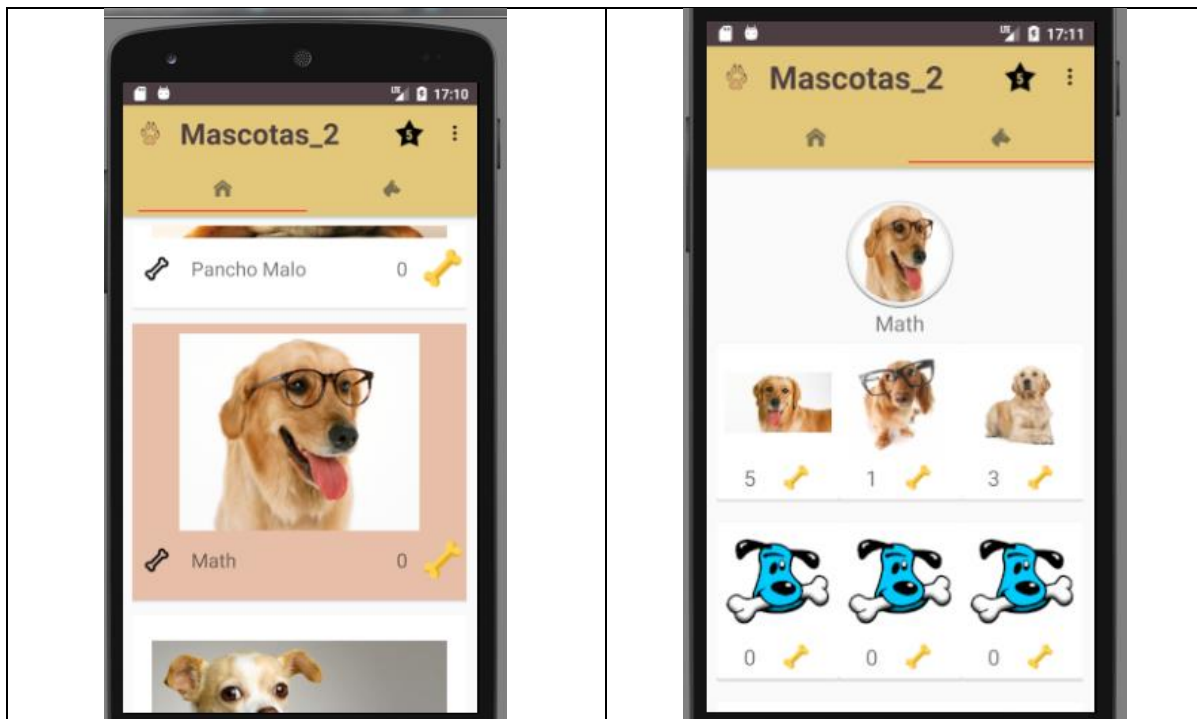


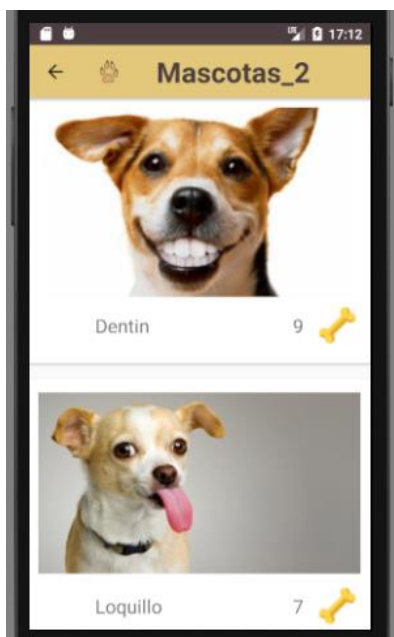
## Proyecto Mascotas con Base de Datos

### Imágenes:

A cada mascota se le puede incrementar el puntaje de “Like” haciendo click en el hueso blanco. Y al seleccionar la mascota (click en la imagen de la misma, con que el fondo del CardView queda rosado) se carga su información en el fragment de detalle de la mascota seleccionada:



Las 5 mascotas con mayor puntaje se muestran al presionar la estrella del AppBar



Esquema del modelo de base de datos, en el cual se muestra la tabla “mascota\_top\_5” solicitada para evaluación. Las otras tablas almacenan la información de mascotas del proyecto.

