

Desarrollo de Aplicaciones Móviles con Android

Cousera; Curso 4 de 5

# Configurando mi propio EndPoint en mi Servidor

Tarea Semana 3

Rodrigo Urrea Méndez

En nuestra Aplicación MASCOTAS, se ha implementado Firebase para envío de notificaciones y Heroku para configurar un Web service personalizado con sus propios EndPoints. Además utilizamos la funcionalidad de base de datos FireBase a la cual accedemos desde nuestro Web service personalizado.

El EndPoint configurado en Heroku nos permite insertar el Token (id del dispositivo en el cual estamos ejecutando la aplicación), previamente obtenido de FireBase, y el id de usuario de la cuenta Instagram que estamos consumiendo en la aplicación Mascotas, en la base de datos de Firebase.

## 1.- EndPoint.

El EndPoint mencionado tiene la siguiente configuración:

```

app.post("/registrar-usuario", function(request, response){
  var token = request.body.token;
  var id_usuario_instagram = request.body.id_usuario_instagram;
  var db = firebase.database();
  var tokenDevices = db.ref("registrar-usuario").push();
  tokenDevices.set({
    token: token,
    id_usuario_instagram: id_usuario_instagram
  })

  var path = tokenDevices.toString();
  var pathSplit = path.split("registrar-usuario/");
  var idAutoGenerado = pathSplit[1];

  var respuesta = generarRespuestaATokenTarea(db, idAutoGenerado);
  response.setHeader("Content-Type", "application/json");
  response.send(JSON.stringify(respuesta));
});

function generarRespuestaATokenTarea (db, idAutoGenerado){
  var respuesta = {};
  var usuario = "";
  var ref = db.ref("registrar-usuario");
  ref.on("child_added", function(snapshot, prevChildKey){
    usuario = snapshot.val();
    respuesta = {
      id: idAutoGenerado,
      token: usuario.token,
      id_usuario_instagram: usuario.id_usuario_instagram
    };
  });
  return respuesta;
}

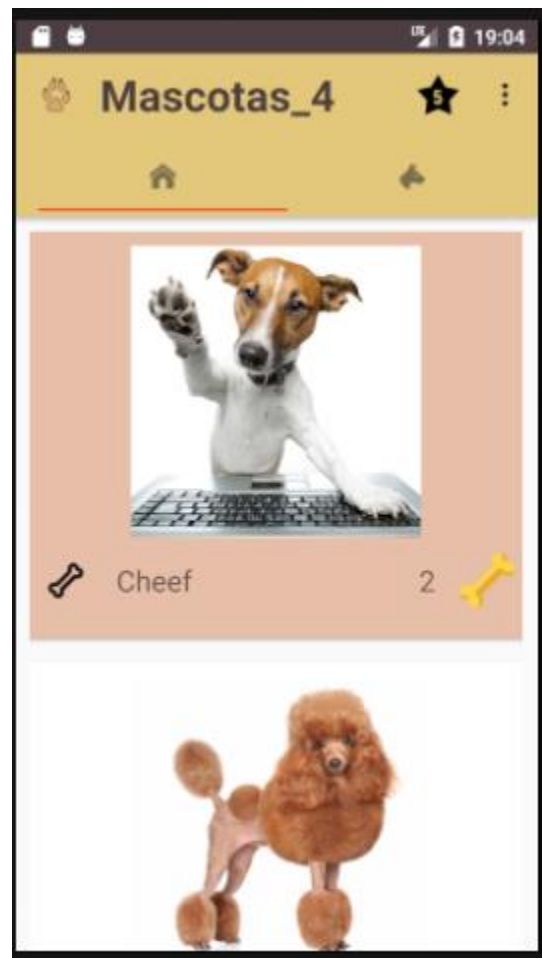
```

El nombre del EndPoint es “/registrar-usuario”, y registra en la base de datos la información recibida (Token del dispositivo y el id del usuario de Instagram) y devuelve a la aplicación esta misma información más la clave de registro de la información recién almacenada en la base de datos.

El lenguaje implementado para codificar el EndPoint es “Node.js”

2.- Imágenes de la aplicación.

2.a.- Actividad principal:



2.b.- Actividad que ejecuta la acción de solicitar el Token a FireBase (Cloud Messaging) y ejecutar el EndPoint en Heroku que inserta esta información en la base de datos de FireBase y la devuelve a la aplicación junto con el identificador de la fila insertada.

