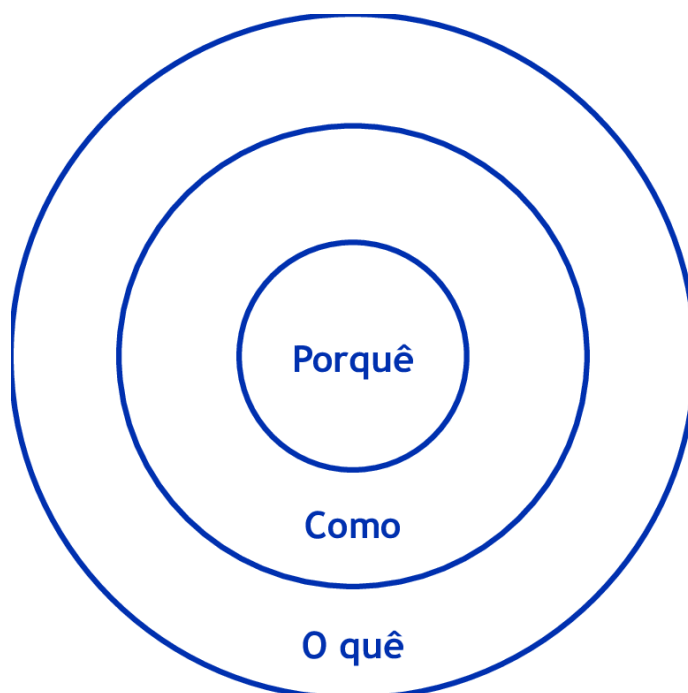


Projeto Integrador atividade 1

1. Cada participante deve identificar dois problemas sociais que gostariam de resolver com o projeto integrador baseado na apostila compartilhada no final do Bloco 01 e no seguinte material de apoio

(ODS ONU) [Objetivos sustentáveis ONU agenda 2030.](#)

2. Baseado no círculo de ouro respondam o porquê, como e o que o seu círculo de problema deve ser o escolhido para o projeto integrador;



3. Apresentem as suas resolutivas em grupo;
4. Em grupo selecione uma problemática que vocês mais acreditam impactar;
5. Escolham um modelo de desenvolvimento web para desenvolver o tema escolhido, podem ser os seguintes:
 - **E-COMMERCE**
 - **REDE SOCIAL**
6. Cada participante deve propor uma solução que cause um impacto positivo no problema selecionado;
7. Apresente para o grupo sua solução
8. Escolham em grupo entre as soluções qual será a mais efetiva para desenvolver o projeto;

9. Ao término da escolha desse projeto, documentar no mínimo em 4 parágrafos os itens a seguir:

- O problema social a ser trabalhado.
- impacto dele na sociedade.
- motivação do grupo para resolução desse problema
- Motivo da escolha do modelo de app (E-COMMERCE/REDE SOCIAL).
- Descrever o software planejado para solucionar este problema definindo um tipo de produto no modelo E-COMMERCE ou um tipo de tema para serem abordados nas postagens (REDE SOCIAL).
- Nomes para o projeto

10. Envie todas as respostas dos itens acima na plataforma da Generation, no arquivo **Modelo do Escopo do Projeto**, que será compartilhado.