

**CYBERSOFT**  
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

# Đặc tả dự án đặt vé xem phim

**CYBERLEARN**  
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải

## ✓ Câu hỏi thường gặp ?

1/ Bây giờ làm gì ?

2/ Bắt đầu từ đâu ?

3/ Em (mình) muốn làm như thế này A? B? C?. Thì phải tìm hiểu gì ?

4/ Em (mình) bị lỗi X? Y? Z? Thì phải làm như thế nào ?

➔ Đây không chỉ là 1 số câu hỏi các bạn thường thắc mắc khi học mà nó còn là câu hỏi chung của các bạn mới đi làm ?

# ✓ Trả lời

## ✓ Bây giờ làm gì ? Bắt đầu từ đâu ?

- Là lập trình viên để lập trình được ứng dụng hay code 1 chức năng gì đó việc trước tiên ta phải hiểu rõ và xác định chức năng đó làm gì người dùng có thể hành động gì trên ứng dụng mình viết và ý nghĩa (Chưa bàn đến việc code nó ra sao nhé !). Hãy đóng vai trò mình là người khách hàng mình sử dụng ứng dụng đó như thế nào → **Hiểu rõ nghiệp vụ ứng dụng.**

- Sau khi hiểu rõ được nghiệp vụ ứng dụng. Các bạn khoan hãy nhảy vào code xử lý, các bạn cần thực hiện các nguyên tắc sau.

1 - **Xây dựng giao diện đầy đủ với các hình ảnh nội dung tĩnh theo yêu cầu khách hàng** (Team của bạn sẽ có designer hoặc BA yên tâm). Trong trường hợp không có ý tưởng từ phía khách hàng cũng không có designer các bạn có thể tham khảo 1 số ứng dụng tương đương từ google vì đơn giản những thứ bạn biết hầu như google đều biết =]] (Xui lắm mới gặp trừ khi đánh lẻ outsource).

2 - **Xây dựng giao diện hoàn tất với html** → các bạn sẽ đi vào phân tích từng chức năng. Đối với mỗi chức năng đều là thao tác của người dùng → có nghĩa khi người dùng click hoặc hành động trên web thì chắc chắn giao diện sẽ thay đổi → Giá trị thay đổi trên giao diện người ta gọi là state. → **Xác định state của ứng dụng và tổ chức lưu trữ (Redux, service, localStorage ...).**

3 - **Code xử lý sự kiện làm thay đổi state** đó là bước cuối cùng.

# ✓ Trả lời

## ✓ Em (mình) muốn làm như thế này A? B? C?. Thì phải làm sao và tìm hiểu gì ?

- Muốn gì thì tự đi mà làm =]]]. Đùa với các bạn tí nhưng đó cũng là 1 số câu hỏi các bạn newbie hay hỏi các anh chị senior trong cùng team → việc này hình thành thói quen xấu. Sau đây mình sẽ hướng dẫn các bạn các bước research.

- Làm coder kỹ năng giải quyết vấn đề vô cùng quan trọng khi ta gặp 1 số tình huống mà từ trước đến giờ mình chưa hề biết làm nó như thế nào. Thì các bạn sẽ làm theo các bước sau (Problem solving skill - kỹ năng giải quyết vấn đề)

1/ Sử dụng tiếng anh hoặc tiếng trung search google với từ khoá đó kèm theo công nghệ ví dụ react hoặc angular ...

→ Lấy 1 ví dụ Kỹ thuật trượt nội dung từ trên xuống như power point. **Các bạn gõ how to slide down in react hoặc slide down in react.** Đương nhiên sẽ có 1 số bạn không biết nó gọi là cái gì thì làm sao mà search → Google dịch ra tiếng anh từ tiếng việt đem tiếng anh đó gắn vào cụm từ trên. Tuy nhiên cách này không phải lúc nào cũng hiệu quả. Nhưng nó sẽ tập cho các bạn thói quen tìm kiếm.

→ Trong trường hợp bế tắc quá thì các bạn sẽ hỏi (đương nhiên giải pháp này nên hạn chế bởi vì trong công ty ai cũng có việc riêng của mỗi người nên các bạn cứ hỏi). Chúng ta sẽ hỏi theo dạng từ khoá gọi cái đó là gì để chúng ta search nhé. Còn trong khoá học này thì các bạn có thể hỏi thoải mái ^\_^.  
Khác với đi làm chỗ đó ♥.

→ Về vấn đề tìm hiểu, từ các từ khoá nó dẫn chúng ta đến các bài viết thông qua các bài viết đó chúng ta có thể link đến các trang như medium, github, youtube ... Chúng ta sẽ tập thói quen đọc document từ các câu trả lời trên các bài viết.

Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải

# ✓ Trả lời

## ✓ Cách sử dụng thư viện cũng như lỗi

- Trong quá trình đọc và tìm hiểu chúng ta sẽ không dễ dàng gì giải quyết được vấn đề thay vào đó chúng ta sẽ gặp các lỗi. Các bạn làm theo các bước sau ?

### 1/ Nếu sử dụng thư viện bị lỗi ?

Chúng ta nên tạo file độc lập hoặc project độc lập sau đó copy demo mà thư viện cung cấp vào ứng dụng chạy được 100% rồi chúng ta hần thay thế dữ liệu của chúng ta vào. Trong quá trình đó nếu phát sinh lỗi ta dễ dàng so sánh được nguyên nhân lỗi từ 2 project hoặc 2 component.

