Урок 2. Инкремент

```
Инкеремент — увеличение на единицу.
```

Префикстный инкремент ++ (преинкремент).

```
++/*имя переменной*/;
++i; // Эквивалентно i=i+1
++val; // Эквивалентно val=val+1
```

При использовании операции <u>преинкремента</u> (++i) значение переменной сначала увеличивается на 1, а затем используется в выражении (сначала увеличиваем на едининицу, потом выполняем).

Постфикстный инкремент ++ (постинкремент).

При использовании операции <u>постинкремента</u> значение переменной сначала используется в выражении, а потом увеличивается на 1 (сначала выполняем, потом увеличиваем на единицу).

```
/*имя переменной*/++;
i++; // Эквивалентно i=i+1
val++; // Эквивалентно val=val+1
Пример кода с выводом:
void setup()
  Serial.begin(9600); // Инициализируем монитор порта
  int value = 2018; // Объявляем локальную переменную
  // Последовательно выводим сообщения в монитор порта
  Serial.print("value: ");
  Serial.println(value); // Выводит 2018
  Serial.print(" ++value: ");
  Serial.print(++value); // Выводит 2019
  Serial.print(" Result: ");
  Serial.println(value); // Выводит 2019
  Serial.print(" value++: ");
  Serial.print(value++); // Выводит 2019
  Serial.print(" Result: ");
  Serial.println(value); // Выводит 2020
  delay(1000);
}
void loop()
  // Тут ничего нет
```