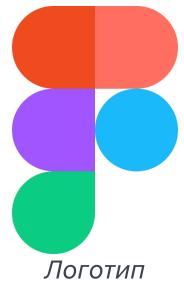


Figma

Кратко

Figma — это графический редактор. В нём может работать вся команда одновременно. Изменения макета сохраняются в облаке, поэтому каждый участник всегда видит актуальную версию дизайна.



Логотип

Для чего нужна Figma?

Редактор предназначен для создания прототипов сайтов или приложений, иллюстраций и векторной графики. В редакторе можно настроить совместную работу, вносить и обсуждать правки.

Как работать с Figma?

В сервисе можно работать из браузера (работает на WebGL) или скачать приложение с официального сайта Figma на компьютер (Windows / Mac / неофициальное решение Linux). Выбирайте браузер (рекомендуется использовать Google Chrome), если часто пользуетесь разными устройствами.

Все разработчики авторизованы под одним аккаунтом, доступ к которому вы можете найти [здесь](#).

Интерфейс

После регистрации доступны две рабочие области — графический редактор и менеджер файлов, в котором можно создавать проекты и изменять настройки профиля.

Важно, что Figma сохраняет историю изменений каждого файла. Вы легко сможете восстановить резервную копию вашей работы.

Чтобы скрыть элементы управления, то нажмите `Ctr + \`

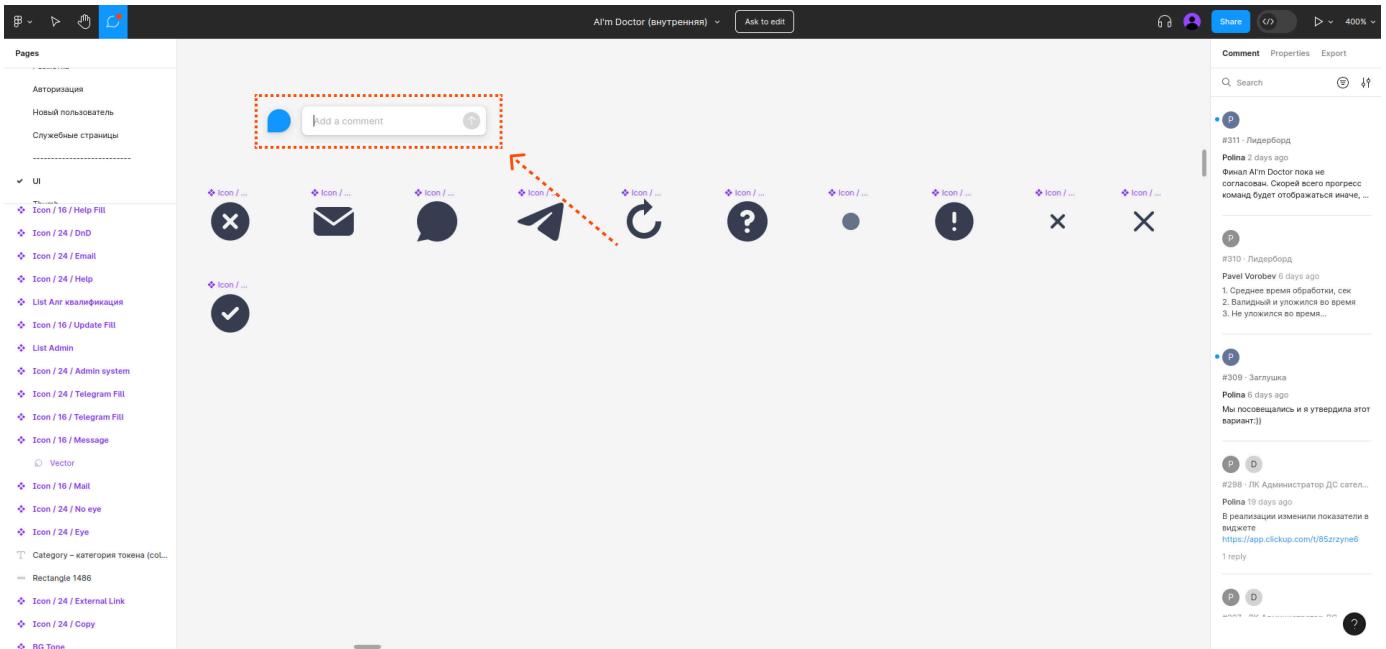
Панель управления

В самом вверху находится панель управления с инструментами.

Комментарии

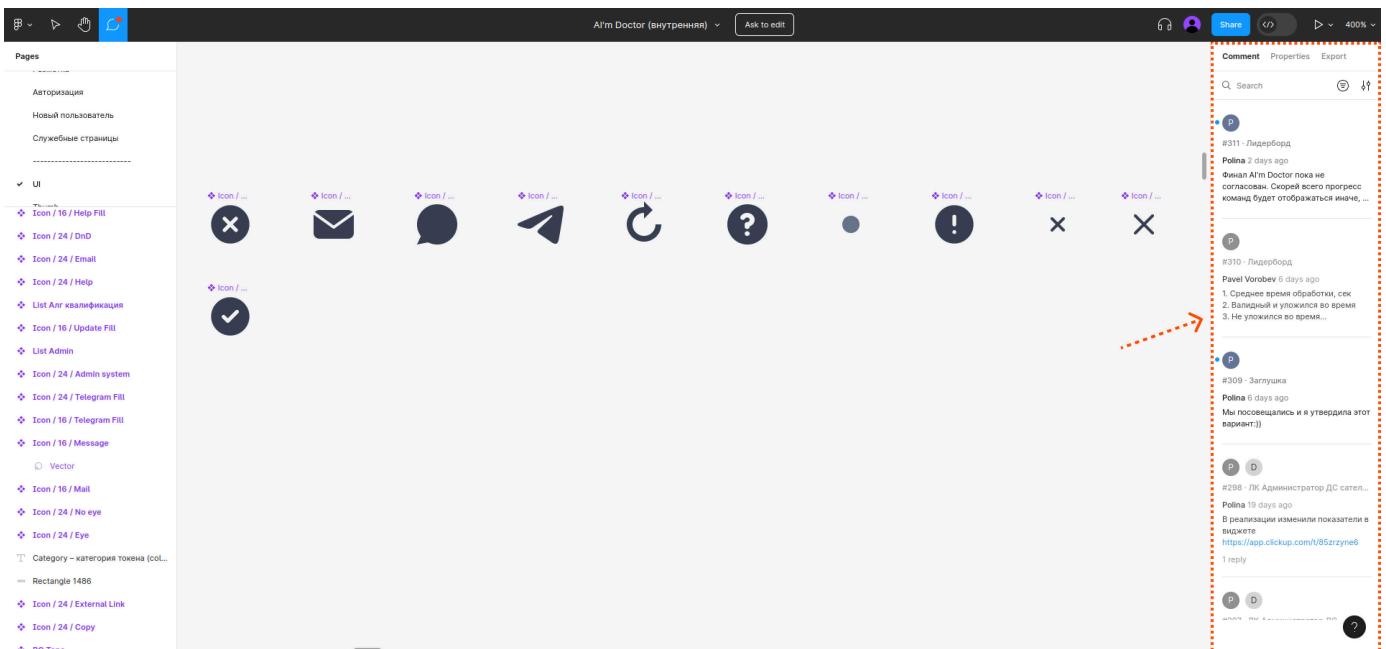
В меню есть пункт **Add>Show comments** — Добавить / показать комментарии.

Нажав на иконку комментариев, вы сможете просматривать чужие комментарии и добавлять свои.



Добавление комментария

Нажмите на какую-то область левой кнопкой мыши, напишите что-то и нажмите кнопку. Все комментарии будут отображаться в проекте, а также в панели с правой стороны.

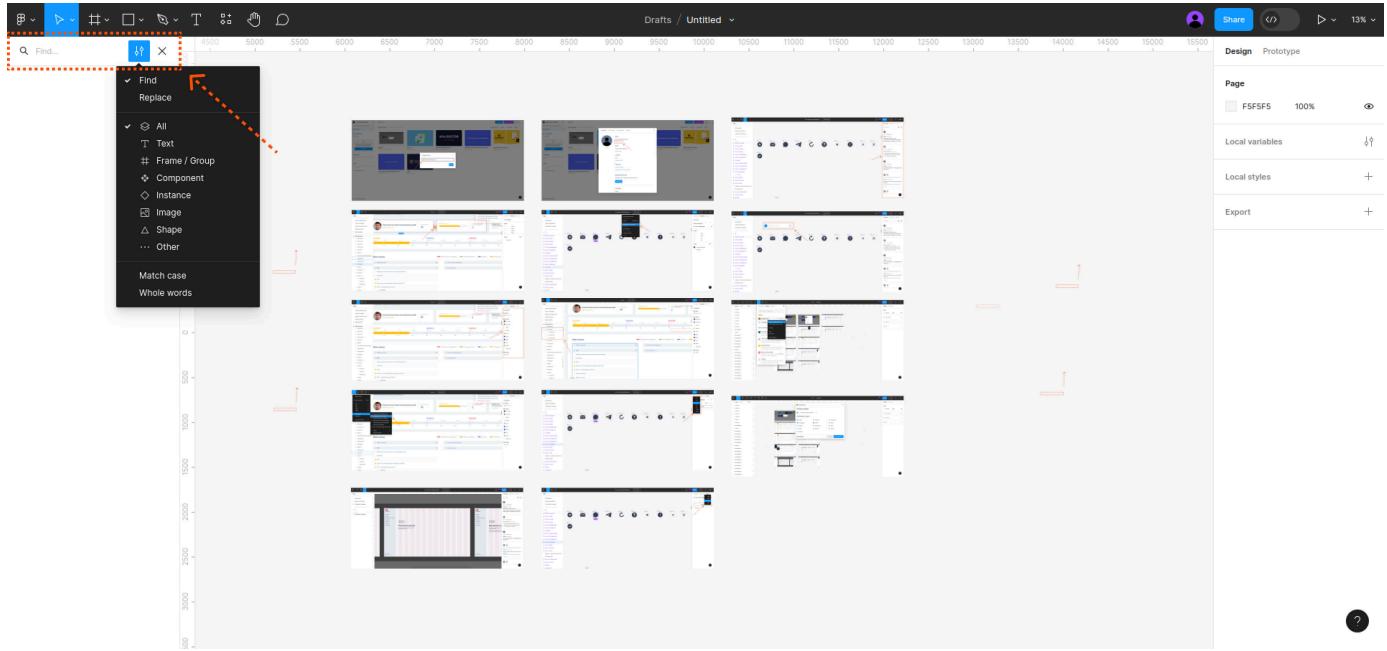


Комментарии

Поиск

Поиск (вкладка Search) ищет пункты меню, а не элементы, которые вы создавали. Пригодится, если вам нужна конкретная команда, но вы забыли, где именно она находится.