### 2/ Nếu lỗi do chúng ta tự code ?

Chúng ta sẽ tiến hành debug lần lượt từng giá trị thông qua cú pháp `console.log` để hiểu rõ vấn đề kiểm tra từng bước 1 comment code lại rồi chạy tuần tự từng bước xác định nguyên nhân.

3/ Nếu như áp dụng 1 trong 2 cách trên vẫn không giải quyết được và tốn nhiều thời gian thì chúng ta sẽ bắt buộc phải hỏi. (Lúc này thì không quan tâm gì đến liên sĩ nữa rồi nhé ! Cứ hỏi để giải quyết được vấn đề nhưng đừng lạm dụng).



# ✓ MỘT SỐ LƯU Ý KHI LÀM DỰ ÁN

## ✓ Trước khi đi vào làm dự án mình muốn lưu ý các bạn 1 số vấn đề sau

- Nếu như trong dự án có sẵn designer thì không nói nhưng nếu không có thì nguyên tắc phối màu cũng rất quan trọng đối với các dự án tự design (các bạn sinh viên đại học).

➔ Nguồn tham khảo: <https://material.io/tools/color/#!/>

- Ví dụ như về:

1/ Khoảng cách giữa các text, padding giữa các compnent (hoặc tag html) chuẩn và cố định.

2/ Sử dụng font chữ ➔ phải thống nhất font cho website không nên sử dụng quá nhiều font ➔ đề xuất roboto.

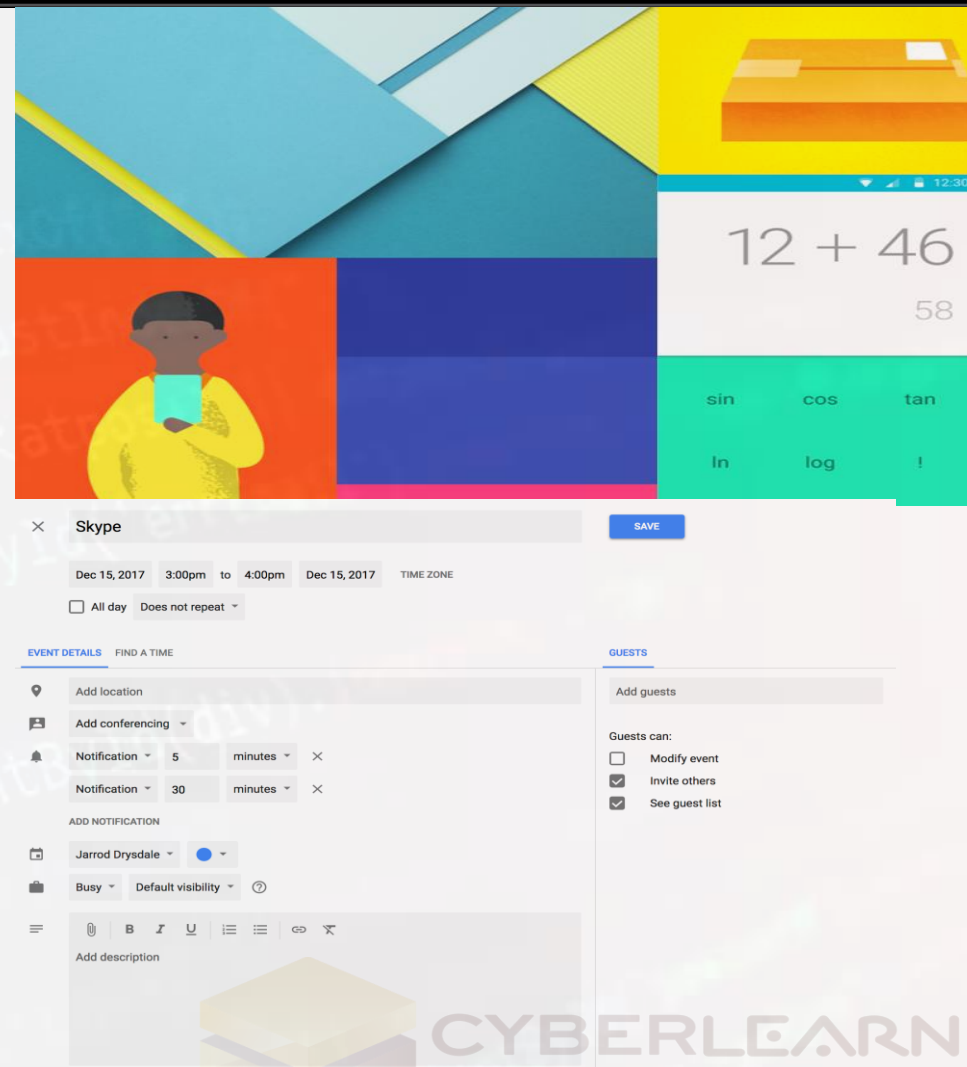
3/ Thống nhất về ngôn ngữ hiển thị tránh nửa Anh nửa Việt. ➔ Anh thì Anh hết, tiếng Việt thì tiếng Việt hết.

4/ Chia không gian các textbox hợp lý tránh lãng phí không gian giao diện.

