



# HappyDev lite

IT-конференция для студентов и школьников

Привет!

Листай ниже, и ты найдешь не только книги, но и ссылки на образовательные заведения в Омске, IT-сообщества, полезные лекции, раздел для дизайнеров, тестировщиков и тех, кто хочет прокачать soft skills.

## Пойти в IT

Куда пойти учиться, если тебе нравится математика и информатика, и ты хочешь стать программистом, аналитиком или тестировщиком?

### ВУЗы

- [ОмГУ им. Ф. М. Достоевского](#)
- [ОмГТУ](#)
- [СибАДИ](#)
- [ОмГУПС](#)

### Колледжи

- [Институт среднего профессионального образования и довузовской подготовки ОмГУ им. Ф.М. Достоевского](#)
- [Омский промышленно-экономический колледж](#)
- [Омский авиационный колледж им. Н.Е.Жуковского](#)
- [Омский торгово-экономический колледж им. Г.Д.Зуйковой](#)
- [Сибирский профессиональный колледж](#)

### Дополнительная подготовка, летние образовательные и научные выездные лагеря для школьников

- [Научное общество учащихся](#) (НОУ «Поиск»)
- [Школа программиста](#)
- [Школа менеджмента и информационных технологий](#) (ШМИТ)
- [Школа личностного роста «Вверх»](#)
- [Интеллектуальный центр «Перспектива»](#)

## Сообщества и встречи

- [IT-субботники](#) — бесплатные мини-конференции раз в месяц, состоящие из 3-4 докладов
- [CityHeroes](#) — двухдневный хакатон для школьников. Участникам предоставится возможность с нуля разработать настоящие проекты под руководством опытных IT-специалистов из ведущих компаний города Омска.
- [ML в Омске](#) — сообщество увлекающихся машинным обучением и анализом данных.
- [Омский Ludum Dare \(OLD\)](#) — двухдневный геймджем, идущий одновременно с мировым Ludum Dare с тысячами участников
- [OmCTF](#) — клуб исследователей информационных технологий и систем (участники CTF-движения в Омской области, «WHITE HAT»)
- [<code/R>](#) — IT-конференция в Омске.

## Смотреть лекции

На этих сайтах и ютуб каналах есть очень много полезных лекций про языки программирования, архитектуру систем, науку о данных, машинное обучение, теории вероятностей и много ещё о чём. Очень советуем посмотреть.

- [Лекториум](#) — образовательные курсы нового поколения (Massive Open Online Course), самый большой видеоархив
- [Лекторий МФТИ](#) — видеолекции и открытые образовательные материалы Физтеха
- [Академия Яндекса](#), Школа анализа данных (ШАД)
- [Малый ШАД](#) — лекции для 9-11 классов и студентов, посвященные информатике, математике, лингвистике и смежным областям знаний от Яндекса
- [Видео](#) со встреч петербургской Java User Group (JUG.ru) и конференции JPoint
- [Курс машинного обучения](#) от МФТИ

# Прокачать Soft Skills

## Научиться учиться:

Барбара Оакли «[Думай как математик. Как решать любые задачи быстрее и эффективнее](#)» или учиться на [Coursera](#) у Барбары.

## Справиться с кучей задач

Читать: [mnogosdelal.ru](http://mnogosdelal.ru)

Использовать инструменты для задач, например:

- [www.micromiles.co/maxdone/ru](http://www.micromiles.co/maxdone/ru)
- [trello.com](http://trello.com)
- [Microsoft To-Do](#)

## Писать крепкие тексты в информационном стиле:

[maximilyahov.ru/blog](http://maximilyahov.ru/blog)

# Учить английский

## Онлайн ресурсы:

- [lingualeo.com](http://lingualeo.com)
- [puzzle-english.com](http://puzzle-english.com)
- [duolingo](http://duolingo)
- [TED Talks](#)

[Отличные лекции по английскому языку](#)

[Постановка понимания языка на слух](#)

**Школы по изучению языков в Омске:** [J&S](#) и [ABC club](#)

**English as a second language:** [esl.com](http://esl.com)

**Lots of exercises:** [agendaweb.org](http://agendaweb.org)

# Для дизайнеров

## Ресурсы для вдохновения

- [Pinterest](#)
- [Behance](#)
- [Dribbble](#)
- [OnePageLove](#)
- [Awwwards](#)
- [Designspiration](#)