Если вы нажмете на надпись **Search**, то сверху по центру поле, где вы можете осуществлять поиск.

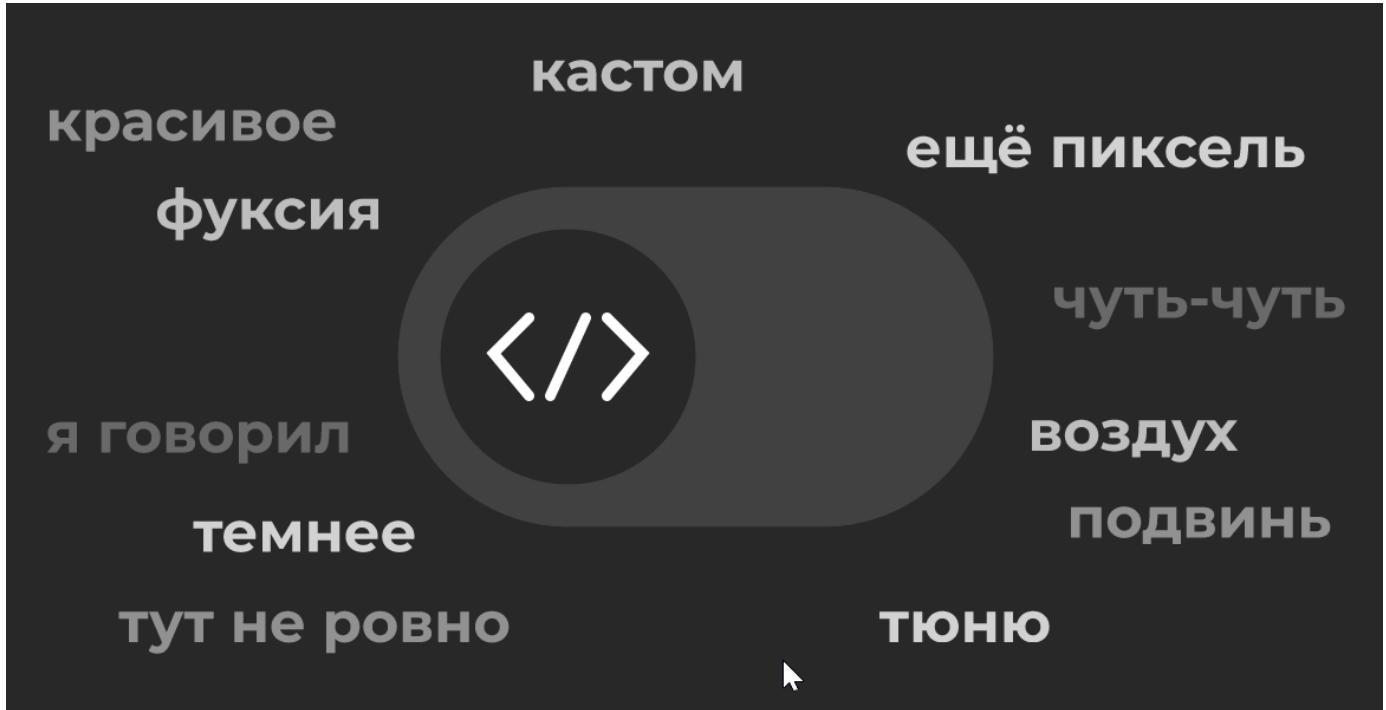


Поиск

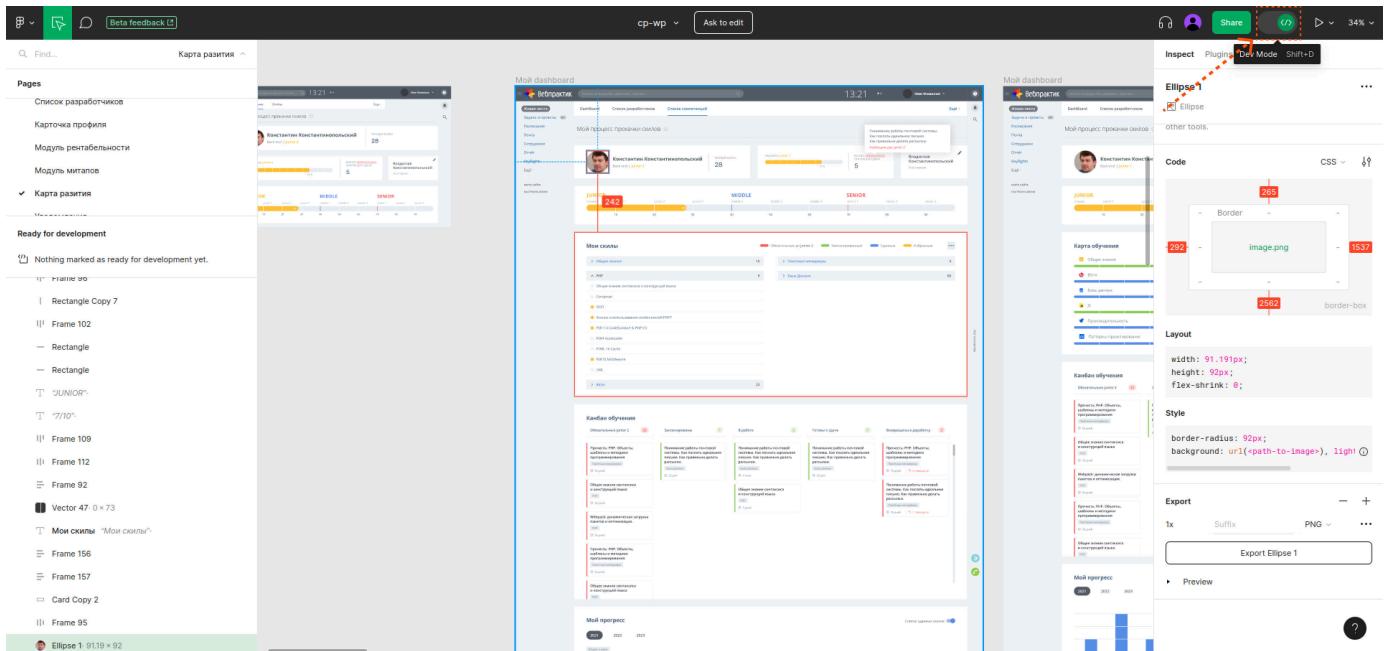
Здесь можно осуществлять поиск по следующим вкладкам:

- файлы
- проекты
- люди
- плагины и файлы в сообществе figma
- файлы в черновиках и командах
- и т.д.

Режим Dev mode

Режим *Dev mode*

Чтобы включить *Dev mode* необходимо нажать переключатель.

Переключатель *Dev mode*

В режиме *Dev mode* при выборе элемента можно посмотреть его CSS.

The screenshot shows a Figma workspace with a dashboard design. On the left, the sidebar lists pages and components ready for development. The main canvas displays a dashboard with cards, charts, and dropdown menus. The right side features the inspect tool, which highlights a specific element and shows its CSS properties, such as border-radius: 92px; background: url(<path-to-image>), linear-gradient(45deg, transparent, transparent 45px, #4E546B 45px, #4E546B 90px); width: 91.191px; height: 92px; flex-shrink: 0;.