Các control input nhập liệu bố trí hợp lý và hạn chế sinh scroll ➔

Tham khảo 1 số số giao diện nhập liệu của google:

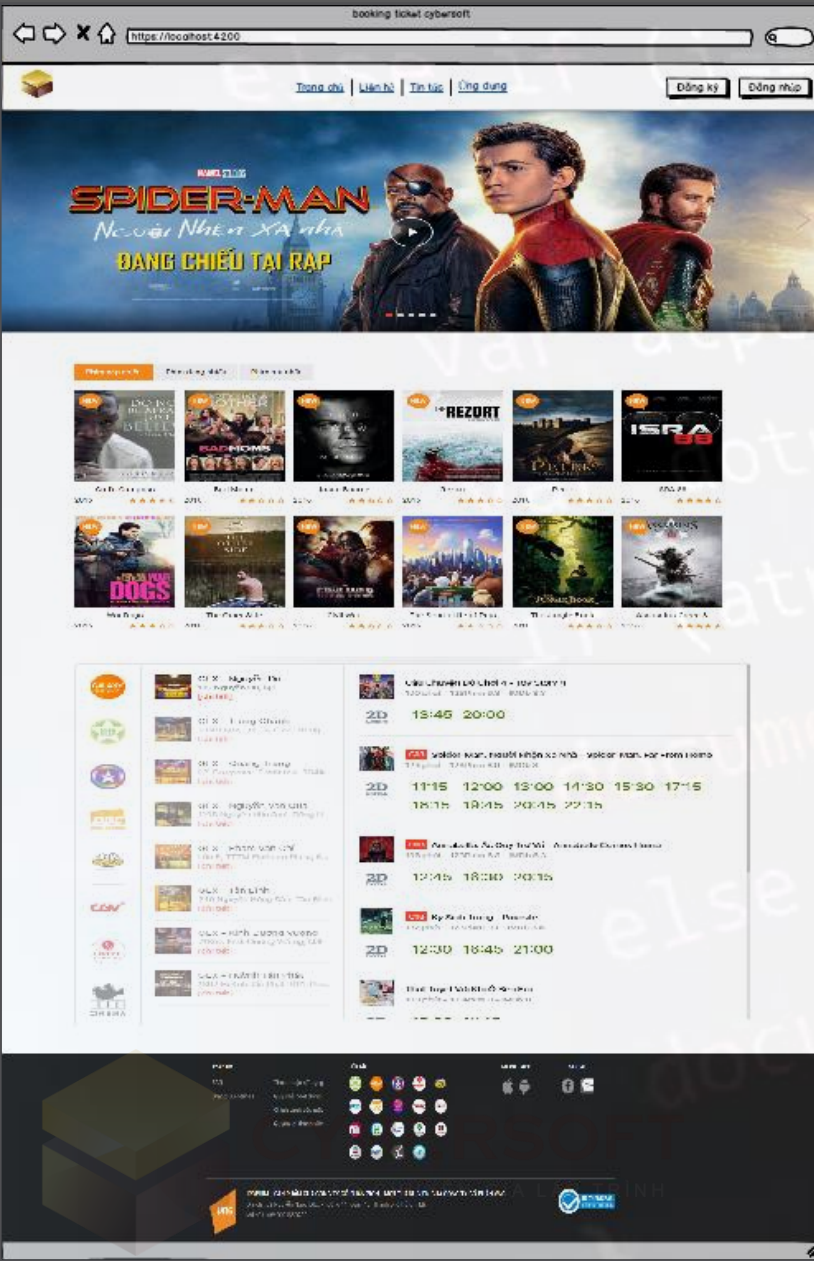
[https://www.google.com/search?biw=1536&bih=754&tbm=isch&sa=1&ei=us36XKi-FsPmgfBnZm4CA&q=google+form&oq=google+form&gs\\_l=img.3..014j0i3016.45945.47197..47350...0.0..0.92.959.11.....0....1..gws-wiz-img.....35i39j0i67.CEYazRSKpJY#imgsrc=XT8kFNRHlG84AM:](https://www.google.com/search?biw=1536&bih=754&tbm=isch&sa=1&ei=us36XKi-FsPmgfBnZm4CA&q=google+form&oq=google+form&gs_l=img.3..014j0i3016.45945.47197..47350...0.0..0.92.959.11.....0....1..gws-wiz-img.....35i39j0i67.CEYazRSKpJY#imgsrc=XT8kFNRHlG84AM:)



Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải

# Hướng dẫn làm dự án với wireframe

B  
O  
O  
K  
I  
N  
G  
  
T  
I  
C  
K  
E  
T



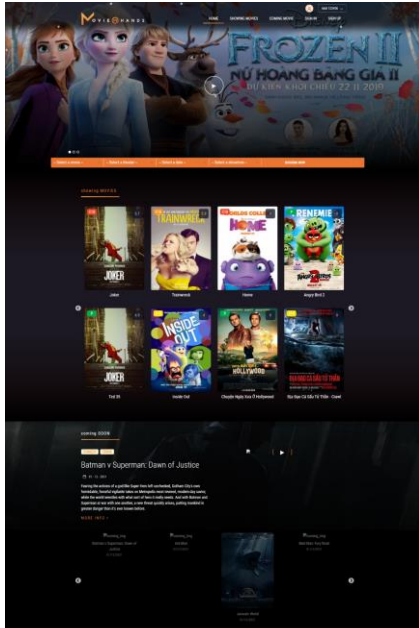
**CYBERLEARN**  
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

