หยิบมาสอน EXTRA

```
EP.15 :
แผนภาพ Use Case
( Use Case Diagram )
```

เนื้อหาประจำ EP. (Episode Contents)



EP. 15: แผนภาพ Use Case (Use Case Diagram)

- 1. แผนภาพ Use Case คืออะไร (What is Use Case Diagram ?)
- 2. สัญลักษณ์ที่ใช้ในแผนภาพ Use Case (Symbols in Use Case Diagram)
- 3. ตัวอย่างการใช้งานแผนภาพ Use Case (Use Case Diagram Examples)



แผนภาพ Use Case คืออะไร (What is Use Case Diagram?)



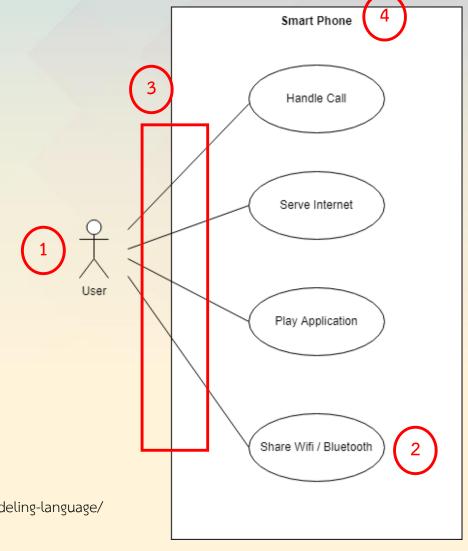
แผนภาพ Use Case Diagram คืออะไร (What is Use Case Diagram?)

- แผนภาพ Use Case (Use Case Diagram) เป็นแผนภาพสำหรับอธิบายว่าระบบมีฟังก์ชันงานอะไร และมีใคร ที่เกี่ยวข้องกับระบบบ้าง โดยจะไม่ลงรายละเอียดถึงขั้นตอนการทำงานของฟังก์ชัน [1]
- เป้าหมายของการใช้งาน
 - นำเสนองานหรือฟังก์ชันที่ผู้ใช้งานมีต่อระบบ
 - เก็บรวบรวมความต้องการของระบบ (Functional Requirement)
 - มองเห็นขอบเขตกว้างๆ ของระบบ





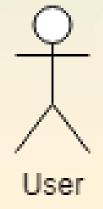
- ประกอบด้วย 4 ส่วนหลัก ดังนี้ 🖂
 - 1. ผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับระบบ (Actor)
 - 2. Use Case
 - 3. ความสัมพันธ์ (Association)
 - 4. ขอบเขตของระบบ (System Boundary)



[2] "Use Case Diagram at a Glance" จากเว็บ https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/ what-is-use-case-diagram/



- 1. ผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับระบบ (Actor)
 - สัญลักษณ์รูปคน แทน ผู้มีส่วนเกี่ยวข้องกับระบบ หรือ ระบบที่เกี่ยวข้อง
 - ชื่อต้องเป็นคำนาม







2. Use Case

- สัญลักษณ์รูปวงรี แทน ฟังก์ชันงานของระบบ / สิ่งที่ระบบสามารถทำได้
- ชื่อต้องขึ้นต้นด้วย กริยา + คำนาม
- ต้องเป็นงานที่ Actor ต้องการทำกับระบบนั้นจริงๆ

Handle Call

Serve Internet



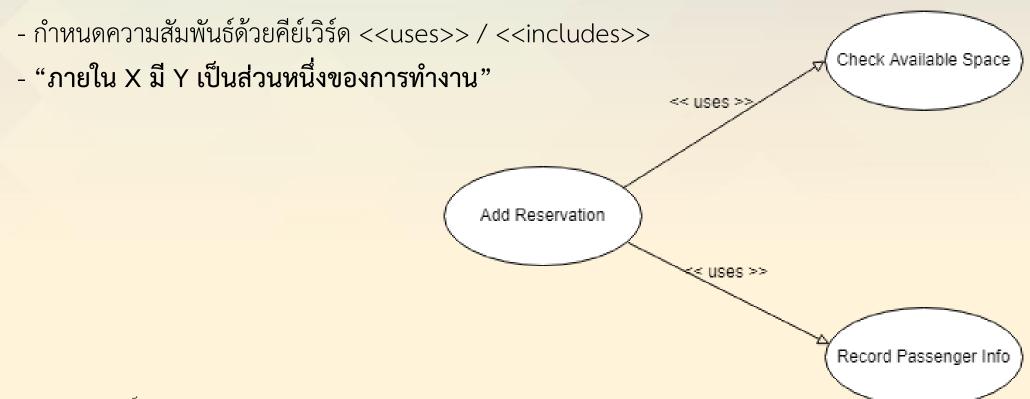
3. ความสัมพันธ์ (Association)

