בלבד.

ראה נספח 8 -פונקצונליות המערכת

7.5.2 ראה נספח 9- מפת ניווט

7.5.3 ראה נספח 10- תיאור מסכי המערכת

7.5.4 רשימת דוחות שהמערכת תפיק

<u>דוח למנהלי המערכת:</u>

- דוח נתוני משתמשים אשר יכיל זמן כניסה אחרונה למערכת שיתן אינדיקציה לרמת הפעילות של המשתמשים,מספר מצגות שהמשתמש העלה למערכת, מספר תגובות שהמשתמש הגיב, מספר הורדות שהמשתמש הוריד, מספר תגובות שהמשתמש הגיב, מספר דירוגים שהמשתמש דירג.
- דוח סטטיסטיקות נתוני מערכת אשר יכיל -מספר משתמשים במערכת, מספר משתמשים שהיו פעילים בחודש האחרון, מספר משתמשים שנרשמו בחודש האחרון,מספר מצגות שהתווספו בחודש האחרון, מספר מצגות כולל במערכת .

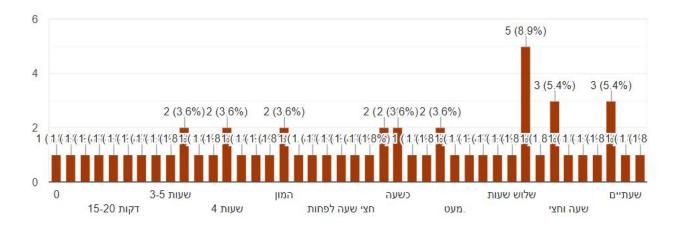
משתמש ממשק בנושא הסטודנטים את המלווה ביועץ ביועץ האר יש הזה על הסעיף הזה על בעבודה על ביועץ ביועץ המלווה 2

8.נספחים

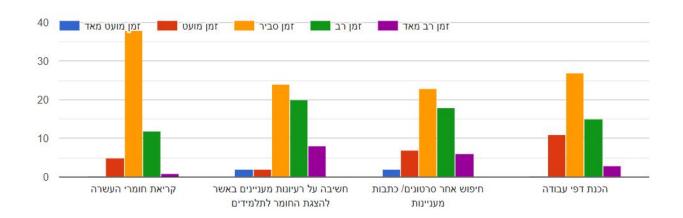
נספח 1 - פה יופיעו הנספחים של הסקר

כמה זמן את/ה משקיע/ה בהכנת מצגת

56 תגובות

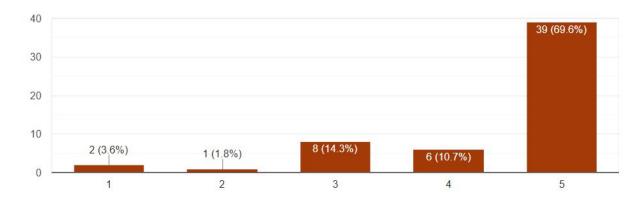


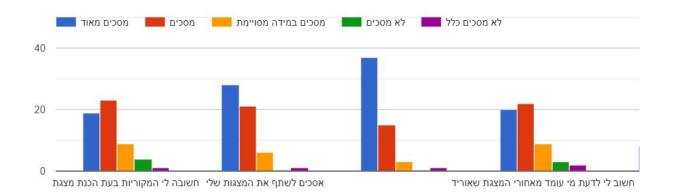
כמה זמן מצריך ממך כל אחד מהבאים להכנת השיעור

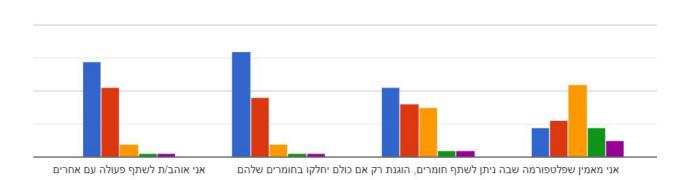


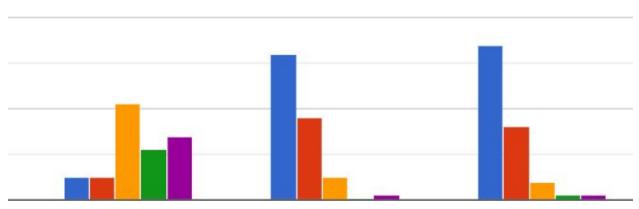
אני מאמין שאוכל להעזר בפלטפורמה/אתר שבה ישתפו המורים במצגות שהכינו. כך כל מורה יוכל לשתף בחומרים שלו ולחלוק חומרים של מורים אחרים