## Hướng dẫn làm dự án booking ticket movie với wireframe – resful api

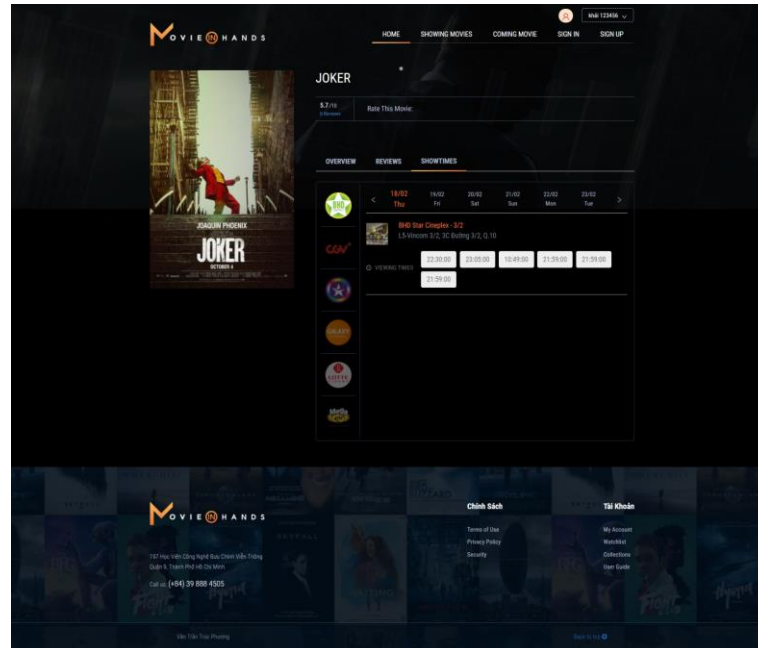
Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải

