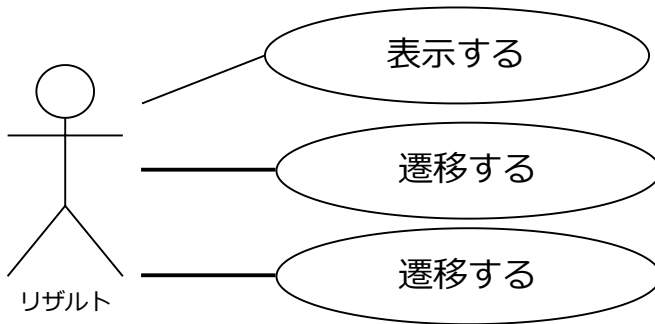
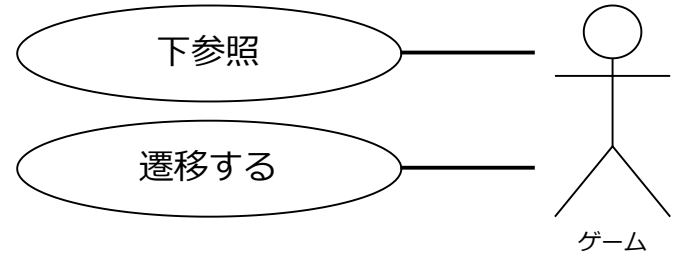
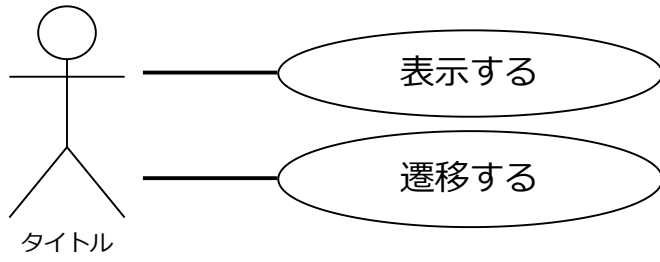
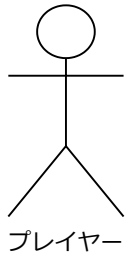


ゲームシステム



ゲーム



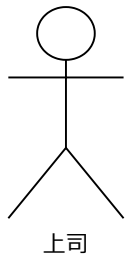
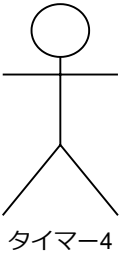
ジャンプする

アイテムを拾う

日和る

時間を進める

表示する



「仕事しろ」発言をする

攻撃する

形態変化する

アイテムを表示する

ゲットしたアイテムを設定sる

バリアを表示する