56 תגובות



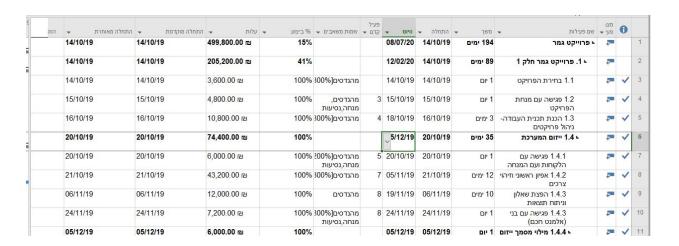






אני מאמין שפלטפורמה שבה ניתן לשתף בחומרים, תסייע לי לרענן את ההרצאות

נספח 2 - תרשים גנט



הוכ	→ התחלה מאוחרת	→ התחלה מוקדמת	עלות עלות ע	• ביצוע	שמות משאבים 🕶	פעיל קדם ♥	■ DI'0	→ התחלה	ע משך ע	שם פעילות →	מצו פעי ▼	0	
	05/12/19	05/12/19	6,000.00 ₪	100%			05/12/19	05/12/19	1 יום		ę.	~	1
	05/12/19	05/12/19	6,000.00 ₪	100%	מהנדסים[300% מנחה	10	05/12/19	05/12/19	1 יום	+ מסמך ייזום 1.4.4.1 מצגת	ē	V	1
	16/12/19	16/12/19	87,600.00 ₪	0%			28/01/20	16/12/19	32 ימים	אפיון המערכת (מסמך 1.5 ⊾ אפיון)	ē		1
	16/12/19	16/12/19	6,000.00 回	0%	מהנדסים	12	22/12/19	16/12/19	5 ימים	1.5.1 הכנת המסכים ומפת ניווט (mockup)	E	-	1.
	23/12/19	23/12/19	2,400.00 回	0%	מהנדסים[200%	14	23/12/19	23/12/19	1 יום	1.5.2 פגישה עם אפרת-UI	ē		13
	24/12/19	24/12/19	7,200.00 ₪	0%	מהנדסים	15	31/12/19	24/12/19	6 ימים	1.5.3תיקון מסכים לפי הערות	ē		11
	01/01/20	01/01/20	72,000.00 ₪	0%			28/01/20	01/01/20	20 ימים	⊾ 1.5.4 בניית תרשימים	ē		1
	01/01/20	01/01/20	18,000.00 回	0%	מהנדסים[%300	16	07/01/20	01/01/20	1 שבוע	1.5.4.1 תרשים bpmn תהליך עסקי	€		18
	08/01/20	08/01/20	18,000.00 回	0%	מהנדסים[%300	18	14/01/20	08/01/20	1 שבוע	1.5.4.2 הכנת תרשים use case	ē		19
	15/01/20	15/01/20	18,000.00 回	0%	מהנדסים[%300	19	21/01/20	15/01/20	1 שבוע	class הכנת 1.5.4.3 diagram	ē		20
	22/01/20	22/01/20	18,000.00 ₪	0%	מהנדסים[%300	20	28/01/20	22/01/20	1 שבוע	ERD תרשים 1.5.4.4	€		21