# Tổng quan về các màn hình và giao diện

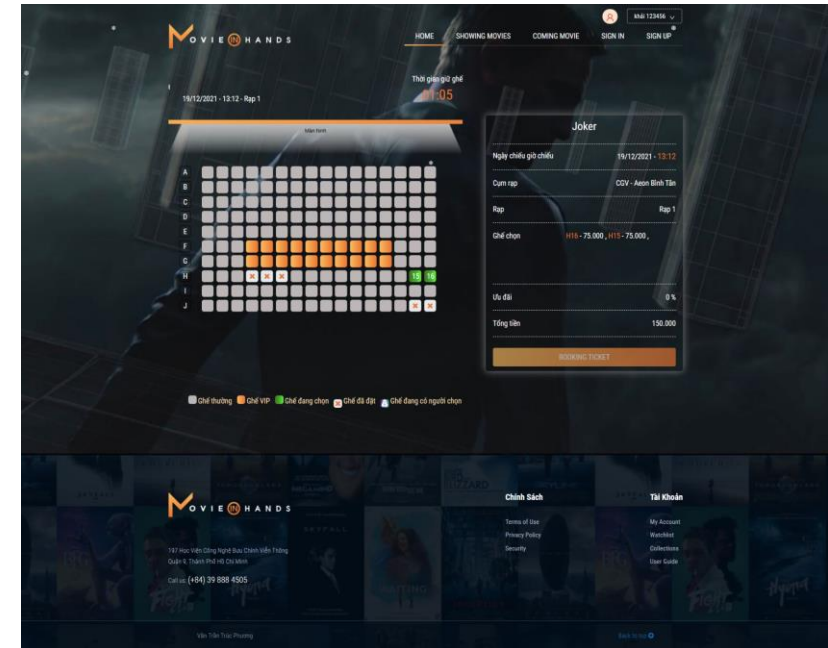
## ❖ Phần giao diện khách hàng



Trang chủ



Trang chi tiết phim



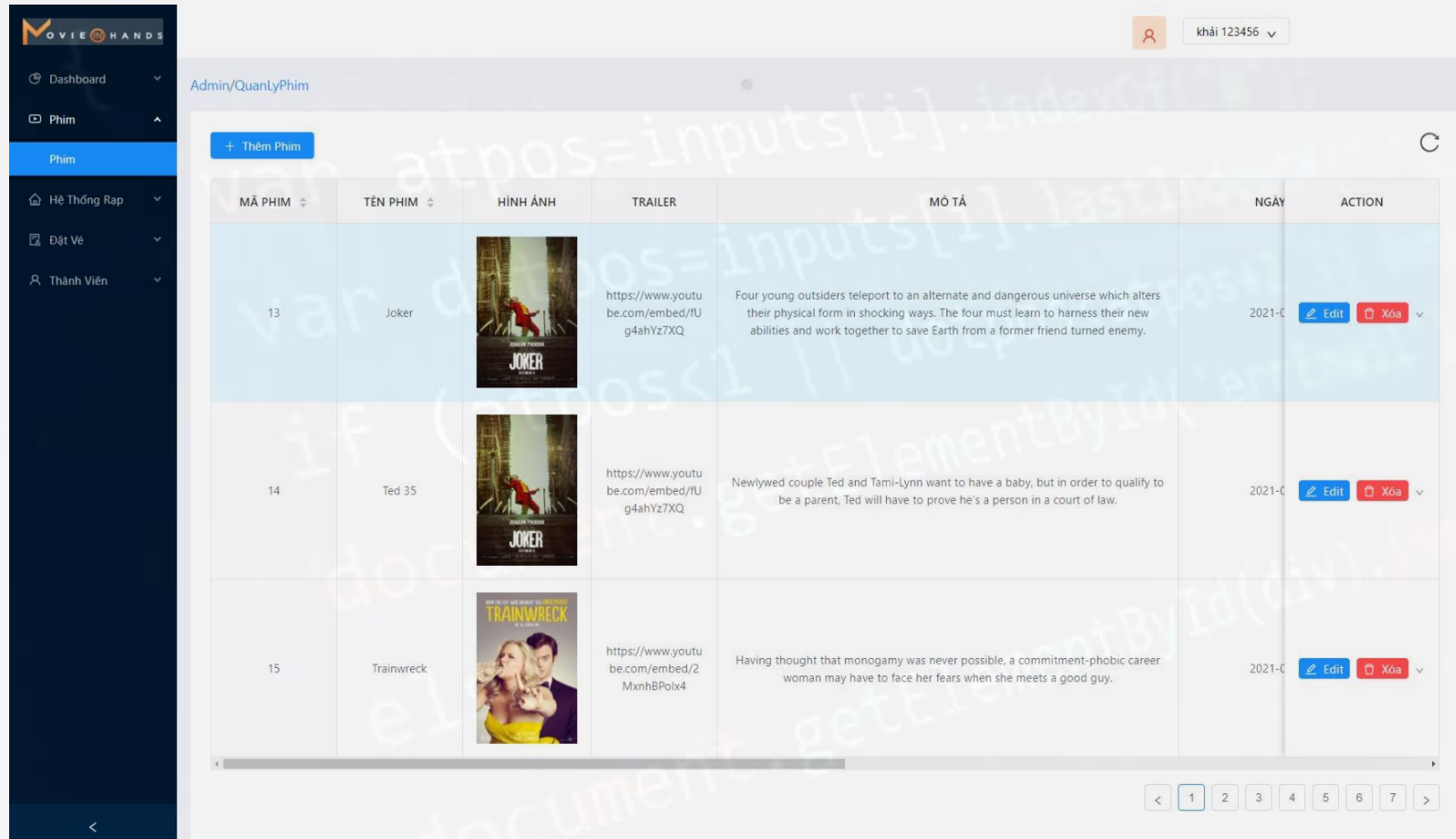
Trang đặt vé

Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải



# Tổng quan về các màn hình và giao diện

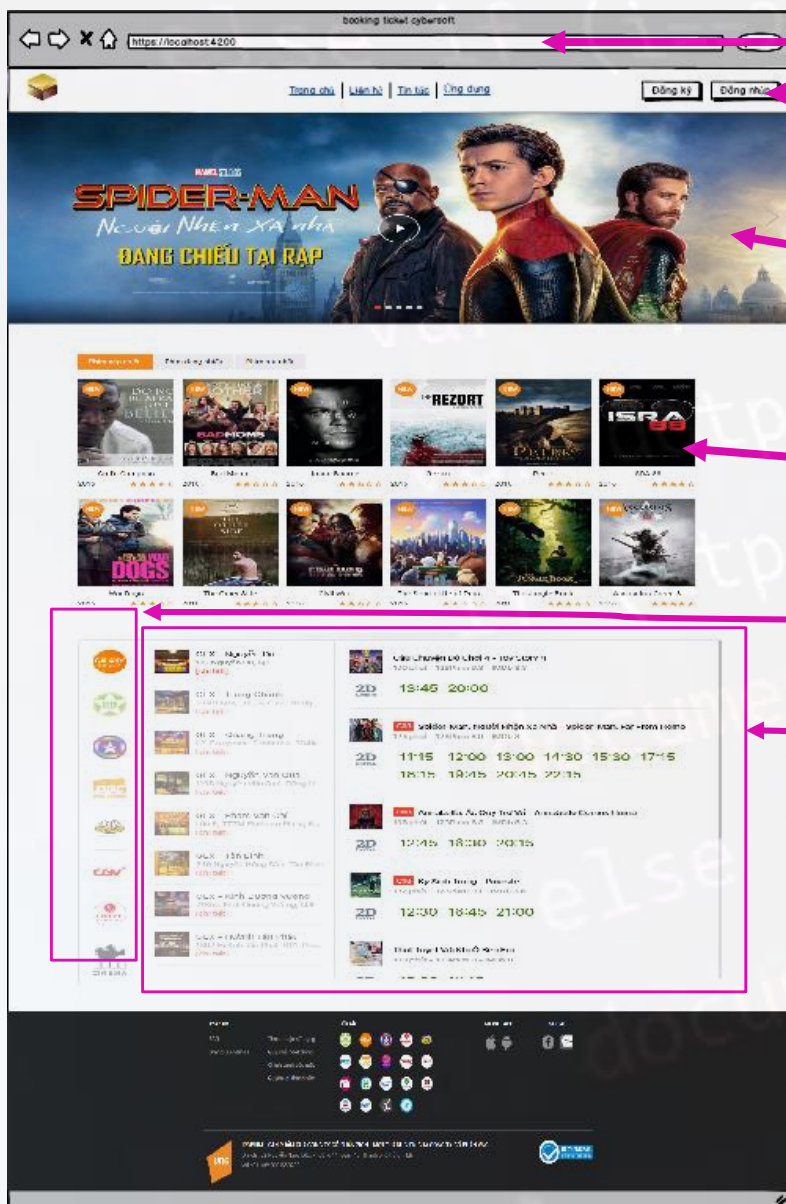
## ❖ Phần giao diện quản trị



**Các phần giao diện quản trị  
(quản lý phim, người dùng, ...)**

Hướng dẫn thực hiện: Trương Tấn Khải

# 1. Giao diện trang chủ



→ Path: /trangchu hoặc /home mặc định /

→ Nút đăng ký và đăng nhập mở ra popup form đăng ký đăng nhập hoặc thiết kế trang đăng ký đăng nhập. Và link đến trang đó.

