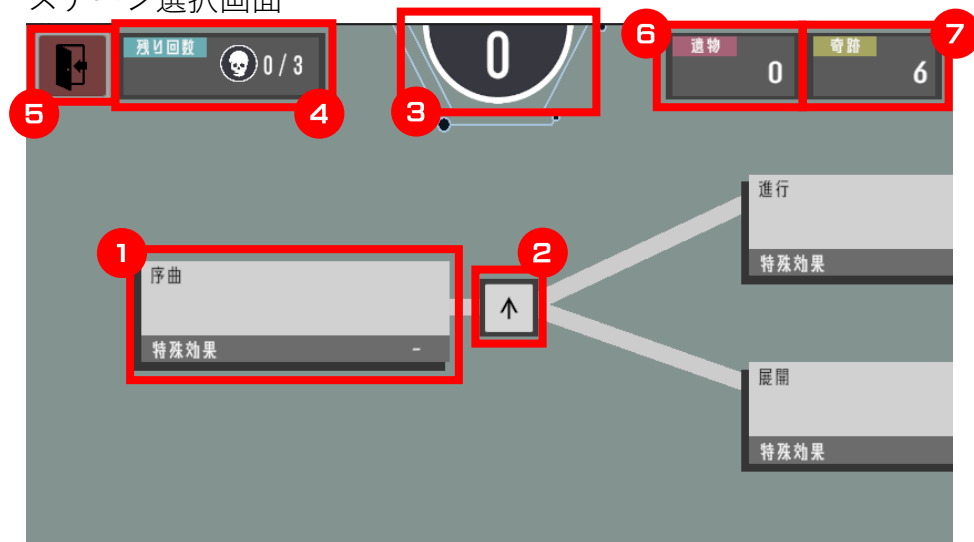


# Notes Knights

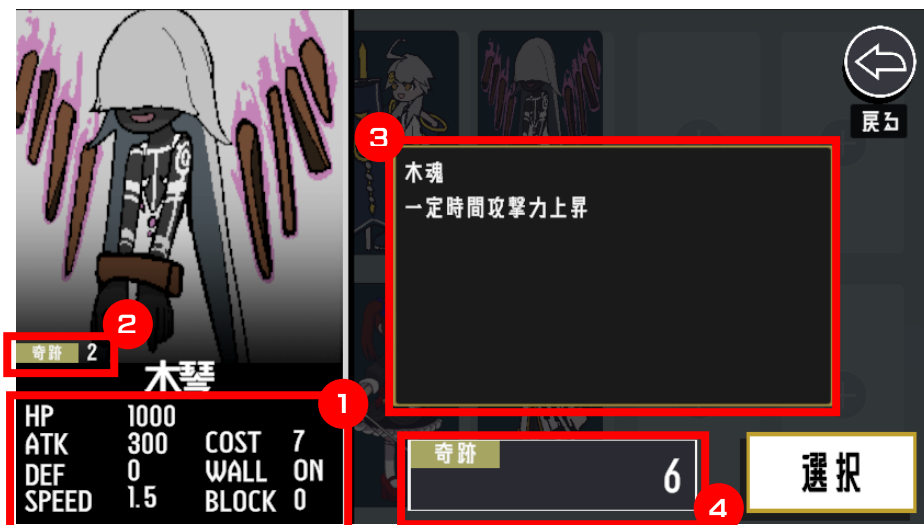
## 操作方法

ステージ選択画面



- ① 自分が現在いるステージ。クリックするとユニット選択画面に移動。
- ② 左クリックで次ルートの上下切り替え。
- ③ ステージの進行度。ステージが進むごとに上昇する。
- ④ ステージの失敗可能回数。4回失敗するとゲームオーバー。
- ⑤ ゲームを終了。
- ⑥ アイテムを買う際に使用するコスト。
- ⑦ ユニットを選択する際に使用するコスト。

## ユニット選択画面



① ユニットのステータス。

HP：体力、ATK：攻撃力、DEF：防御力、SPEED：攻撃速度、COST：配置時に消費するコスト、

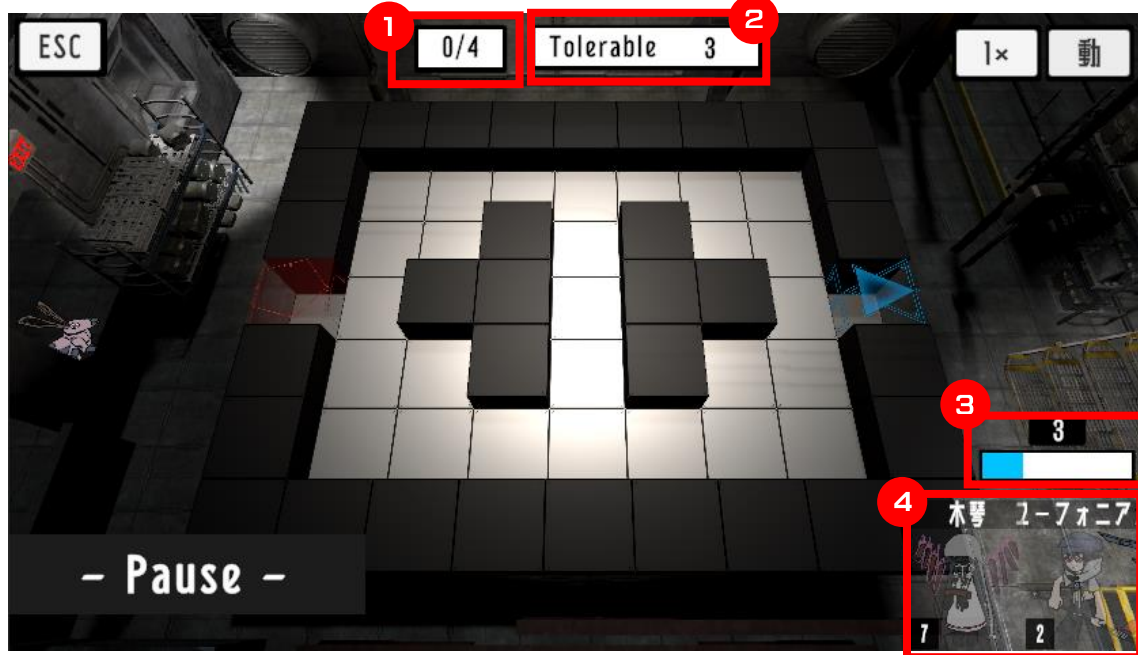
WALL：配置場所が ON/OFF で高台/地上、BLOCK：ブロックできる敵の数

② 選択時に消費する奇蹟の数。

③ ユニットが持つスキル。

④ 手持ちの奇蹟の数。

## 戦闘画面



- ① 倒した敵の数/出現する敵の総数。
- ② 耐久度。0 になると敗北。
- ③ ユニットを配置するために必要なコスト。3 秒に 1 回復する。
- ④ ユニットの待機画面。

## ユニットの配置方法

1. 左クリックでユニットを選択。
2. その後ステージを左クリックで仮配置モードに切り替え。
3. ドラッグでユニットの向きを決定。
4. 右クリックでユニットを配置。

## ユニットの操作

1. 青いゲージがたまった状態でユニットをクリックするとスキルを発動。
2. 設置してあるユニットをダブルクリックするとユニットを撤退させられる。