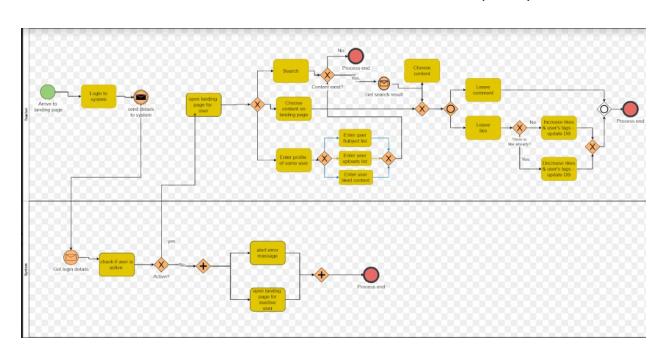
→ התחלה מאוחרת	→ התחלה מוקדמת	עלות →	₩ ביצוע %	שמות משאבים →	פעיל קדם 🕶	■ DI'O	→ התחלה	₩ משך	שם פעילות →	מצו פעי •	0	
22/01/20	22/01/20	18,000.00 ₪	0%	מהנדסים[900%	20	28/01/20	22/01/20	1 שבוע	ERD תרשים 1.5.4.4	4		21
29/01/20	29/01/20	4,800.00 ₪	0%	מהנדסים	21	03/02/20	29/01/20	4 ימים	1.5.5 ניתוח חלופות	-		22
04/02/20	04/02/20	1,200.00 ₪	0%	מהנדסים	22	04/02/20	04/02/20	1 יום	1.5.6 הגשת מסמך אפיון	6		23
05/02/20	05/02/20	18,000.00 ₪	0%			12/02/20	05/02/20	6 ימים	⊾ 1.6 הצגת מצגת ועדת שיפוט	4		24
05/02/20	05/02/20	12,000.00 ₪	0%	מהנדסים[200%	23	11/02/20	05/02/20	1 שבוע	1.6.1 הכנת מצגת פרויקט סמסטר א'	•		25
12/02/20	12/02/20	6,000.00 ₪	0%	מהנדסים[300% מנחה	25	12/02/20	12/02/20	1 יום	1.6.2 הצגת מצגת פרויקט סמסטר א'- ועדת	•		26
13/02/20	13/02/20	294,600.00 ₪	0%			08/07/20	13/02/20	105 ימים	2 פרויקט גמר - חלק.2 ⊾	6		27
13/02/20	13/02/20	6,000.00 ₪	0%	מהנדסים[300% מנחה	26	13/02/20	13/02/20	1 יום	2.1 מפגש התנעה לחלק המעשי עם ד"ר בני בורנפלד	ę.		28
16/02/20	16/02/20	108,000.00 ₪	0%			26/03/20	16/02/20	30 ימים	ב 2.2 מסד נתונים	4		29
16/02/20	16/02/20	36,000.00 ₪	0%	מהנדסים[200%	28	27/02/20	16/02/20	2 שבועות	Class מימוש 2.2.1 Diagram	£-		30

→ התחלה מאוחרת	→ התחלה מוקדמת	עלות →	₩ ביצוע ₩	שמות משאבים 🕶	פעיל קדם ▼	→ DI'O	→ התחלה	ע משך	ש פעילות ש	מצו פעי 🕶 ע	0	
01/03/20	01/03/20	36,000.00 ₪	0%	מהנדסים[300%	30	12/03/20	01/03/20	2 שבועות	2.2.2 מימוש תרשים ERD למסד הנתונים	-		3
15/03/20	15/03/20	36,000.00 ₪	0%	מהנדסים[%300	31	26/03/20	15/03/20	2 שבועות	2.2.3 בניית מסד הנתונים	6		3
29/03/20	29/03/20	115,200.00 ₪	0%			09/06/20	29/03/20	52.5 ימים	ג 2.3 פיתוח דפי המערכת ב	ě		-
29/03/20	29/03/20	18,000.00 ₪	0%	מהנדסים[300%	32	02/04/20	29/03/20	1 שבוע	Template בחירת 2.3.1	-		
05/04/20	05/04/20	18,000.00 ₪	0%	מהנדסים[900%	34	09/04/20	05/04/20	1 שבוע	2.3.2 בניית Template והתאמת שלד המערכת	4		
12/04/20	12/04/20	12,000.00 回	0%	מהנדסים[200%	35	16/04/20	12/04/20	1 שבוע	2.3.3 פיתוח דף נחיתה	£-		
02/07/20	19/04/20	12,000.00 ₪	0%	מהנדסים[200%	36	23/04/20	19/04/20	1 שבוע	2.3.4 פיתוח דף ההרשמה	£=		
19/04/20	19/04/20	6,000.00 ₪	0%	מהנדסים	36	23/04/20	19/04/20	1 שבוע	2.3.5 פיתוח דף ההתחברות	e-		
26/04/20	26/04/20	37,200.00 ₪	0%			14/05/20	26/04/20	15 ימים	- 2.3.6 פיתוח דף פרופיל משתמש	4		
26/04/20	26/04/20	12,000.00 ₪	0%	מהנדסים[200%	38	30/04/20	26/04/20	1 שבוע	2.3.6.1 דף הגדרות	ē-		
07/05/20	03/05/20	7,200.00 ₪	0%	מהנדסים	40	10/05/20	03/05/20	6 ימים	2.3.6.2 פיתוח דף	-		