+ Nếu dùng link sẽ link đến /dangky hoặc /register (Nút đăng ký)

+ Nếu dùng link sẽ link đến trang /dangnhap hoặc /login (Nút đăng nhập)

→ Phần này có thể thiết kế 1 hình tĩnh hoặc dung carousel lấy dữ liệu từ api:

→ Các phần nội dung bên dưới cũng được lấy từ api

GET: <https://domain.xyz/api/QuanLyPhim/LayDanhSachPhim>

GET:  
<https://domain.xyz/api/QuanLyRap/LayThongTinHeThongRap>

Dữ liệu lấy về là các thông tin hệ thống rạp

GET:  
<https://domain.xyz/api/QuanLyRap/LayThongTinCumRapTheoHeThong?maHeThongRap=bhdStar>

?maHeThongRap=bhdStar  
Là tham số lấy từ hệ thống rạp menu hệ thống rạp bên trái khi người dùng click vào. Dùng postman hoặc swagger để xem dữ liệu trả về

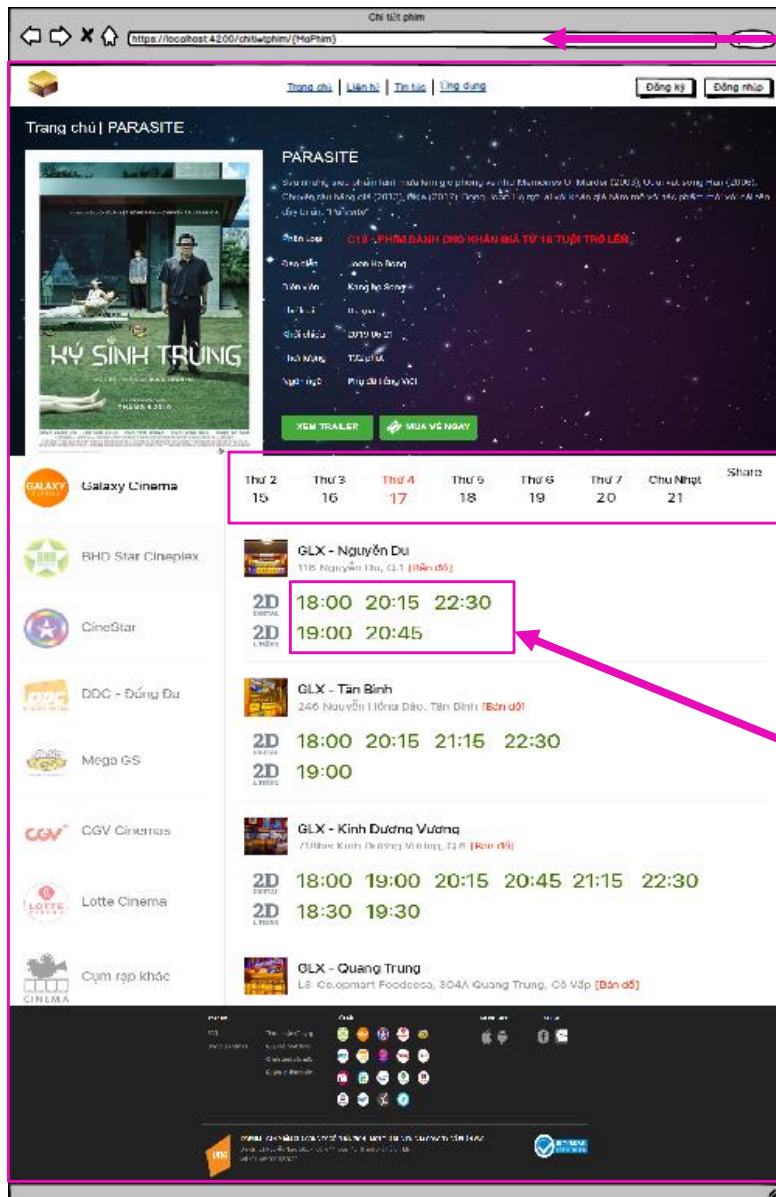
## Ghi chú:

Domain: domain.xyz có thể thay đổi trong tương lai phần thay đổi sẽ được cập nhật ở phần ghi chú của video này. Thời điểm video này ra mắt nó là (<https://movie0706.cybersoft.edu.vn>) Hoặc đường link :

[https://drive.google.com/drive/folders/19hCNKmsQpI1em-qNk6PFOPxUt\\_KIMkdi?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/19hCNKmsQpI1em-qNk6PFOPxUt_KIMkdi?usp=sharing)

Trên api: <https://domain.xyz/api/QuanLyPhim/LayDanhSachPhim?MaNhom=GP01>  
có thêm phần mã nhóm là dành cho các bạn học offline.

