



The Conversion of Source Code to Machine Code

Silas Groh, Mik Müller

17. März 2023

Carl-Fuhlrott-Gymnasium

Einstieg & Motivation

- Computerprogrammer werden oft in speziell entwickelten Programmiersprachen verfasst
- Vorteile eines hohen Abstraktionsgrades [Dan05, S. 9]:
 - Entwicklung ist einfacher und schneller
 - Programme sind portabel
 - Instandhaltung ist einfacher

```
1 fn main() {  
2     foo(2);  
3 }  
4  
5 fn foo(n: int) {  
6     let mut m = 3;  
7     exit(n + m);  
8 }
```

Übersetzung



```
1 ; RISC-V binary  
2 00000000 457f 464c 0102  
3 00000010 0002 00f3 0001  
4 00000020 0040 0000 0000  
5 00000030 0005 0000 0040  
6 00000040 0001 0000 0005  
7 00000050 0000 0001 0000  
8 00000060 0124 0000 0000  
9 00000070 1000 0000 0000  
10 00000080 00b0 0000 0000
```

- Programme sollten einfach zu schreiben sein

⇒ Ein Computer muss diese jedoch auch *einfach* verarbeiten

- Man unterscheidet zwischen *Compilern* und *Interpretern*
- Ein Compiler (auch *Übersetzer*) übersetzt die Sprache in ein zielspezifisches Format, sodass ein Computer dieses verstehen kann
- Ein Interpreter führt das Programm direkt aus, ohne es vorher zu bearbeiten



Abbildung 1 – Etappen der Übersetzung

[Wir05, S. 6–7]

Etappen der Übersetzung (angepasst)



Abbildung 2 – Etappen der Übersetzung (angepasst)

[Wir05, S. 6–7]

```
1  fn main() {  
2      exit(fib(10));  
3  }  
4  
5  fn fib(n: int) -> int {  
6      if n < 2 {  
7          n  
8      } else {  
9          fib(n - 2) + fib(n - 1)  
10     }  
11 }
```

1.1 – Erzeugen von Fibonaccizahlen in rush

Tabelle 1 – Die wichtigsten Fähigkeiten von rush

| Bezeichnung | rush Ausdruck |
|-------------|--|
| Loop | <code>loop { }</code> |
| While | <code>while x < 5 { }</code> |
| For | <code>for i = 0; i < 5; i += 1 { }</code> |
| If | <code>if true { /* */ } else { }</code> |
| Fn | <code>fn foo(n: int) { }</code> |
| Infix Expr | <code>1 + n; 5 ** 2</code> |
| Prefix Expr | <code>!false; -n</code> |
| Variables | <code>let mut answer = 42</code> |
| Cast Expr | <code>42 as char</code> |

Tabelle 2 – Datentypen in rush

| Bezeichnung | Instanziierung einer Variable |
|-------------|-----------------------------------|
| 'int' | <code>let a: int = 0;</code> |
| 'float' | <code>let b: float = 3.14;</code> |
| 'bool' | <code>let c: bool = true;</code> |
| 'char' | <code>let d: char = 'a';</code> |
| '()' | <code>let e: () = main();</code> |
| '!' | <code>let f = exit(42);</code> |

- Im Commit 4de569a umfasste das Projekt 17456 Zeilen Programmtext¹
- Das Projekt enthält einen Lexer, einen Parser, fünf Compiler und einen Interpreter

¹Leerzeilen und Kommentare werden nicht gezählt

Tabelle 3 – Zeilen Programmtext pro Komponente

| Komponente | Zeilen Programmtext |
|--------------------------|---------------------|
| Lexer / Parser | 2737 |
| Tree-walking interpreter | 578 |
| VM compiler / runtime | 1281 |
| WASM compiler | 1584 |
| LLVM compiler | 1450 |
| RISC-V compiler | 2275 |
| x86 compiler | 2751 |

Lexikalische & Syntaktische Analyse

- Gruppieren des Programmtextes in Tokens
- Analyse der Syntax des Programms
- Generation eines abstrakten Syntaxbaums
- Festlegen der formalen Regeln in Form einer Grammatik

```
1 Expression = Term , { ( '+' | '-' ) , Term } ;  
2 Term       = Factor , { ( '*' | '/' ) , Factor } ;  
3 Factor     = ( integer  
4             | '(' , Expression , ')' ) , [ '**' , Factor ] ;  
5 integer    = { '0' | '1' | '2' | '3' | '4' | '5' | '6' | '7' | '8'  
               ↪ | '9' }- ;
```

1.2 – Ein Beispiel für eine Grammatik

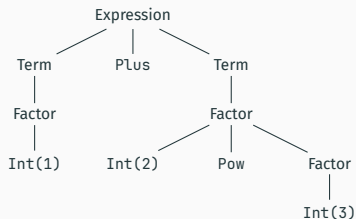


Abbildung 3 – abstrakter Syntaxbaum für '1+2**3'

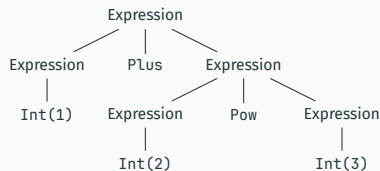


Abbildung 4 – abstrakter Syntaxbaum für '1+2**3', erstellt durch Pratt-Parsing

Interpreter

TODO: Write this

Kompilierung zu high-level Architekturen

TODO: Write this

Kompilierung zu low-level Architekturen

TODO: Write this

Finale Anmerkungen & Fazit

TODO: Write this

Programmblockverzeichnis

Literatur



Sivarama P Dandamudi. *Guide to RISC processors*. Ottawa, Canada: Springer International Publishing, Feb. 2005. ISBN: 0-387-21017-2.



Niklaus Wirth. *Compiler Construction*. Zürich, 2005. ISBN: 0-201-40353-6.