ロボットハンドにおける 広受容野の触覚検知機能を有するセンシング手法の提案

Proposal of Sensing Method with Tactile Detection Function of Wide Receptivefield in Robot Hand

OKimihiro UEMURA (NITech), Yoshihiro TANAKA(NITech), Tatuya SEKI(MeltinMMI), and Masahiro KASUYA (MeltinMMI)

Abstract: In teleoperation robots, detection of a contact state on a robot hand is effective for grasping a fragile object and operating at a blind spot. In this paper, a tactile sensing method with slim and long-shaped piezo sensors is proposed. It can detect the contact on a wide area and can be mounted on the robot hand in a space-saving manner.

1. はじめに

遠隔操作ロボット等において,脆い物の把持や死角での作業に対しては,ロボットハンドに力触覚センサを搭載して物体との接触状態を検出することが有する。 関連研究の多くは、3軸や滑りの検出を有する高機能な力触覚センサをハンドの指先に搭載し、精度の一方で、触覚の受容野は指先のみと限定的であることが多い. 接触の有無を広範囲で検知でき、よっとが多い. 接触の有無を広範囲で検知でき、は、ハンド操作時に各指への衝突を検知でき、は見せいは分布型の圧力センサが多く提案されていも関連な物体操作も期待できる. ここで、広範囲などの課題がある. ここで、広範囲などの記憶などできないことや、自由振り、サンプリング周波数を高くできないことや、自由振りの配置などの課題がある. そこで本研究では、面の配置などの課題がある. そこで本研究では、面の配置などの課題がある. そこで本研究でお、カンド用触覚センサを提案する.

2. ロボットハンド用触覚センサ

田中らは、皮膚を伝播する振動を検出するウェアラ ブル皮膚振動センサを開発,これを応用して,触覚を 有する装飾義手の開発を行っている[1]. このセンサは 高分子圧電体の PVDF フィルムを用いている. 加速度 センサと異なり、フィルムを装着した母材の変形に反 応するため、全体の動きに反応せず、接触を高感度に 検出できる利点がある. 義手の指に PVDF フィルムを 巻くことで、広範囲の振動検出を可能にしている.本 研究では多自由度を有するロボットハンドに対して, 省スペース化を目指し、棒状の PVDF センサをハンド に装着することを試みた.棒状で細長いことにより、 省スペースかつ、あらゆる方向からの広範囲の接触に 対して、センサの曲げ変形を通して反応できる. セン サは指に沿わせる形で実装し、上からカバーを装着し て固定する. Fig.1 にカバー装着前のハンドの状態を示 す.

3. 実験方法

センサの触覚検知性能を調べるため、簡単な基礎実験を行った.実験の様子を Fig.2 に示す. 爪(①)、指腹(②)、指の付け根(③)、指の横(④)の計 4 箇所に、初期高さを一定にした振り子を用いて、アクリル板を 3 回ずつ衝突させた. なお、ハンドの関節は固定した.

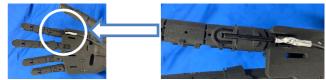


Fig.1: Robot hand mounted a piezo tactile sensor

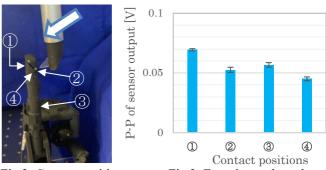


Fig.2: Contact positions

Fig.3: Experimental result

4. 実験結果及び考察

衝突により得られるセンサ出力波形は減衰振動であったため、評価値としてセンサ出力波形における最大の P-P (peak to peak)値を求めた. 部位ごとに求めた P-P 値の平均値と標準偏差を Fig.3 に示す. Fig.3 より、センサ出力は①、③、②、④の順で大きさが異なるものの、いずれの部位について十分な大きさの出力が確認できた. ①については、センサと同じ表面側から力を加えため、③はセンサとの距離が近かったため、伝搬振動を検出し易く出力がやや大きくなったと考えられる.

5. まとめ

本稿では、振動伝搬を利用して広範囲で接触検知ができ、細長い形状により省スペースで実装可能なロボットハンド用触覚センサを提案した.今後は、複数指への実装や触覚振動のフィードバック提示について検討したい.

参考文献

[1] 田中由浩, 河島則天, 吉川雅博, 神田将輝, "振動の 検知と呈示による義手への触覚付与に向けた基礎 検討", 第17回 SICE システムインテグレーション 部門講演会論文集, pp.1355, 2016.