## 2. Giao diện trang chi tiết phim



→ Path: `/chitietphim/{maPhim}` hoặc `/detail/{id}`

→ Phần này giao diện không cần làm chính xác vì dữ liệu nếu lấy theo thời gian thực sẽ rất ít nên ta sẽ hiển thị tất cả lịch chiếu cốt lõi là để ôn tập các kỹ thuật từ react hoặc angular

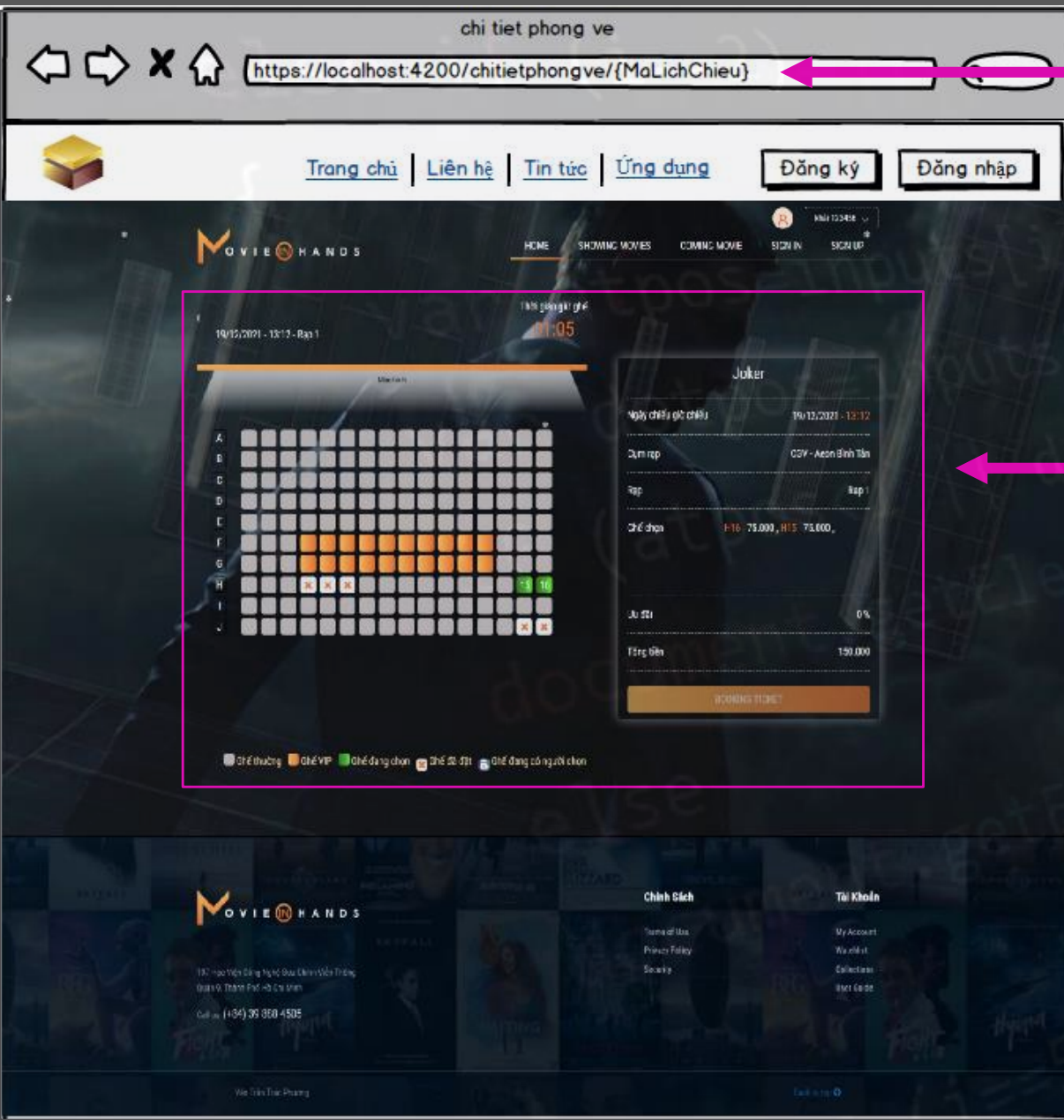
→ Dữ liệu cả trang này thông qua api nhận vào tham số mã phim trả dữ liệu ra bao gồm thông tin phim và lịch chiếu

GET:  
`https://domain.xyz/api/QuanLyRap/LayThongTinLichChieuPhim?MaPhim=1329`

?maPhim=1329 tham số mã phim nhận từ đường link của nút đặt vé từ trang chủ hoặc trang khác link qua.

→ Khi click vào lịch chiếu thì sẽ chuyển link sang trang phòng vé với tham số là `maLichChieu`

### 3. Giao diện trang đặt vé



→ Path: `/chitietphongve/{maLichChieu}` hoặc `/ticketroom/{id}`

→ Dữ liệu và thông tin phim của phòng vé sẽ được lấy từ api sau:

GET:  
`https://domain.xyz/api/QuanLyDatVe/LayDanhSachPhongVe?MaLichChieu=1234`



## 4. Giao diện đăng ký

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'http://localhost:3000/dangky'. The page title is 'Đăng ký'. The form contains the following fields and buttons:

- Tài khoản: \_\_\_\_\_
- Mật khẩu: \_\_\_\_\_
- Nhập lại mật khẩu: \_\_\_\_\_
- Họ tên: \_\_\_\_\_
- Email: \_\_\_\_\_
- Số điện thoại: \_\_\_\_\_
- Buttons: 'Đăng ký' and 'Đăng nhập -->'

A large 'X' is drawn over the left side of the browser window.