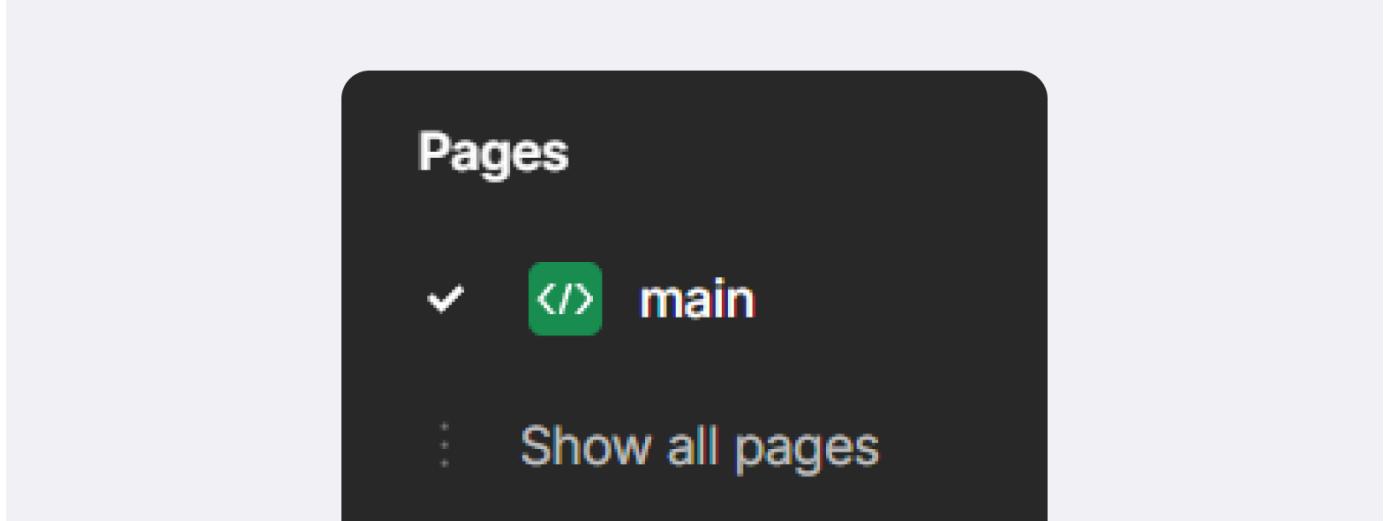
Styles

При наведении на блок появится кнопка **Copy**, которая позволяет копировать значения из блока.

The screenshot shows a Figma workspace with a breadcrumb navigation bar. The sidebar lists pages and components ready for development. The main canvas displays a breadcrumb navigation bar with several items. The right side features the inspect tool, which highlights a button component with the text 'Ag'. A red 'Copy' button is overlaid on the inspect tool's content panel, indicating that values can be copied directly from the interface.

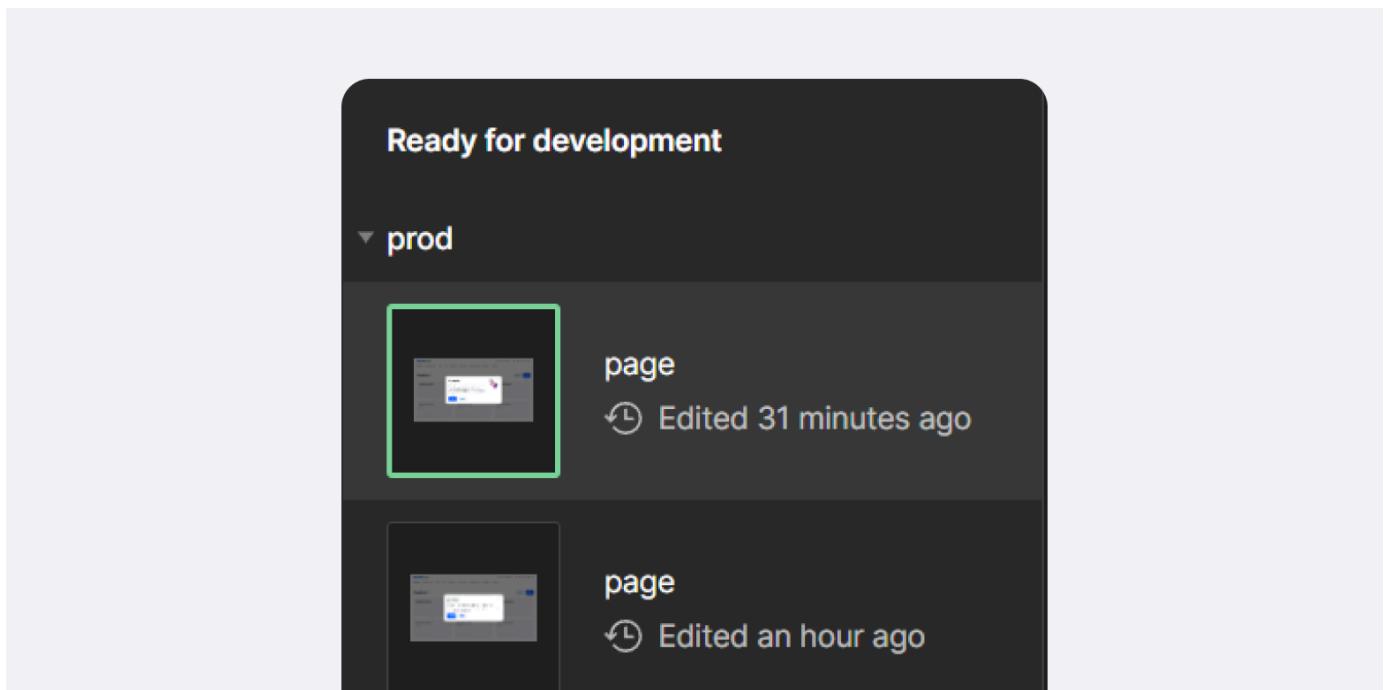
Копирование

В панели слева мы сразу видим страницы, на которых есть экраны, готовые к разработке. Они помечены зелёной иконкой.



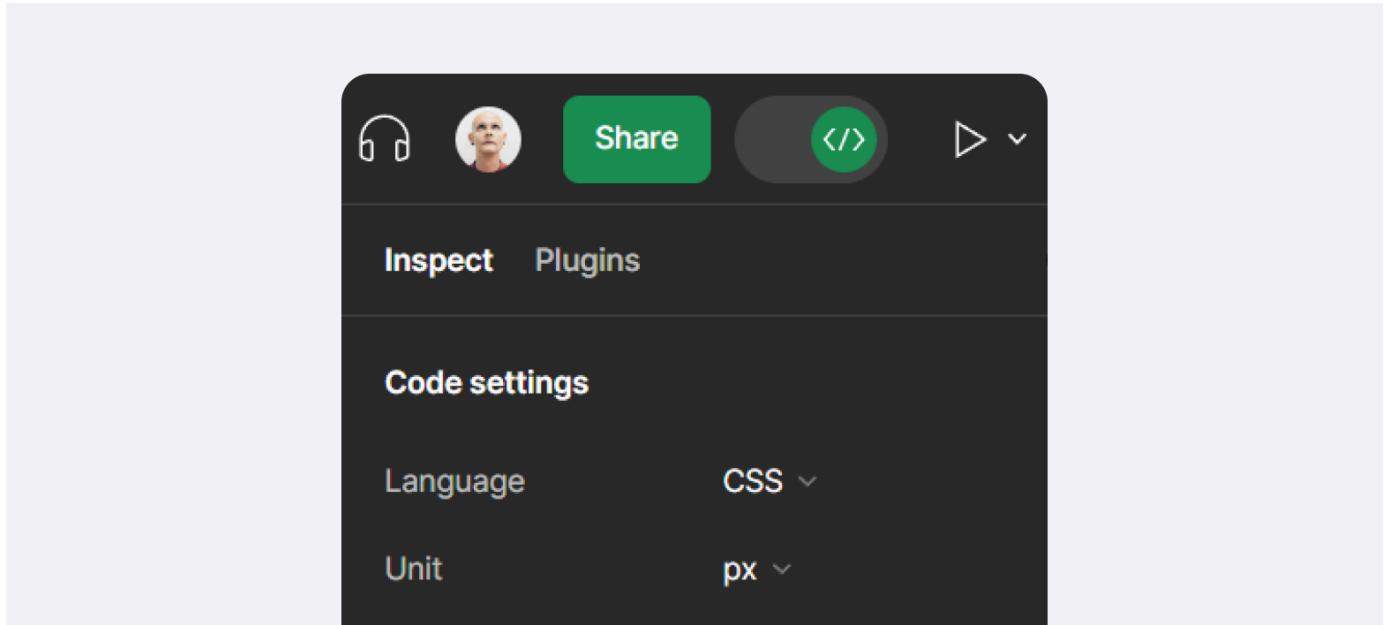
Pages

Остальные страницы скрыты и не мешаются. Ниже идёт раздел **Ready for development**. Это список готовых фреймов. Под каждой миниатюрой — время последнего изменения.



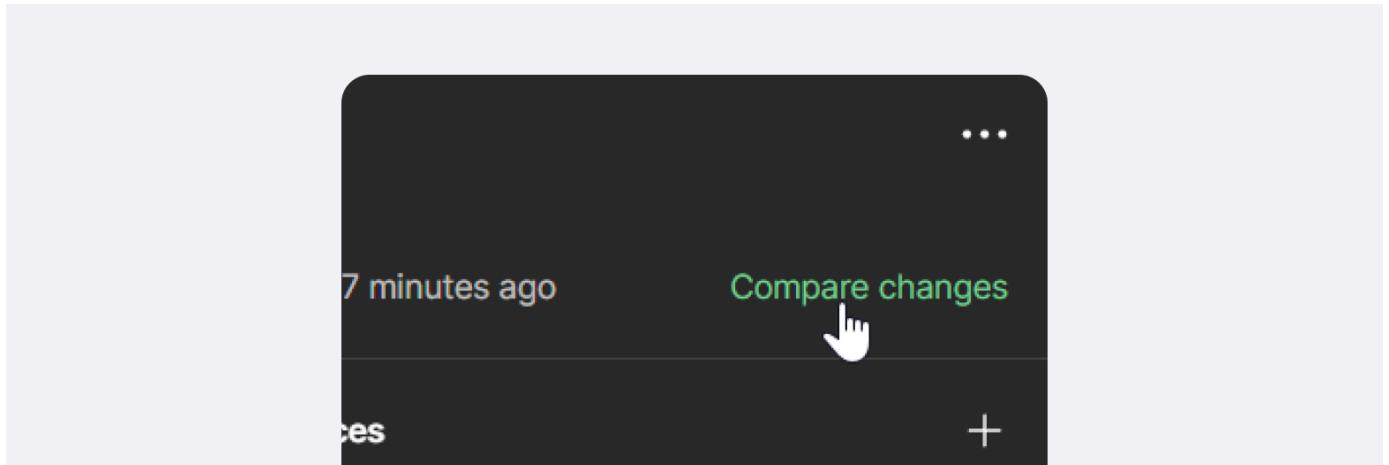
Ready for development

Кликая по миниатюрам, можно переходить к готовым страницам. Теперь посмотрим направо. Там находится основная панель разработчика.