## Книги

### Вдохновение

- Дональд Норман «Дизайн привычных вещей»

### Колористика и цвет

- Иттен — Искусство цвета
- [Справочник. Гармония цвета](#)
- Колористика. Цвет — ключ к красоте и гармонии

### Типографика и каллиграфия

- Юрий Гордон «Книга про буквы от А до Я»
- [Краткий учебник по типографике на английском](#)
- [Проненко. Каллиграфия для всех](#)

### Информационный стиль

- Максим Ильяхов «Пиши, сокращай»
- Максим Ильяхов «Информационный стиль»
- [«Короче» Джозеф Маккормак](#)

### Композиция

- М. Далгдиян «Декоративная композиция»
- Ю. Гордон «О языке композиции»

### Интерфейс

- Илья Бирман «Пользовательский интерфейс»

### Верстка

- Ян Чихольд «Облик книги»
- Артем Горбунов «Типографика и верстка»
- Тим Харровер [Настольная книга газетного дизайнера](#)

## Читайте статьи и советы от лучших

- [Бюро Горбунова](#)
- [Хабрахабр](#)
- [Студия Артемия Лебедева](#)
- [100 лет дизайна \(бесплатный курс по истории дизайна\)](#)
- [Bang Bang Education: лекции, курсы](#)
- [Лекции Design Prosmotr](#)
- [Deadsign: статьи](#)
- [Дизайн-кабак: статьи](#)
- [Ux pub: переводы английских статей](#)
- [Muzli: статьи на английском языке](#)
- [Оди о дизайне: статьи, подборки логотипов, полезные сервисы](#)



# Для тестировщиков

## Блоги

- [Ольга Назина \(Киселева\)](#)
- [Алексей Баранцев](#)
- [Алексей Лупан](#)
- [Игорь Хрол](#)
- [Алексей Булат](#)

## Ресурсы (форумы и прочее)

- [software-testing.ru](#)
- [habrahabr](#)
- [курсы М.Портнова](#)

## Конференции (записи выступлений)

- [TestCon – Software Testing and QA Conference](#)
- [SQA DAYS / 29](#)
- [Software-testing](#)
- [Мероприятия по теме «QA и тестирование»](#)
- [Гейзенбаг – Тестирование. Не только для тестировщиков!](#)
- [QA: Conference](#)

## Книги

### Тестирование

- Луиза Тамре «Введение в тестирование программного обеспечения»
- Борис Бейзер «Тестирование черного ящика»
- Канер, Фолк, Нгуен «Тестирование программного обеспечения»
- Lee Copeland «A Practitioner's Guide to Software Test Design», 2004
- Калбертсон, Браун, Кобб «Быстрое тестирование»
- Роман Савин «тестирование dot COM»

### Тестирование требований

- К. Вигерс «Разработка требований к программному обеспечению»

### UI/UX

- Влад Головач «Искусство мыть слона»
- Стив Круг «Не заставляйте меня думать!»

# Машинное обучение

👤 — академический или сложный курс по мнению автора подборки

🔥 — автор подборки крайне рекомендует

## Курсы

- [\[ru\]\[ВШЭ\]\[Яндекс\] Введение в Машинное обучение](#)
- 🔥 [\[ru\]\[МФТИ\]\[Яндекс\] Специализация «Машинное обучение и анализ данных»](#)
- 🔥 [\[ru\] ODS course](#) — курс от российского сообщества Open Data Science, которое публикует лекции на habrahabr.ru.
- [\[ru\]\[mailru\] Техносфера — Нейронные сети в машинном обучении](#)
- 👤👤👤 [\[ru\]\[ШАД\] Машинное обучение — Воронцов](#)
- 👤 [\[en\]\[Яндекс\] Specialization «Advanced machine learning»](#)
- [\[en\]\[Stanford\] cs229](#) — Machine Learning
- 🔥 [\[en\]\[Stanford\] cs231n](#) — Convolutional Neural Networks for Visual Recognition
- [\[en\]\[Stanford\] cs224d](#) — Deep Learning for Natural Language Processing
- [\[en\]\[MIT\] Introduction to Deep Learning](#)
- 👤 [\[en\]\[Berkeley\] Deep RL Bootcamp](#)
- [\[en\]\[ВШЭ\]\[Яндекс\] Practical RL by Yandex and HSE](#)
- 🔥 [\[en\]\[Fast.ai\] Practical Deep Learning for Coders](#)
- [\[ru\] Deep learning на пальцах!](#)
- [\[ru\] YSDA course in Natural Language Processing](#)

