2020年10月16日

Python での変数名の付け方

Python では以下の文字を変数名に使うのがベスト

abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789_

変数名を付ける際のルール

- 1 文字目は、英文字またはアンダースコア
- 2 文字目以降は、英数字またはアンダースコア (ただし予約語 (if, True など) は使えない)
- 次の名前にも特殊な意味が与えられているので注意が必要
 - _* (アンダースコア 1 つで始まる名前)
 - _* (アンダースコア 2 つで始まる名前)
 - __*_ (アンダースコア 2 つで始まり、2 つで終わる名前)

2020年10月16日

| 対象 | ルール | 例 |
|-------|---|----------------------|
| パッケージ | ・全小文字・なるべく短く・アンダースコア非推奨 | tqdm, requests, |
| モジュール | ・全小文字・なるべく短く・アンダースコア可 | sys, os |
| クラス | 最初大文字 + 大文字区切り | MyFavoriteClass |
| 例外 | 最初大文字 + 大文字区切り | MyFuckingError |
| 型変数 | 最初大文字 + 大文字区切り | MyFavoriteType |
| メソッド | 全小文字 + アンダースコア区切り | my_favorite_method |
| 関数 | 全小文字 + アンダースコア区切り | my_favorite_function |
| 変数 | 全小文字 + アンダースコア区切り | my_favorite_instance |
| 定数 | 全大文字 + アンダースコア区切り | MY_FAVORITE_CONST |

2020年10月16日

以下のサイトを参考にした。

- Python:変数名のつけ方
- Python の変数名のつけ方
- Python 命名規則一覧