Основная панель разработчика

Кнопка **Compare changes** вызывает окно сравнения версий.



Compare changes

Слева находится история. Можно переключится к предыдущим версиям выделенного фрейма и сравнивать их с текущей.

The History panel in Figma displays a list of recent changes. The first change is 'Frame created' at 5:38 PM by user Viktor Teplov. The second change is 'Frame created' at 6:03 PM by user Viktor Teplov. The panel has a dark header and a light green body.

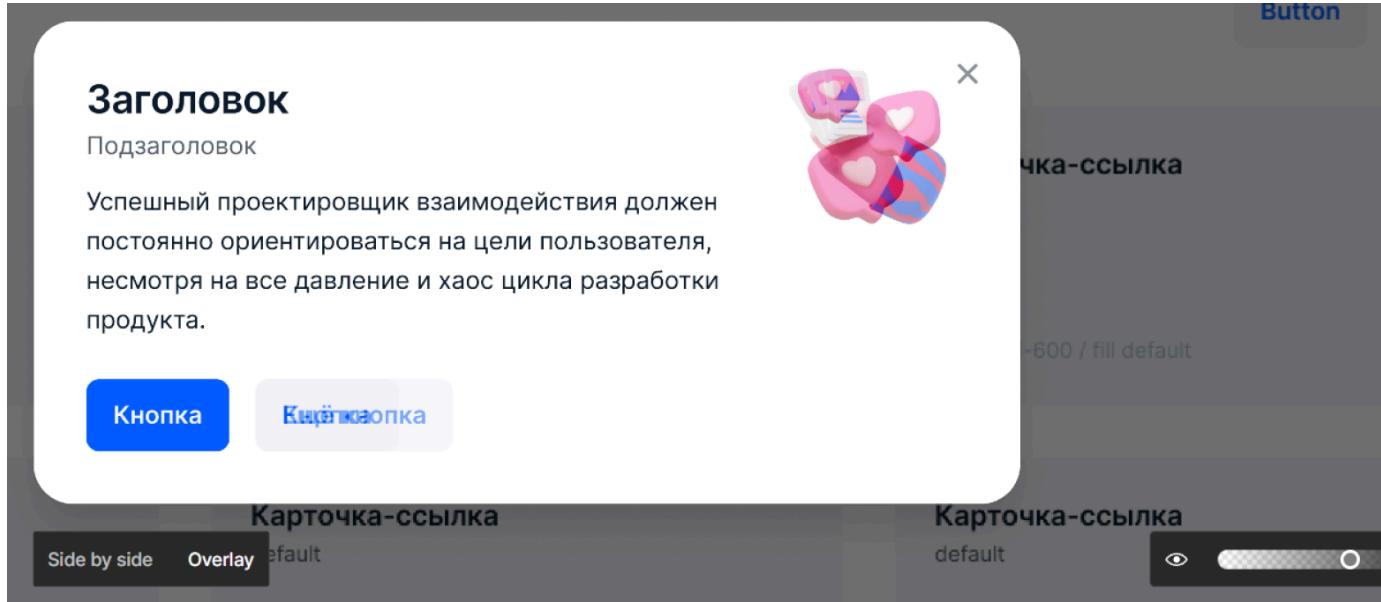
История

Под панелями сравнения находится список изменений. Можно выделить слой и посмотреть, что с ним произошло. Как изменился его размер, цвет и т. д.

Слой

Layer	Property	Previous	Current
[ButtonGroup]	Size	x: 87; y: 44	x: 120; y: 44
Button			
[ButtonContent]			

Можно переключиться в режим наложения (Overlay) и визуально оценить различия.

*Overlay*

Это нововведение меняет правила игры. Теперь дизайнеру не нужно составлять список доработок, а разработчику — попиксельно сравнивать макеты. **Все изменения фиксируются и документируются.**

Dev mode. Inspect

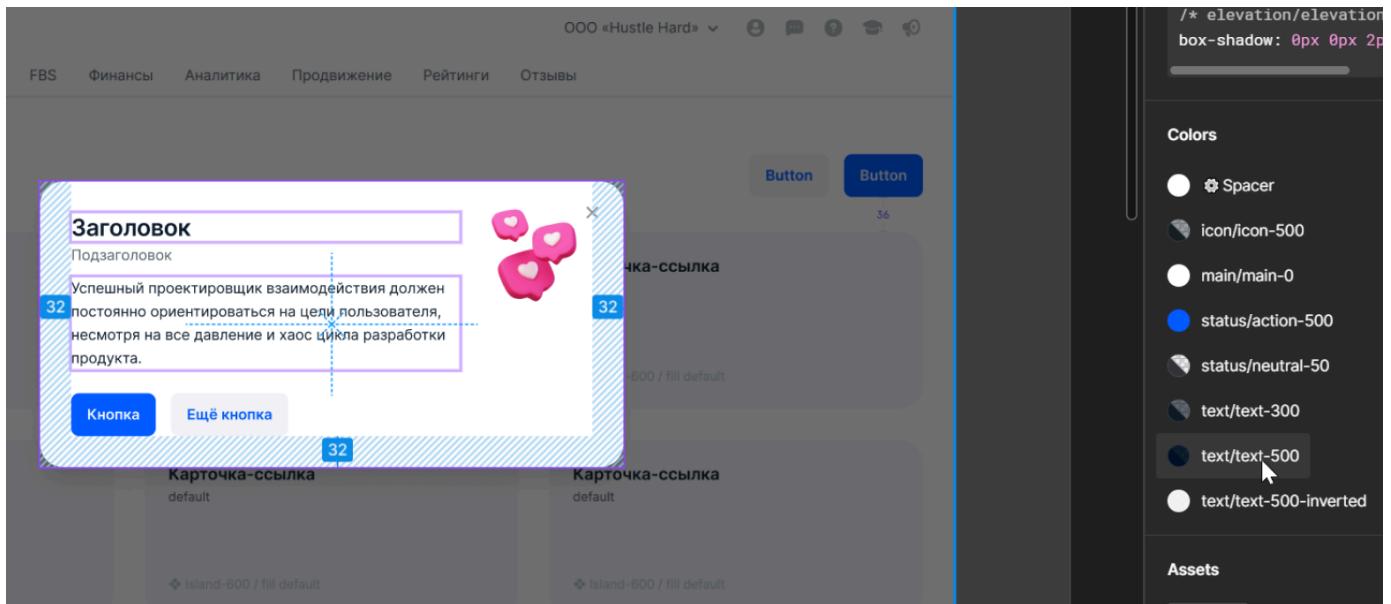
Выделим один из фреймов. Панель **Inspect** показывает информацию про все вложенные сущности. Это размеры, отступы, цвета и ассеты (компоненты, картинки, иконки).

The screenshot shows the Figma 'Inspect' panel for a 'Frame' component. At the top, it displays the component name 'Frame', the last edit time 'Edited 15 minutes ago', and a 'Compare changes' button. Below this is a 'Colors' section with a 'Hex' dropdown menu. The colors listed are:

Color Name	Hex Value
Spacer	#FFFFFF
icon/icon-500	#001122 · 45%
main/main-0	#FFFFFF
main/main-900	#000000
status/action-500	#005BFF
status/neutral-50	#6183A2 · 10%
text/text-300	#001122 · 66%
text/text-500	#001122 · 95%
text/text-500-inverted	#FFFFFF · 95%
#FFFFFF	#FFFFFF

Below the colors is an 'Assets' section, which includes a thumbnail of a component instance and entries for 'Backdrop' and 'Dialog-500'. At the bottom right of the panel is an 'Inspect' button.

Наведёмся на один из цветов, и Figma подсветит, где использован этот цвет в макете.



Цвета

С каждым кликом мы погружаемся вглубь экрана. Нас особенно интересуют компоненты дизайн-системы. И вот, добравшись до кнопки, мы видим все её настройки, стили и токены.

The screenshot shows a detailed view of a 'IndicatorLabelButton' component. The main content area features a large dark blue button with white text 'Кнопка' and a red circular badge with the number '2'. To its right is a light blue button with the text 'Ещё кнопка'. On the right side of the screen, there is a sidebar with the following information:

- Действие** (Action): A small blue button with a red circle containing the number '2'.
- Кнопка, которая умеет показывать лейбл (и подпись) и индикатор** (Button which can show a label (and subtitle) and an indicator).
- Props** (Properties):
 - Comp: IndicatorLabelButton
 - Preset: SIZE_500
 - Style: ActionPrimary
 - Size: 500
 - State: Enabled
- Open in playground** (Open in playground)
- Component documentation** (Component documentation)
- Ozon** (Ozon logo)

Настройки

Sharing

Если хотите поделиться вашим проектом, то нажмите кнопку **Share** сверху, справа. Там есть ссылки, чтобы поделиться **copy link**.

