

Ano letivo: 2022/2023

Curso: Lic. Engenharia De Redes E Sistemas De Computadores

Unidade Curricular	Programação Web
--------------------	-----------------

Lic.	Ano do curso	2º ano	2º semestre	ECTS	
------	--------------	--------	-------------	------	--

NOME do ALUNO:

Prova Escrita

Versão: B

Duração: 100 minutos

Leia atentamente toda a prova antes de iniciar.

A prova é individual, não sendo permitido consultar os seus colegas. No entanto, pode consultar os apontamentos das aulas e a Internet.

O resultado final deve ser enviado para o moodle incluindo o Word da prova e PDF da prova (gravar como PDF) e os ficheiros HTML e JS desenvolvidos. Deve ser anexado o link para Github no tópico Avaliação.

No documento de resposta deve ser incluída a versão da prova.

Durante a resolução deve ir gravando o trabalho para salvaguardar as alterações.

Parte I

(25 valores)

1. À luz do que aprendeu na UC, comente a seguinte imagem.

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

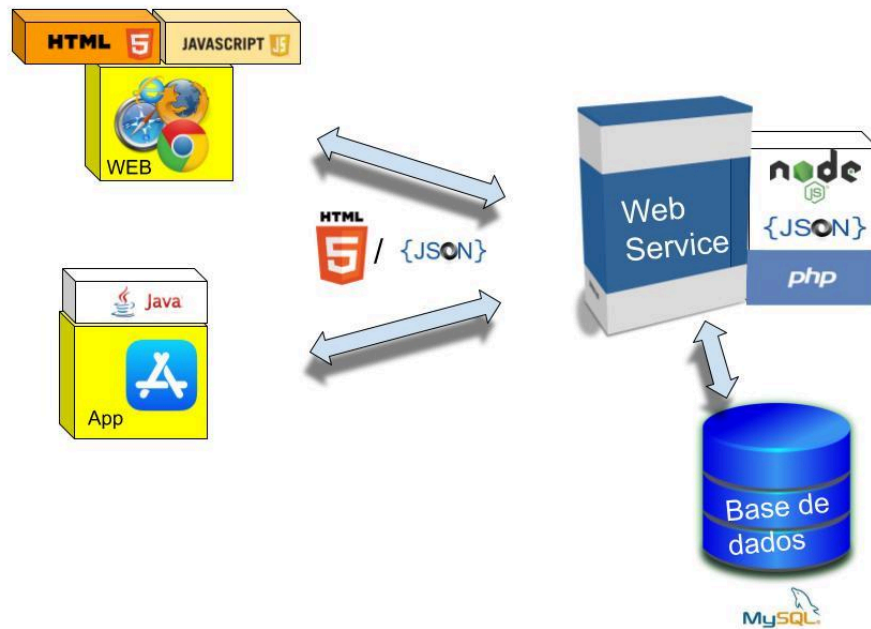


Figura 1 - Estrutura do documento

2. Crie um protocolo para os alunos do IPVC para almoçar na cantina. Para que servem os protocolo e dê um exemplo

Parte II

(25 valores)

1. Considera os seguintes exemplos de objetos DOM.
 - document.getElementById(id)
 - document.getElementsByTagName(tagName)
 - document.getElementsByClassName(className)

Porque no primeiro caso temos getElement e nos dois seguintes getElements? Dê um exemplo de utilização para cada exemplo

Cofinanciado por:

2. Cria uma estrutura em JSON para registar Atores e Filmes. Faz um XML para a mesma estrutura. Comenta os resultados

Parte III (20 valores)

1. Qual a diferença entre <p> e <pre>
2. Para que server
<meta charset="utf-8">

Parte IV (30 valores)

1. Prepara uma página com uma tabela 2x2 com estilos CSS que permitam apresentar 4 marcas de produtos de rede. Usa cores de fundo e cores de escrita e o logotipo de cada marca.

Parte V (50 valores)

1. Usando o Bootstrap, construa uma página com cards que mostre 6 monumentos e atrações turísticas do seu local de residência.
2. Cada card tem de ter um botão “ver mais” para ver mais detalhes.

Parte VI (50 valores)

Considere as imagens seguintes.

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

```
routes > JS products.js > ...
1  const productsRouter = require('express').Router();
2  const controller = require('../controllers/products');
3  const authMiddleware = require('../middlewares/auth/auth');
4
5
6
7
8
9
10
11
12  module.exports = productsRouter;
```

Figura 2 - Rotas

```
controllers > JS products.js > ...
1  const apiResponse = require('../utils/response/apiResponse');
2  const Products = require('../data/entities/products');
3
4  > exports.getAll = async (req, res) => { ...
15 }
16
17 > exports.getById = async (req, res) => { ...
30 }
31
32 > exports.create = async (req, res) => { ...
49 }
50
51 > exports.update = async (req, res) => { ...
72 }
73
74 > exports.delete = async (req, res) => { ...
92 }
```

Figura 3 - Controller Produtos

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

1.1 - Complete o ficheiro de rotas dos produtos.

1.2 - Explique cada uma das linhas do ficheiro anterior

1.3 - Desenvolva um ficheiro JSON que permita guardar a informação dos produtos e escreva o código para cada um dos métodos do controller products.

2. O Resultado final da prova escrita deve ser colocada no github sendo partilhado o link como resposta à prova

Bom trabalho!

António Lira Fernandes

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu