

Proyecto Mascotas, persistencia de datos en Instagram (WebService)

Desarrollador: Rodrigo Urrea Méndez

Contexto: Coursera, Desarrollo de Aplicaciones móviles con Android, curso 4 de 5 semana 1 de 5.

Contenido:

- 1) EndPoints utilizados
- 2) Pantallazos de la aplicación.

#### 1) EndPoints Utilizados.

a.- GET → /users/user-id/media/recent

Devuelve las fotos recientes de un usuario en particular identificado por su id de usuario.

[https://api.instagram.com/v1/users/{user-id}/media/recent/?access\\_token=ACCESS-TOKEN](https://api.instagram.com/v1/users/{user-id}/media/recent/?access_token=ACCESS-TOKEN)

b.- GET → /users/search

Devuelve información de un usuario a partir de su nombre de usuario (username).

[https://api.instagram.com/v1/users/search?q=jack&access\\_token=ACCESS-TOKEN](https://api.instagram.com/v1/users/search?q=jack&access_token=ACCESS-TOKEN)

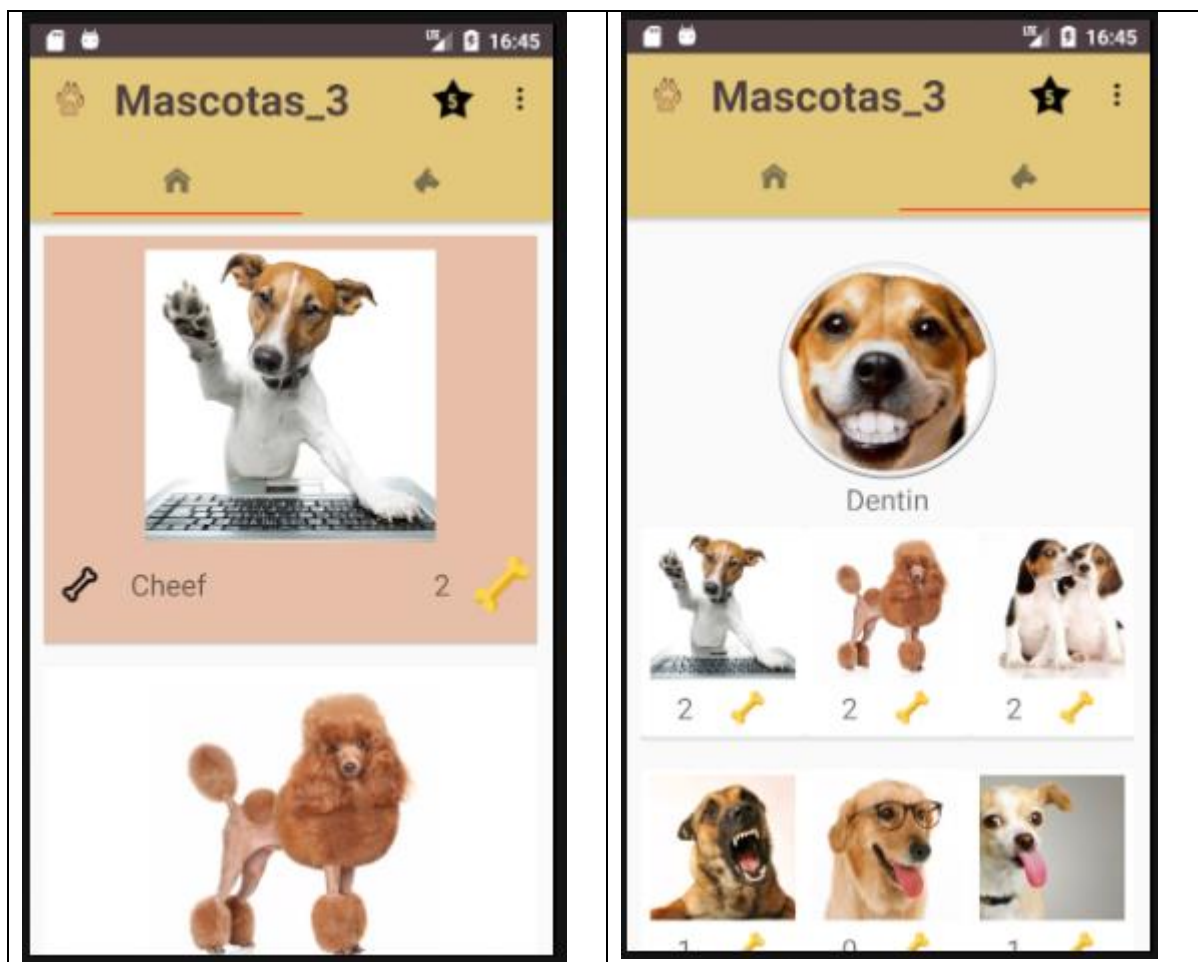
c.- POST → /media/media-id/likes

Permite subir un like a una imagen conociendo el id de la imagen.

curl -F 'access\_token=ACCESS-TOKEN' \

<https://api.instagram.com/v1/media/{media-id}/likes>

2) Pantallazos de la aplicación:





Las primeras 2 imágenes muestran la los fragments del Main Activity, manejando persistencia en Webservice API Instagram.

Las últimas 2 imágenes muestran el Actovity para seleccionar la cuenta de usuario Instagram/Sandbox desde el cual se consumirán los recursos.