Если вы выбрали определённую страницу, при переходе по ссылке откроется именно эта страница.

Ссылка на фрейм передаётся в виде параметра **node-id** — figma.com/file/node-id=294%3A

Инструмент Pick color

Нажмите клавишу **I**, чтобы показать пипетку.

Инструмент линейки

Чтобы включить линейки используйте сочетание клавиш **Ctrl + R**.

Масштабирование и параметры просмотра

Если необходимо вернуться к 100%, то существует комбинация **Ctrl + 0**

Режим Outline (векторные контуры)

В Figma есть режим **Outline view**. Его удобно использовать для работы с размерами фреймов и для понимания, из чего состоит векторная форма.

В этом режиме видны только векторные контуры слоёв без учёта обводок и заливок.

- фреймы показываются пунктиром. У шейпов видны скругления;
- наконечники стрелок не показываются;
- у текстовых слоёв видны шейпы букв, но не видны боксы.

Показать/Скрыть — **Shift + 0**

Функция highlight layers on hover

Лучше держать включенным всегда — функция подсвечивает мелкие элементы дизайна при наведении: кнопки, буквы, иконки, значки.

The screenshot shows the Figma interface with the 'Preferences' menu open. The 'Highlight layers on hover' option is highlighted with a red box. The main workspace displays a user profile, a progress bar, and a skills section. A legend on the right indicates various colors for different skill levels and types.

Highlight layers on hover

Инструмент layout grids

Чтобы показать колонки нажмите сочетание клавиш **Shift + G**. Колонки добавляет дизайнер, поэтому их может и не быть.

The screenshot shows the Figma interface with a layout grid visible. The grid has two columns labeled '403' and '500'. The left column contains a 403 error page, and the right column contains a 500 internal server error page. The Figma sidebar on the left shows various pages and components.

Layout grids

Расстояния между элементами

Чтобы посмотреть расстояние между двумя элементами, то нужно кликнуть по одному элементу и после навести курсор на другой и зажать клавишу **alt**.

The screenshot shows the Figma interface with a user profile for 'Константин Константинопольский' (Konstantin Konstantinopolskiy) at 'Junior 2' level, currently at 28 points. A progress bar indicates 67% completion towards a goal of 90 points. Below the profile is a horizontal scale from 'JUNIOR' to 'SENIOR' with levels 'junior 1' through 'senior 3'. On the left, a sidebar lists 'Pages' and 'Components' sections, with 'Rectangle 12' selected. The main area displays a 'Мои скилы' (My Skills) section with categories like 'Общие знания' (15), 'PHP' (9), and 'Composer'. A legend indicates skill levels: red for 'Обязательные до junior 2', green for 'Запланированные', blue for 'Сданные', and yellow for 'Избранные'.

Расстояния между элементами

Панель страниц и слоёв (слева)

Состоит из двух вкладок:

- pages
- components

The screenshot shows the Figma interface with the 'Pages' panel on the left containing sections like 'Лидерборд', 'Заглушка', and 'ЛК Администратор системы'. The 'Components' panel on the right shows a 'Button' component with multiple variations and a preview frame labeled 'Frame 2938'. The right side of the screen features a sidebar with a list of comments and notifications.

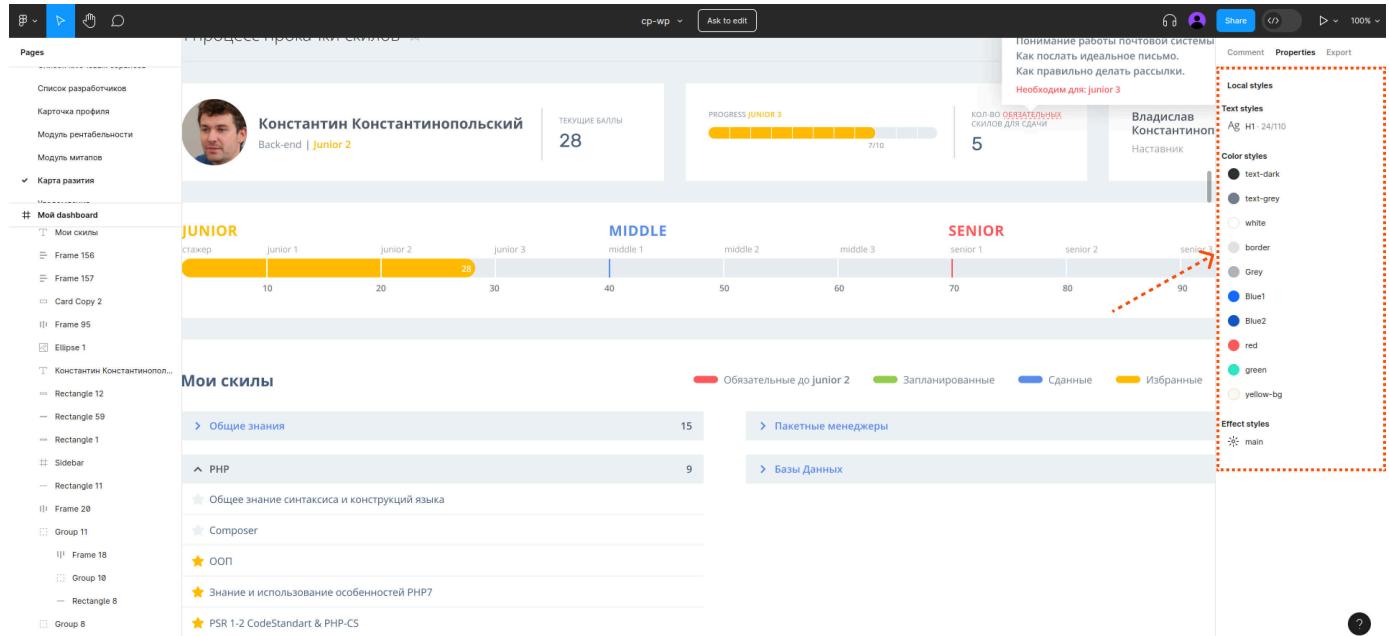
Панель страниц и слоёв

Pages — секции, в которых содержатся наши экраны. Удобны для группировки их по смыслу. В каждой странице своя бесконечная координатная плоскость.

Чтобы удобно переключаться между макетами можно нажимать клавишу **N** и **Shift + N** для возврата на предыдущую страницу

Components — список всех слоёв, которые существуют в рабочей области. У каждого слоя есть контекстное меню, где можно подсмотреть большинство горячих клавиш.

Если убрать фокус с элементов, то будут отображаться local styles.



Local styles

Страница UI

User Interface (пользовательский интерфейс) — то, как выглядит интерфейс и то, какие физические характеристики приобретает.

Все UI компоненты находятся на соответствующей странице.

Здесь находятся:

- кнопки и группы кнопок
- чекбоксы
- поля ввода
- иконки
- пагинация
- переключатели
- попапы

У каждого элемента может быть несколько состояний, которые помогают пользователям понять интерфейс.

Так как эту страницу дизайнер создаёт вручную, то при отсутствии её просьба написать дизайнёру или ПМ'у.

Pages

- Служебные страницы
- UI
- Thumb
- ТЕСТ ЛК Эксперт медик разметчик
- Функционал по роли
- Icon / 24 / Email refresh
- List Mouth
- Calendar Day
- Calendar Number
- # Состояния датаплика
- # Frame 3151
- # Frame 3232
- # Frame 3230
- # Frame 3231
- # Состояния фильтра
- RadioButton
- Icon / 16 / Check
- Arrow SelectInput
- Icon / 16 / Close
- Icon / 16 / CloseToken
- Icon / 16 / Alarm
- Logo Finder
- Icon / 16 / Marker Fill
- Виджет Правила загрузки

AI'm Doctor (внутренняя) Ask to edit

Button

Frame 2938

Страница UI

Компоненты со страницы UI используются по всему проекту и чтобы на какой-либо странице перейти к нему, необходим нажать правую кнопку мыши и выбрать в меню Go to main component.

Pages

- Лидерборд
- Заглушка
- ЛК Администратор системы
- ЛК Администратор DC
- ЛК Администратор финансового DC
- ЛК Администратор DC спутника
- # Команды
- Frame 2937
- Frame 2519
- Frame 2875
- Frame 3159
- Pagination
- Frame 2343
- Button
- Icon / 24 / Add
- Добавить комманду
- Frame 2679
- Sidebar
- Frame 2591
- Card AI'm Doctor Финансовый
- Card AI'm Doctor Полуприватный
- Card AI'm Doctor Отборочный
- Card Dataset
- Card Admin
- Card Team

AI'm Doctor (внутренняя) Ask to edit

Comment Properties Export

Component properties

Type	Primary
Status	Default
Size	Medium
Icon	Left
Icon24	Icon / 24 / Add

Layout

Width	Hug (243px)
Height	Fixed (40px)
Radius	8px
Padding	8px, 16px, 8px, 12px
Gap	8px

