

履歴書

2023年 7月 30日現在



ふりがな	ヘルナンデス ケビン		
氏 名	Hernandez-Rives Kevin		
国籍	アメリカ合衆国	生年月日(年齢)	1994年 2月 1日生(満29歳)
性別	<input checked="" type="radio"/> 男 ・ 女		
ふりがな	電話		
	+1-908-358-4054		
現住所	〒 417 Orchard St. Cranford, New Jersey, United States of America		
	メールアドレス kevin.hernandez.rives@gmail.com		
ふりがな	電話		
連絡先	〒 同上 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)		
	メールアドレス		

年	月	学 歴 ・ 職 歴 (各別にまとめて書く)
		学歴
2012	8	ニュージャージー工科大学 コンピュータサイエンス 入学
2013	5	ニュージャージー工科大学 コンピュータサイエンス 中退
2014	8	Union County College コンピュータ理工学 入学
2019	12	Union County College コンピュータ理工学 卒業
		職歴
2021	7	ニュージャージー中国キリスト教会でフルスタックエンジニアとして個人請負活動開始
2022	12	請負業務の完了により活動停止

記入上の注意 1. 鉛筆以外の黒又は青の筆記具で記入。 2. 数字はアラビア数字で、文字はくずさず正確に書く。
3. ※印のところは、該当するものを○で囲む。

年	月	学 歴 ・ 職 歴（各別にまとめて書く）

年	月	免 許 ・ 資 格
2012	1	日本語能力試験一級

特技、自己PRなど	通勤時間	
TypeScriptとReact、Rust、PHPを使用して、フルスタックとデスクトップアプリケーションの構築に経験があります。個人プロジェクトやリモート請負業務での実績があります。また、英語、日本語、スペイン語を話することができるため、多様なチームで柔軟に協力できます。	約 時間 分	
	扶養家族(配偶者を除く)	
	0 人	
	配偶者	配偶者の扶養義務
	有 ・ 無	有 ・ 無

本人希望記入欄(特に給料・職種・勤務時間・勤務地・その他についての希望などがあれば記入)

貴社の規定に従います。

職務経歴書

2023年7月30日現在

氏名 Hernandez-Rives Kevin

<https://kevinhr.dev>

■職務要約

TypeScriptとReact、Rust、PHPを使用して、フルスタックとデスクトップアプリケーションの構築に経験があります。個人プロジェクトやリモート請負業務での実績があります。また、英語、日本語、スペイン語を話すことができるため、多様なチームで柔軟に協力できます。チームに貢献し、挑戦的なプロジェクトで成長する機会を求めています。

■技術スキル

- ・プログラミング言語: Rust, JavaScript, TypeScript, PHP, Java
- ・フレームワーク・ライブラリ: React, Next.js, Node.js, Three.js
- ・データベース: MySQL, MongoDB
- ・ウェブ技術: WebGL, GraphQL, HTML/CSS
- ・バージョン管理: Git

■職務経歴

ニュージャージー中国キリスト教会（2021年7月～2022年12月）
個人請負フルスタックエンジニア

- ・詳細: クライアントとリモートで協力して、教会のウェブサイトの様々な機能を開発しました。特に、権限を与えられた教会管理スタッフのメンバーによる財務フォームと関連する領収書の提出、承認、保管を容易にするシステム。
- ・使用技術: PHP, MySQL, JavaScript, Bootstrap

■個人プロジェクト

オンライン学習カードアプリ

- ・詳細: フルスタック単一ページWebアプリケーション。学習者向けのカードを作成・管理し、音声読み上げ機能を実装しました。
- ・使用言語・技術: TypeScript, React, Node.js, MongoDB, GraphQL
- ・機能: ユーザー認証、データベース連携、Google Cloud Text-to-Speech統合
- ・デモ: <https://ruruflashcards.herokuapp.com>
- ・ソースコード: <https://github.com/rurunosep/ruruflashcards>

ウェブブラウザ上の3Dレンダリングエンジン

- ・詳細: シンプルなウェブブラウザ上で動作する3Dレンダリングエンジン。テクスチャリング、法線とスペキュラマッピング、複数の光源、そしてglTFファイルからのメッシュ読み込みも可能。
- ・使用言語・技術: Rust, WebAssembly, WebGL, Webpack
- ・デモ: <https://rwgle.herokuapp.com/>
- ・ソースコード: <https://github.com/rurunosep/rwgle>

2Dアドベンチャーゲームエンジン

- ・詳細: Rustで開発した2Dゲームエンジン。ECSアーキテクチャとタイルベースのグラフィックスを実装しました。Luaスクリプティングを使用して、同時実行可能なイベント処理を実現しました。
- ・使用言語・技術: Rust, Lua
- ・ビデオデモ: https://youtu.be/lqc0hwu_T4s
- ・ソースコード: <https://github.com/rurunosep/ruruflashcards>

■話せる言語

- ・英語（母国語）
- ・日本語（JLPT N1）
- ・スペイン語（会話レベル）

■自己PR

素早く自主的な学習者であり、個人のプロジェクトやリモートの請負業務でソフトウェア開発の全てのステージで経験を積んできました。

品質の高い、使いやすく効果的なソフトウェアを作ることに情熱を持っています。チームとの協力、コミュニケーション、個人の責任を大切にします。

英語、日本語、スペイン語を話すことができるため、多様なチームで柔軟に協力できます。

私のスキルと情熱を活かして、優れたチームと一緒に挑戦的なプロジェクトに取り組み、クライアントに満足してもらえる仕事を提供し、開発者として成長したいと考えています。