

Programación Concurrente

UCM – Facultad de Informática
Grado en Ingeniería Informática
2012-2013
Curso 3º A

Juan Luis Álvarez Herradón
Ángel Luis Ortiz Folgado



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE
MADRID

[MEMORIA DE LA PRÁCTICA 4]

PREGUNTAS

EJERCICIO 1

Hemos añadido dos hashMap para contar cuantas veces ha entrado cada hilo y cuántas ha salido. De esta forma, en *entrarLeer()* sabemos si el hilo está dentro y si es así no dejamos que vuelva a intentar coger el cerrojo.

EJERCICIO 2

Para solucionar este apartado hemos añadido una variable Long Thread, en la que vamos a guardar el *id* del hilo que está escribiendo en este momento. Inicialmente está inicializada a -1. En el caso de que no haya escritor dentro también tendrá ese valor.

Gracias a esta variable podemos saber qué hilo escritor está dentro.

EJERCICIO 3

Para añadir esta funcionalidad hemos añadido el método *puedoEscribir()*, el cual devuelve un booleano indicando si ese hilo puede entrar o no a escribir.

En este método se evalúan las condiciones que han de cumplirse para que un hilo pueda escribir.

EJERCICIO 4

Análogamente al ejercicio anterior, se ha creado el método *puedoLeer()*, y se ha creado un contador del número de escritores que hay en un determinado momento.