Colors

Color/Button/primary	#364153
----------------------	---------

↓ Выгрузить XLS + Добавить польз... Hug = 40

Copy Copy/Paste as
Select layer Go to main component

– 12.09.22 Заблокированные Очистить все

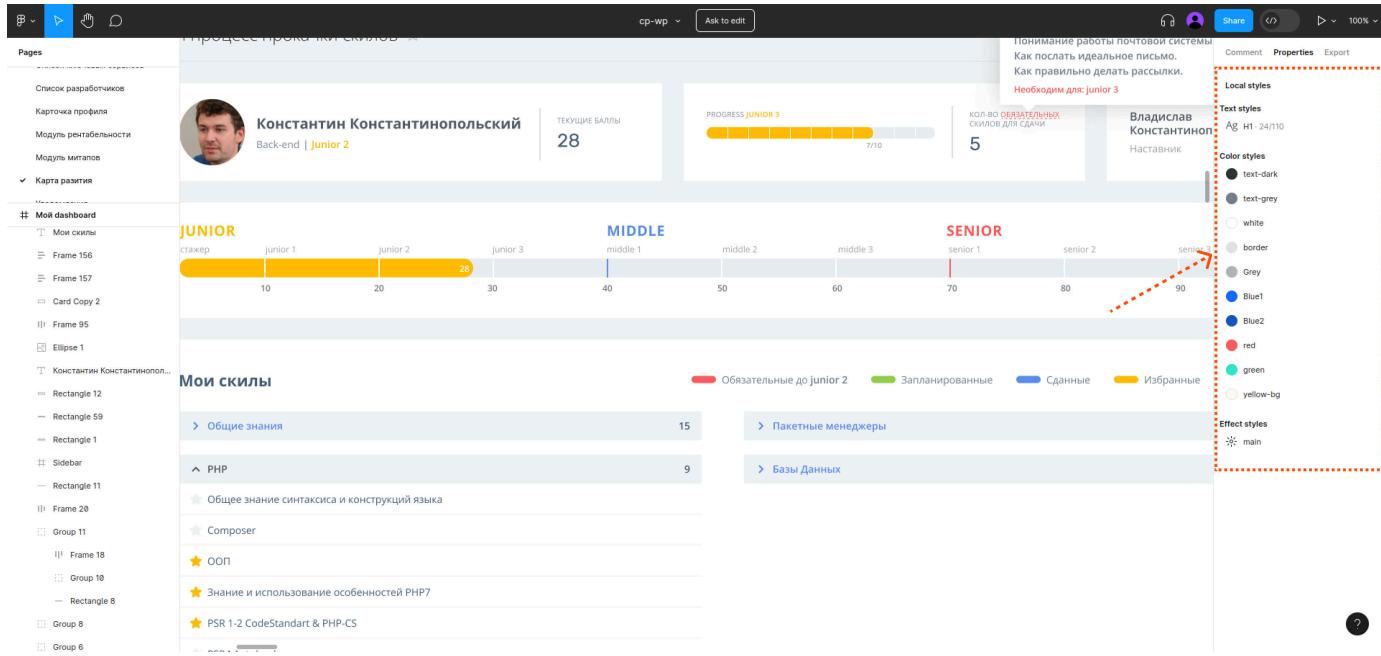
Прошёл отбор Финал

Перейти к главному компоненту

Панель свойств (справа)

В правой части интерфейса видна большая белая панель во всю высоту окна — панель свойств. В зависимости от выделенного типа слоя в ней может быть разный набор полей и кнопок.

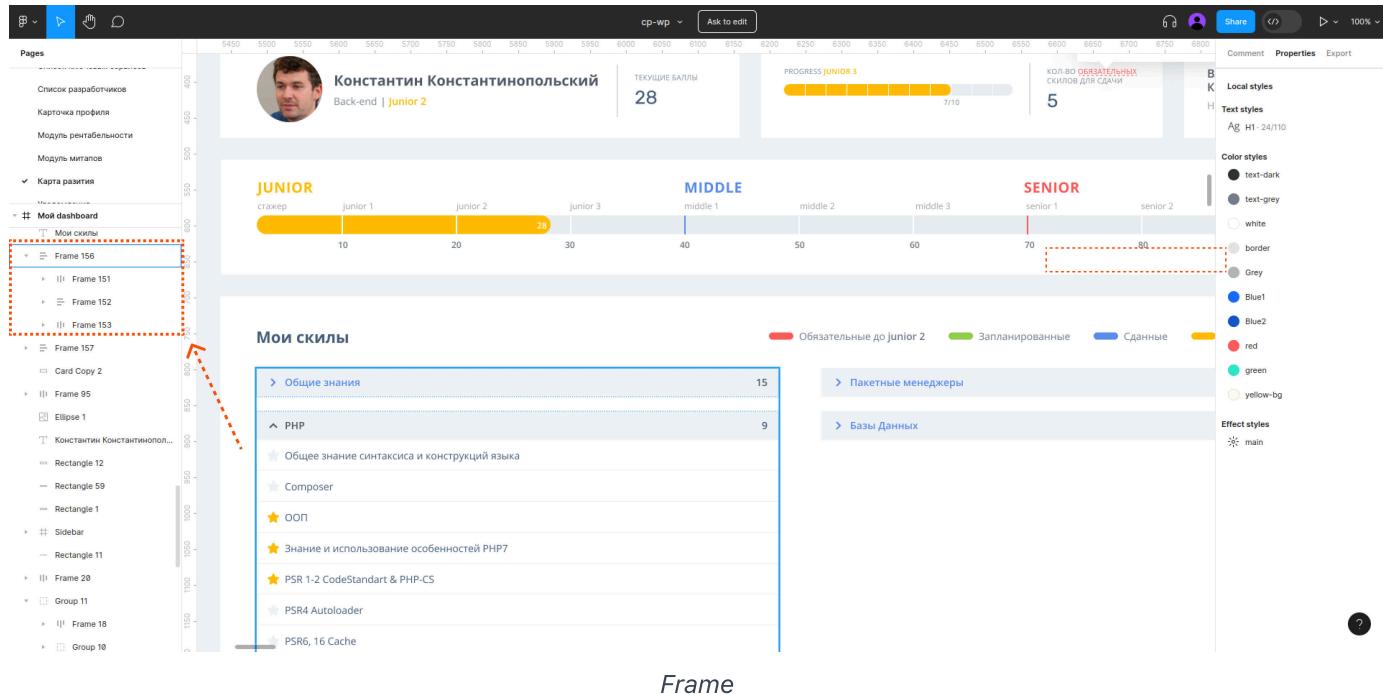
Если ни один слой не выбран, мы видим local styles проекта.



Панель свойств

Frames

Frames — это основной элемент дизайна, выступающий в качестве контейнера верхнего уровня, представляющего разделы или компоненты в дизайне макета. Frames очень важны при работе с сеткой. Им можно задавать единые стили сеток, которые можно использовать по всему файлу.



Чтобы свернуть все фреймы используйте сочетание клавиш **Ctrl + L**

Группы

Группы в Figma помогают интегрировать/объединять воедино несколько похожих компонентов. Поскольку границы группы определяются ее дочерними компонентами, изменение размера или перемещение этих компонентов приведет к автоматической корректировке границ группы.

Инструмент перемещения по макету

Изначально активен инструмент **Move**. Если выбрать другой, то на предыдущий можно вернуться, нажав **Esc**.

Активировав инструмент рука (Move), вы сможете перемещаться в любую сторону по вашему проекту. Удобнее нажимать пробел, чтобы активировать этот инструмент.

Темизация

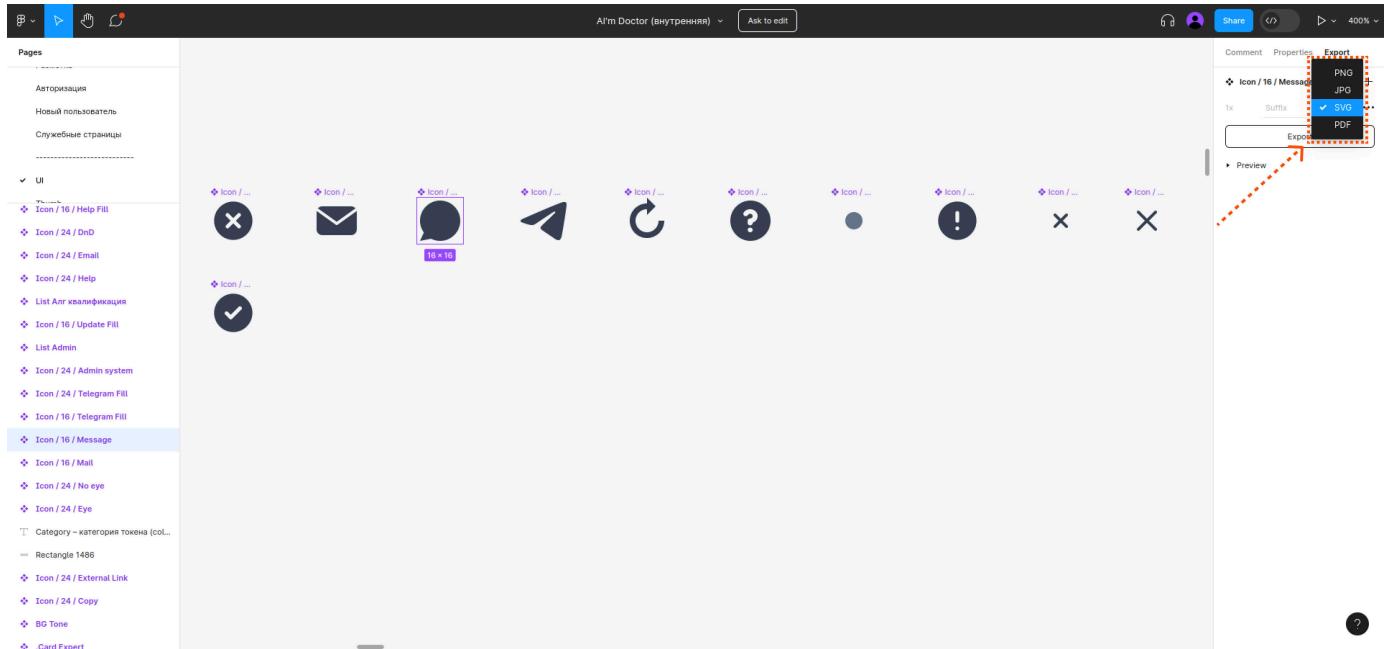
Разные продукты используют свои темы оформления. Любая тема наследуется от базовой, но меняет значения некоторых переменных. Design tokens будут с префиксом **dark**.