- สัญลักษณ์เส้นตรง เชื่อมระหว่าง Actor กับ Use Case / Use Case กับ Use Case หรือ Actor กับ Actor ก็ได้
- ความสัมพันธ์ระหว่าง Actor กับ Use Case เพื่อบ่งบอกว่า ผู้มีส่วนเกี่ยวข้องนั้นทำอะไรกับระบบได้บ้าง
- ความสัมพันธ์ระหว่าง Use Case กับ Use Case สามารถระบุความสัมพันธ์เพิ่มเติมได้ 2 แบบ คือ uses / includes และ extends
- ความสัมพันธ์ระหว่าง Actor กับ Actor เป็นการระบุแบบสืบทอดคุณสมบัติ (Generalization / Specialization)



3.1 ความสัมพันธ์แบบ uses / includes [3]

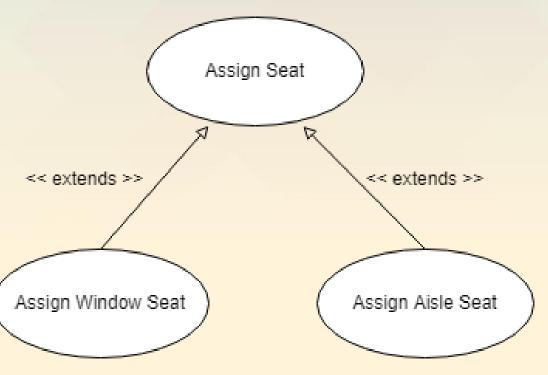
- ใช้อธิบายว่า ภายในฟังก์ชันการทำงานหนึ่ง จะมีอีกฟังก์ชันการทำงานหนึ่งอยู่ภายใต้เสมอ ซึ่งจะถูกเรียกใช้ งานอย่างน้อย 1 ครั้ง





3.2 ความสัมพันธ์แบบ extends [4]

- ใช้อธิบายว่าเป็น use case ที่ทำงานเฉพาะเจาะจง (Specific) จากของเดิมที่มีอยู่ หรือจะมองเป็นกรณี เฉพาะทางก็ได้ (กรณีพิเศษ)
- กำหนดความสัมพันธ์ด้วยคีย์เวิร์ด <<extends>>
- "use case ที่ extend เป็นฟังก์ชันการทำงานที่ เฉพาะทางจากของเดิม"





3.3 ความสัมพันธ์แบบสืบทอดคุณสมบัติ (Generalization / Specialization) [5]

- ใช้อธิบายว่าเป็น Actor ที่มีคุณลักษณะที่เจาะจง หรือ มีคุณลักษณะเฉพาะทาง
- ฟังก์ชันใดที่ Base Actor ทำงานได้ Specific Actor ก็จะทำงานได้เช่นกัน พร้อมกับมีฟังก์ชันงานเสริม





- 4. ขอบเขตของระบบ (System Boundary)
 - สัญลักษณ์รูปกรอบสี่เหลี่ยม จะมีฟังก์ชันงานภายในระบบ
 - สามารถระบุเป็น ชื่อระบบ หรือ โมดูลการทำงานย่อยภายใน ก็ได้

System

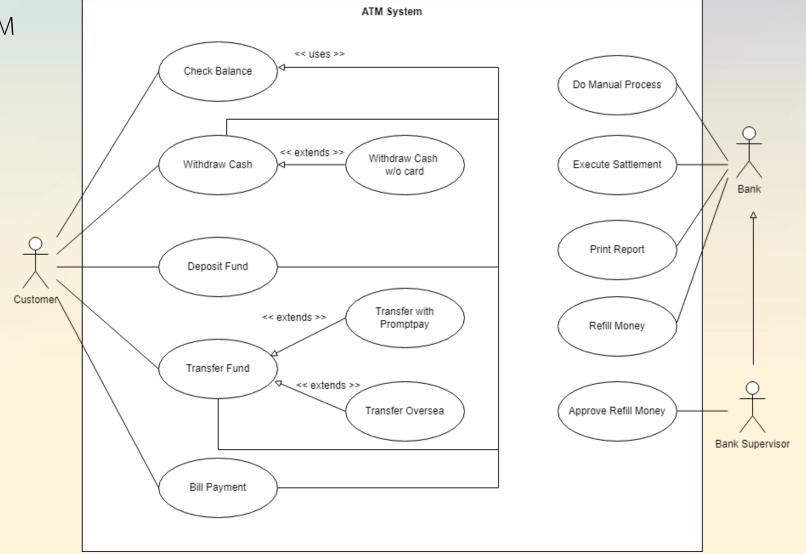


ตัวอย่างการใช้งานแผนภาพ Use Case (Use Case Diagram Example)



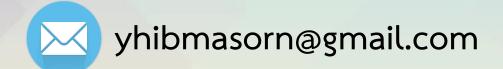
ตัวอย่างการใช้งานแผนภาพ Use Case (Use Case Diagram Example)

แผนภาพ Use Case ระบบ ATM





ช่องทางการติดต่อ (Contact Point)



f Yhib Ma Sorn

Yhib Ma Sorn