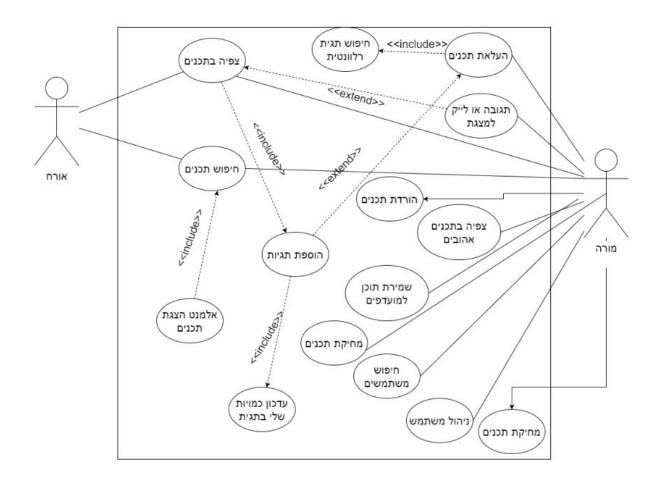
0	פעי ש מצו	שם פעילות ▼	₩ משך	→ התחלה	■ DI'0	פעיל קדם ▼	שמות משאבים 🕶	ע ביצוע %	עלות ש	→ התחלה מוקדמת	→ התחלה מאוחרת
	-	2.3.6.2 פיתוח דף הסטוריית העלאות	6 ימים	03/05/20	10/05/20	40	מהנדסים	0%	7,200.00 ₪	03/05/20	07/05/20
	-	2.3.6.3 פיתוח דף מועדפים	1 שבוע	03/05/20	07/05/20	40	מהנדסים[200%	0%	12,000.00 ₪	03/05/20	03/05/20
	2.0	2.3.6.4 פיתוח דף העלאת מצגת	1 שבוע	10/05/20	14/05/20	42	מהנדסים	0%	6,000.00 ₪	10/05/20	10/05/20
	-	2.3.6.5 דף חיפוש והצגת תוכן	1 שבוע	02/06/20	09/06/20	43	מהנדסים[200%	0%	12,000.00 ₪	17/05/20	02/07/20
	£	2.4 בניית אלגוריתם חכם - רשת סמנטית	1.5 שבועות	17/05/20	26/05/20	39	מהנדסים[%008	0%	27,000.00 ₪	17/05/20	17/05/20
	£	פוסטרים 2.5 ₪	23.5 ימים	26/05/20	28/06/20			0%	19,200.00 回	26/05/20	26/05/20
	2	2.5.1 הכנת פוסטר לכנס	1 שבוע	26/05/20	02/06/20	45	מהנדסים[900%	0%	18,000.00 ₪	26/05/20	26/05/20
	-	2.5.2 הגשת הפוסטר לקראת הכנסת	1 יום	02/06/20	03/06/20	47	מהנדסים	0%	1,200.00 ₪	02/06/20	02/06/20
	ę.	2.5.3 הצגת פוסטרים בכנס הפרויקטים	3.5 שבועות	03/06/20	28/06/20	48		0%	0.00 ២	03/06/20	03/06/20
	-	הצגת מצגת פרויקט 2.6 ⊾ סמסטר ב'	8 ימים	29/06/20	08/07/20			0%	19,200.00 ₪	29/06/20	29/06/20
	-	2.6.1 בדיקות	3 ימים	29/06/20	01/07/20	49	מהנדסים	0%	3,600.00 ₪	29/06/20	29/06/20

02/07/20	02/07/20	14,400.00 ₪	0% 30	מהנדסים[%0	51	07/07/20	02/07/20	4 ימים	2.6.2 תיקונים סופיים	=	52
08/07/20	08/07/20	1,200.00 ₪	0%	מהנדסים	52	08/07/20	08/07/20	1 יום	2.6.3 הגשת תוצרי יישום הפרויקט	=	53