Экспорт

В Figma можно экспортировать все элементы на макете, но в основном требуется экспортировать графику. Вы можете экспортировать отдельные файлы или фрейм, в котором они собраны. Меню экспорта находится в панели справа.

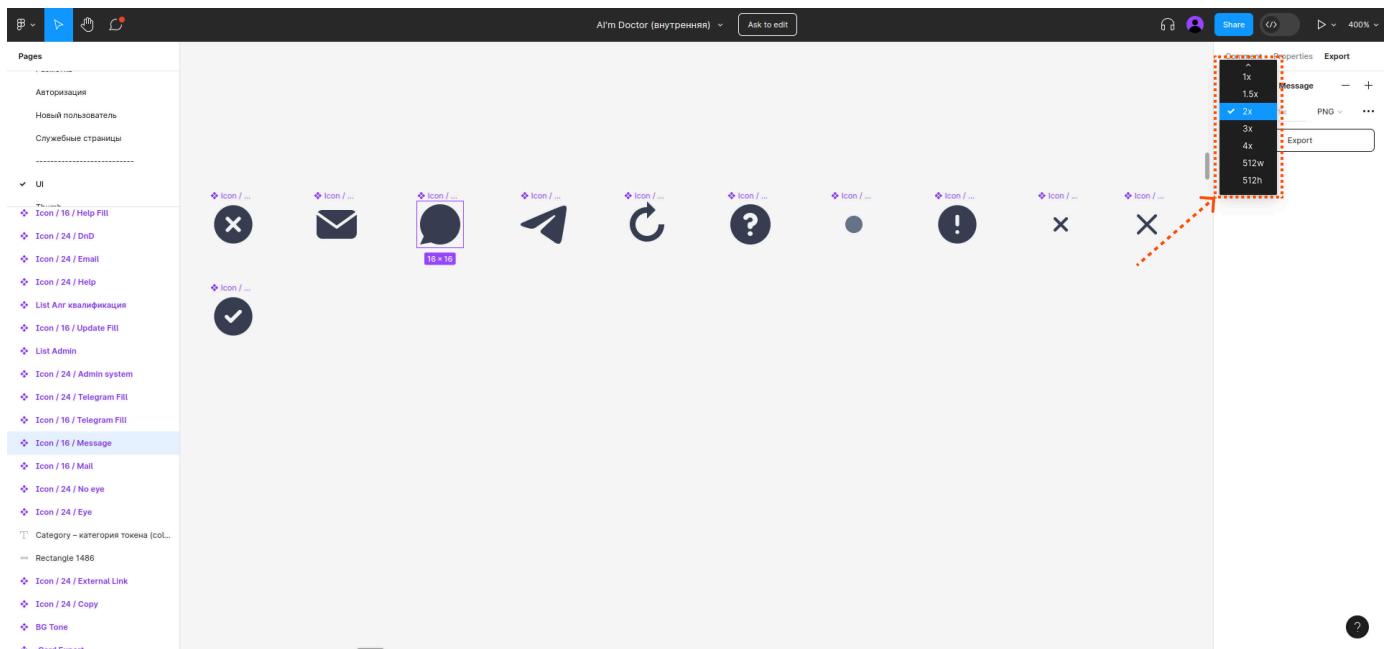
Если необходимо выгрузить множество картинок (например, иконок), то можно выделить необходимые картинки курсором и также нажать кнопку **Export** и у вас выгружается архив

С ЭТИМИ ИКОНКАМИ.



Выбор формата при экспорте

Также при экспорте можно выбрать плотность экрана. Необходимо выбирать **2x**.

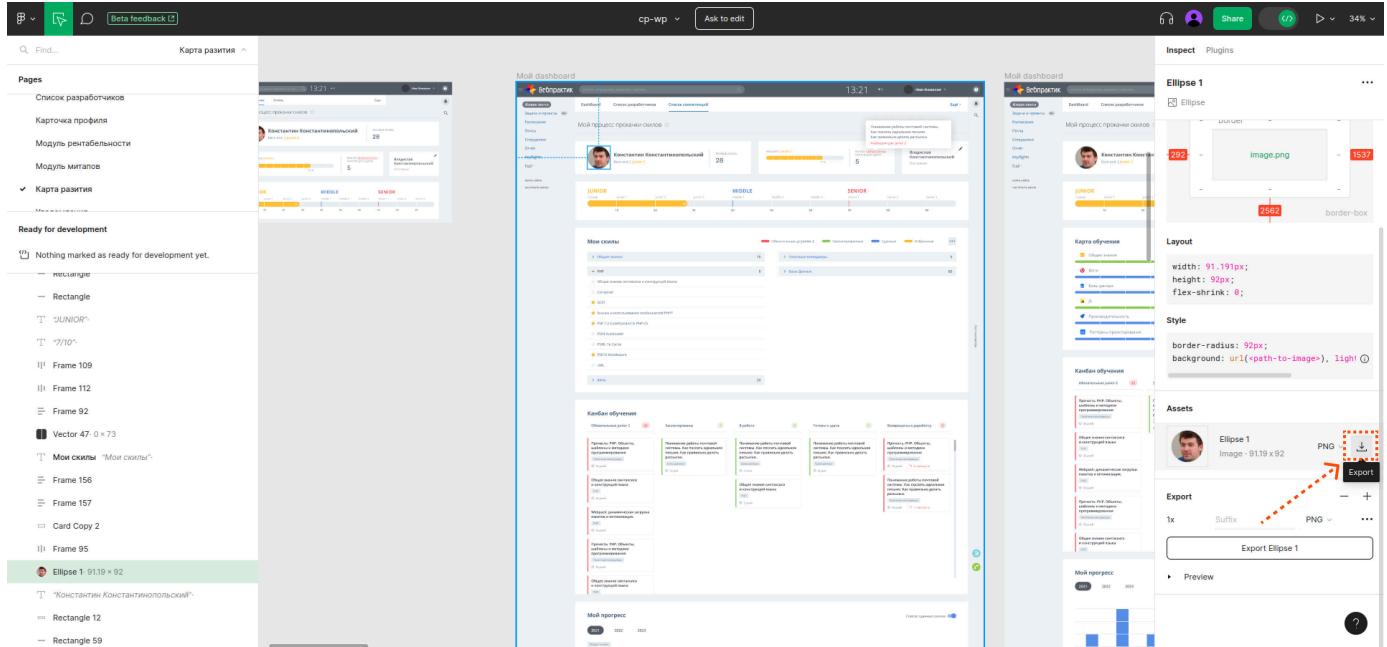


Выбор плотности экрана при экспорте

Вызывать окно экспорта можно сочетанием клавиш **Ctrl + Shift + E**

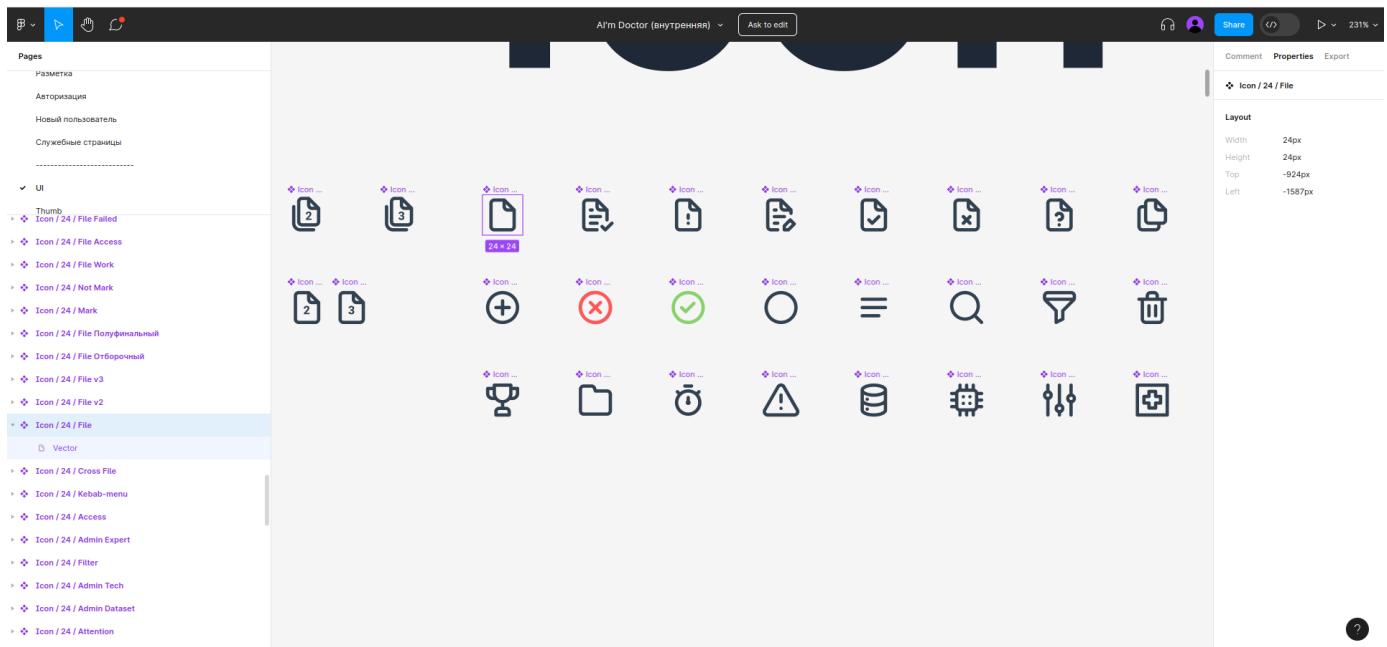
Изображения необходимо экспортить в исходном формате, то есть не нужно экспортить изображения PNG в формат SVG.