→ Path: /dangky or /register

POST:  
<https://domain.xyz/api/quanlynguoidung/dangky>

Data type: json

```
{  
  "taiKhoan": "string",  
  "matKhau": "string",  
  "email": "string",  
  "soDt": "string",  
  "maNhom": "string",  
  "hoTen": "string"  
}
```

## 5. Giao diện trang đăng nhập

Đăng nhập

http://localhost:3000/dangky

Đăng nhập

Tài khoản

Mật khẩu

Đăng nhập

Đăng ký -->

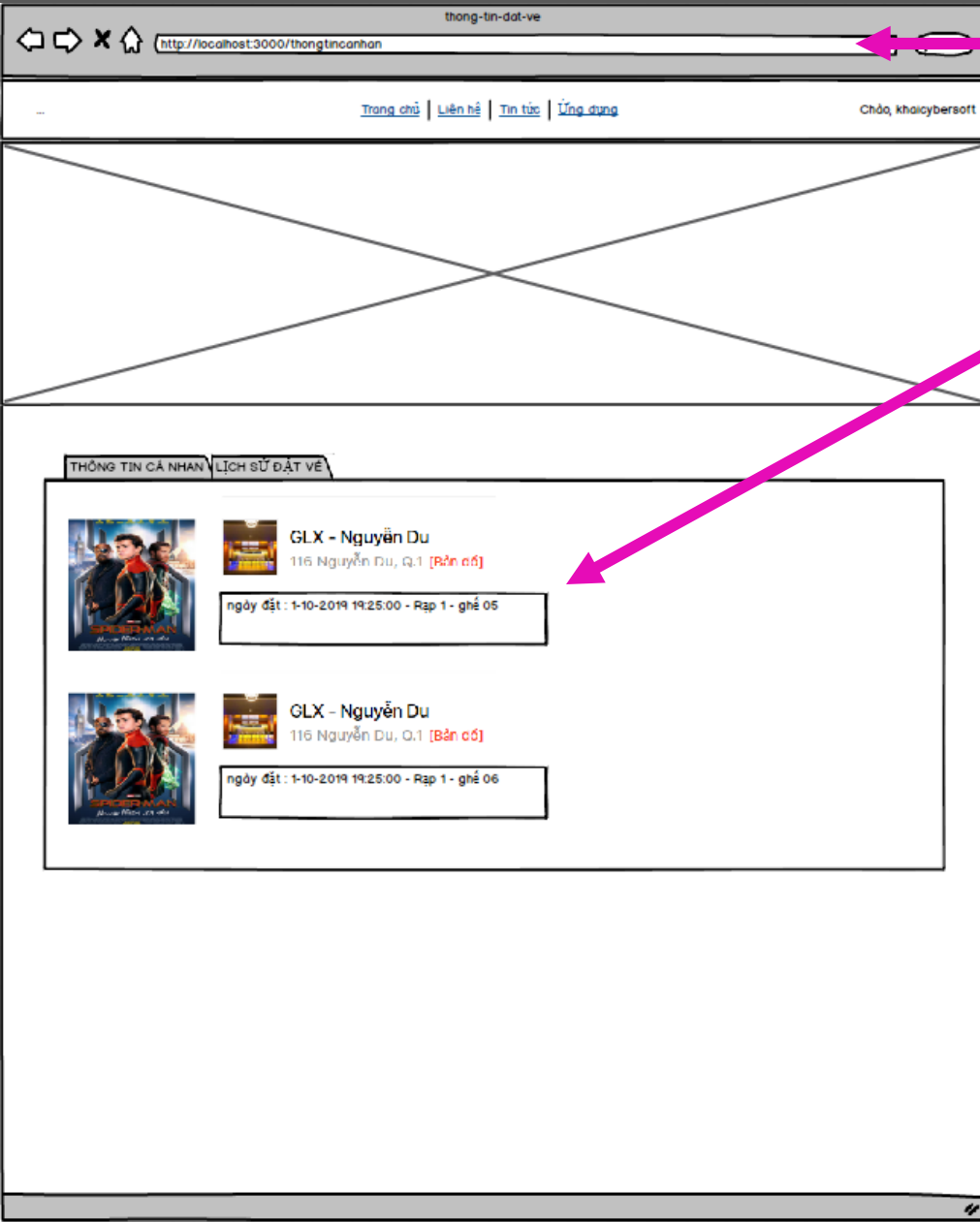
→ Path: /dangnhap or /login

POST:  
`https://domain.xyz/api/quanlynguoidung/dangnhap`

Data type: json

```
{  
  "taiKhoan": "string",  
  "matKhau": "string",  
}
```

## 6. Thông tin cá nhân



→ Path: `/thongtincanhan` or `/profile`

POST: (Authorization)  
`https://domain.xyz/api/quanlynguoidung/thongtintaikhoan`