ポケモン風のゲーム

概要

モンスターの種類は５０匹、10レベルごとに新モンスターが開放される

特定のモンスターを一定以上狩ると出てくるようになるモンスターがいる

弱点属性があるモンスターが存在する

属性は四種類で、ほのお、かみなり、こおり

ほのおは相手の現在HPの1/4(乱数ふれはばあり)のダメージを与える　基本確率 50%

かみなりは相手を次のターン行動不能にする　基本確率　20%

こおりは相手のちからを2/3にする　基本確率30%

特殊ダイアログ

攻撃時「\*メラメラ\*」

効果発動時「%sに%dの追加ダメージ」

攻撃時「\*ビリビリ\*」

効果発動時「%sはしびれて動けない」「%sは次のターンこうどうできない」

攻撃時「\*カチコチ\*」

効果発動時「%sはうまくからだが動かせない」「%sのちからが下がった」

出現率は

主人公の最大レベルは99lvで、モンスターのレベルは下限上限の範囲で乱数で決まる

ステータスはいのち、ちから、はやさの三種で、上限は255

5%の確率でクリティカルヒットする 与えるダメージが1.5倍になる

はやさに倍率をかけると確率が変わる

レベルは経験値から計算で求まります　必要経験値INT(([前のレベルに必要だった経験値]\*1.1+ROW()\*5)/2)

=

ホーム画面の表示

[名前] Lv.[レベル] [いのち] [ちから] [はやさ]

セーブデータの中身

[名前][総けいけんち][いのち][ちから][はやさ][各モンスターの討伐数][各道具の所持数]

弱い敵

どうぐの効果

やくそう　回復アイテム

上やくそう 回復アイテム

さとうみず すばやさ1.5倍

そうびの効果

ほのおの剣 攻撃がほのお属性になる

かみなりの剣　攻撃がかみなり属性になる

こおりの剣　攻撃がほのお属性になる

まほうの効果

フランベ　ほのお

マネコイ