Чтобы экспортить исходное изображения, то нужно выделить картинку и в правой колонки свойств навести на картинку в **Assets**, чтобы появилась иконка для экспортации.



Исходная картинка

Экспортировать иконки необходимо в одном размере фрейма. Например, все иконки 32x32.



Экспорт иконки

FAQ

Как узнать кто просматривает или работает в проекте?

Сверху и справа есть аватарки тех пользователей, которые просматривают этот проект или работают в нём.

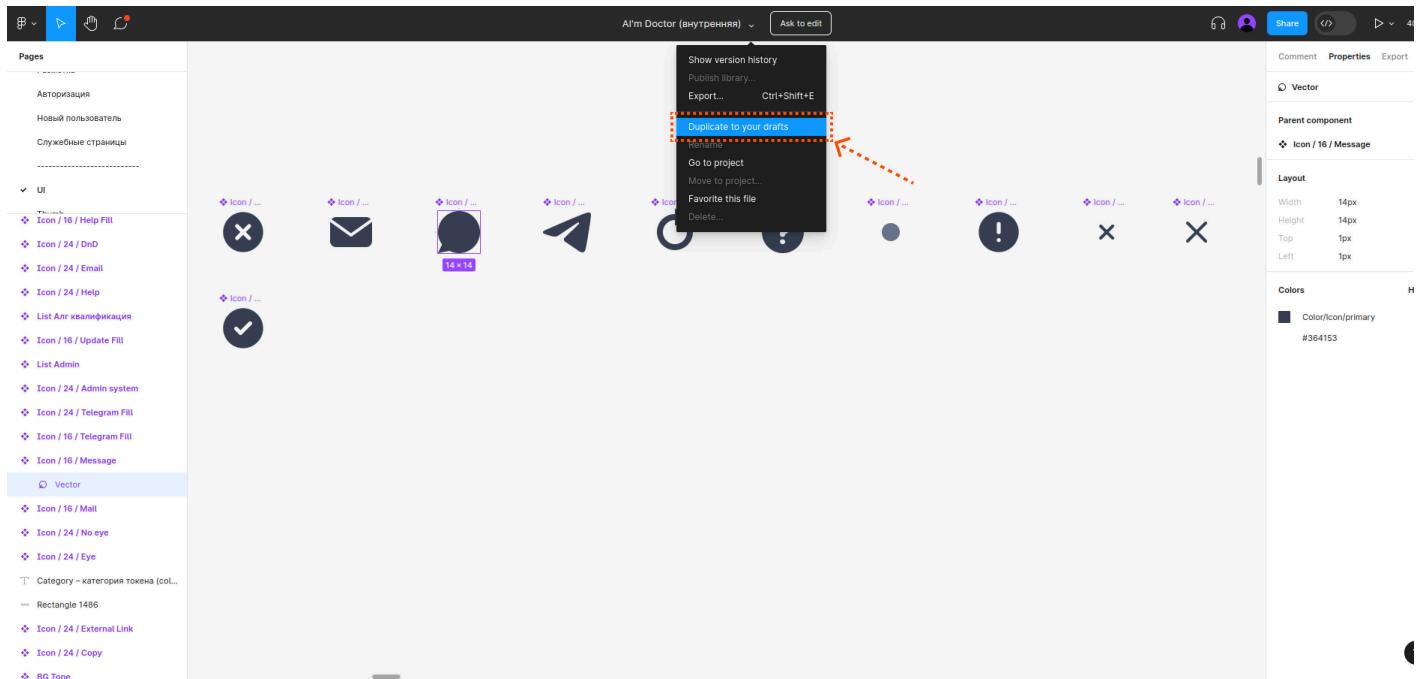
Можно ли сделать экспорт фрейма в SVG, чтобы и при этом текст в нём не преобразовался в кривые и остался редактируемым?

Для этого можно в настройках экспорта можно снять галочку **Outline text**.

Дополнительно

Копирование макета

В предоставленных макетах не будет доступа для редактирования и есть возможность сделать копию, которой уже можно манипулировать.

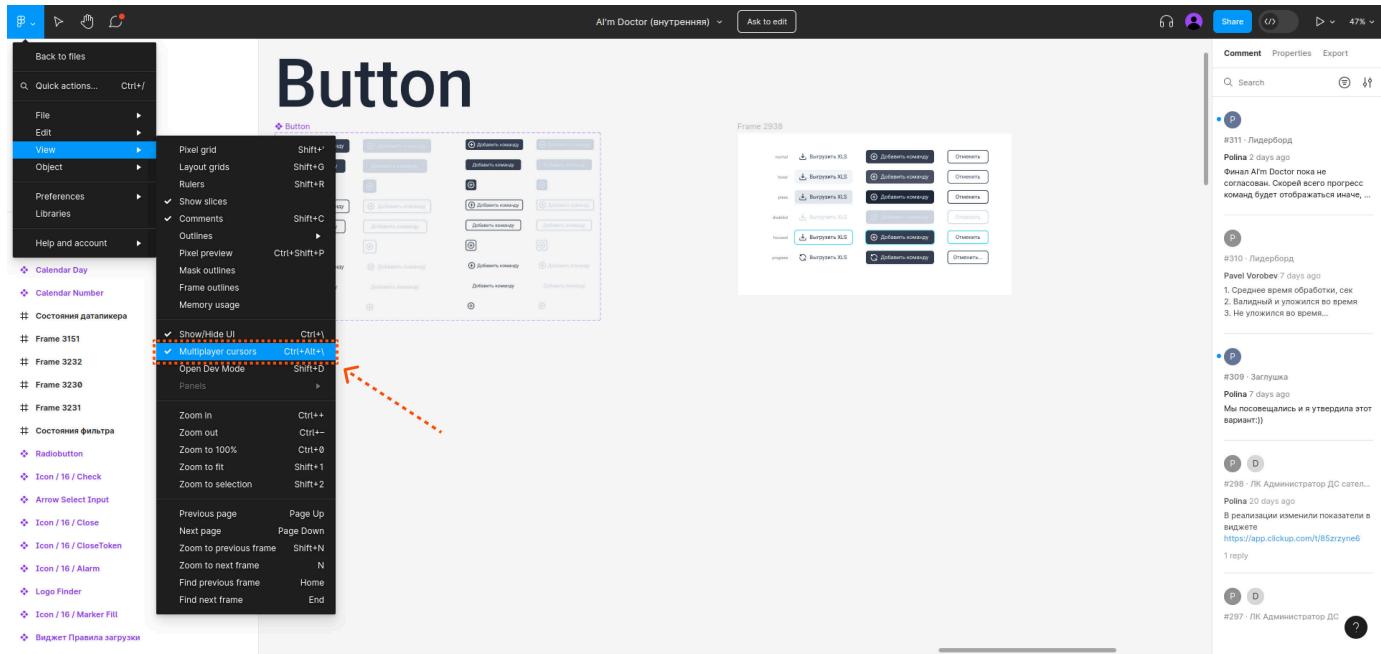


Копирование макета

Важная очевидность, что при внесении изменений дизайнером в макет они не будут отображаться в копии.

Multiplayer cursor

Иногда, одновременно макет могут просматривать множество людей и по умолчанию будут видны их курсоры. Можно отключить видимость этих курсоров.



Multiplayer cursor

Маски

Маски позволяют брать одну векторную фигуру и по её форме делать видимой другую.

Pixel Preview

Режим, в котором видны пиксели в плотности 1x или любом другом, настроенном в выпадающем поле.

Шрифты

Figma может использовать шрифты, установленные в операционной системе, как в редакторе, так и в браузере.

Если используется клиент, после установки нового шрифта он не виден в шрифтах. Чтобы это исправить, нужно выйти и заново войти в приложение Figma. Чтобы шрифты отображались в браузере, нужно приложение Font Helper.

Режим презентации

Чтобы перейти в режим презентации, нажмите на иконку треугольника сверху и справа. Иконка похожа на **play**.

В этом режиме будут отображаться созданные вами фреймы. Можно переключаться между ними нажимая на стрелки клавиатуры.

В этом режиме также можно добавлять комментарии, нажав на иконку слева и сверху. После публикации комментариев, вы увидите уведомление на главном экране Figma. В режиме презентации можно посмотреть анимации.

Быстро найти нужный плагин/функцию

Если у вас установлено уже очень много плагинов и найти нужный в стандартном меню стало невозможно, воспользуйтесь внутренним поиском в Figma. Для этого нажмите на **Ctrl + P** — откроется поисковая строка, которая ищет не только установленные плагины, но и стандартные функции редактора.

Полезные ресурсы

- [Новости о Figma](#)
- [Канал с видео о Figma](#)