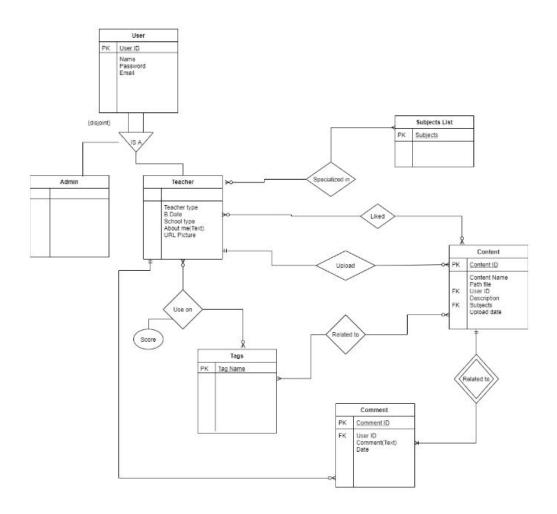
נספח 3 - תרשים התהליך העסקי BPMN

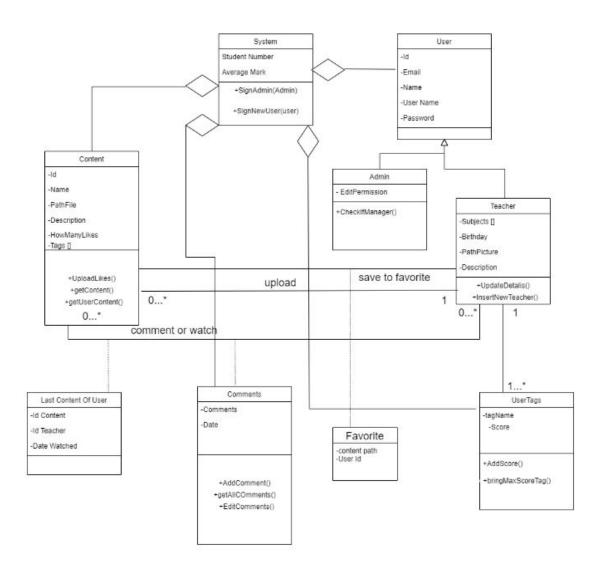


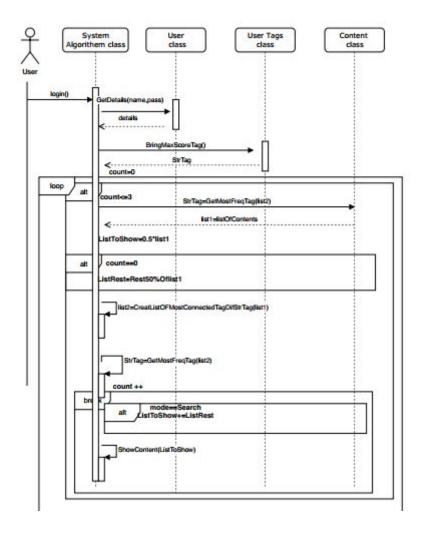
USE CASE תרשים - **4 רספח**



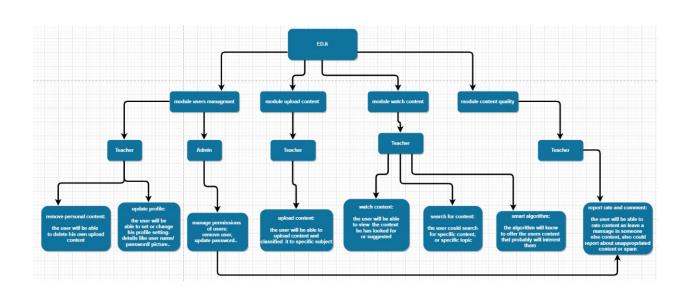
ERD תרשים - **5 רובי**ם



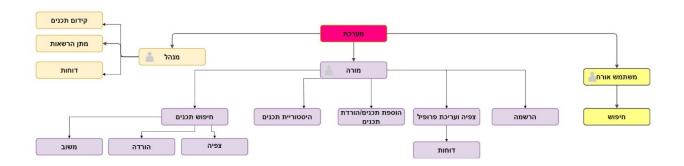




נספח 8 - פונקצונליות המערכת



נספח 9 - מפת ניווט



נספח 10 - תיאור מסכי המערכת