## Книги

- 🔥 [\[ru\] Николенко - Глубокое обучение](#)
- 🔥 [\[en\] Neural Networks and Deep Learning](#)
- 👤 [\[en\]\[MIT\] Deep learning book](#)
- [\[en\]\[collection\] Deep-Learning-Papers-Reading-Roadmap](#)
- [\[ru\]\[collection\] Огромный список литературы по ML&DS на русском](#)

## Паблики в VK

- [Тренироки ML](#) — Яндекс и Ко
- [Datascience](#) — новости
- [DeepLearning](#) — новости
- [ML Omsk](#) — активности в Омске по ML&DS

## Блоги

- 🔥 [\[ru\] Машинное обучение для людей](#) — Разбираемся простыми словами
- 🔥🔥 [\[en\] Distill](#)
- [\[en\] Open.ai](#)
- 🔥 [\[ru\] NeuroHive — State of the art](#) — подборки и новости
- 🔥 [\[en\] Colah's blog](#)
- [\[en\] Lil Log](#)
- [@karpathy](#)
- [@AndrewYNg](#)

## Для разработчиков

### Читать. Золотой фонд

Здесь публикуются ссылки на книги, считающиеся участниками сообщества <http://stackoverflow.com/> одними из самых влиятельных среди всей программистской литературы (см. [по ссылке](#))

#### Каталог книг

- [Барбара Оакли «Думай как математик. Как решать любые задачи быстрее и эффективнее»](#) Книга внезапно полезна не только математикам. Автор на своем примере и с помощью науки рассказывает, как можно изучать то, что кажется пугающим и непонятным, так, чтобы появился интерес и вдохновение. Приемы работающие, мы на себе тоже проверяли. Рекомендуется как можно скорее всем, кто что-либо изучает.
- [Макконнелл С. «Совершенный код»](#) Книга хорошо заходит тем, у кого есть опыт разработки 2-3 года. Начинаешь узнавать себя или коллег в разных ситуациях, и с интересом следишь за тем, как автор предлагает распутать запутанное и прояснить неясное. Хороший набор полезных приемов для разработчиков с почти любым опытом.
- [Мартин Р. «Чистый код. Создание, анализ и рефакторинг»](#) Книга близкая по смыслу и приемам к книге Макконнелла. Есть пересечение, но взгляд у авторов все же местами разный. Рекомендуется разработчикам с опытом написания программ от 1000 строк, иначе многие посылы автора будут еще непонятны.
- [Мартин Р. «Идеальный программист»](#) Автор — один из наиболее известных разработчиков, популяризатор SOLID-принципов. В своей книге он пишет об очень многих аспектах работы программиста — от принятия ответственности за результат и смысле до тренировки базовых навыков написания кода. Книгу надо читать всем.
- Уолтер Айзексон «Инноваторы. Как несколько гениев, хакеров и гиков совершили цифровую революцию» Эта книга ближе инженерам, так как автор много внимания уделил созданию компьютера как физического устройства. Также его очень волновало, кто именно и как повлиял на повсеместное распространение компьютеров, что оказалось важнее — гений или предпринимательская жилка. В этой книге вы найдете более подробную историю Билла Гейтса-программиста. Только в начале надо будет продраться сквозь чересчур долгую историю Ады Лавлейс, это надо просто перетерпеть, дальше будет динамичнее.
- Джеймс Глик «Информация. История. Теория. Поток» Эта книга больше должна понравиться математикам, так как в ней основное внимание уделяется именно этой стороне ИТ. Здесь вы найдете и идеи Бэббиджа и Ады Лавлейс, и построения Тьюринга, и открытия Клода Шеннона. Многое открывается с неожиданной стороны, когда читаешь эту книгу. Она хорошо увязывает разрозненные математические знания в общую картину.



- Джоэл Спольски «Джоэл о программировании. Джоэл снова о программировании» (2 книги). Автор блога [joelonsoftware.com](http://joelonsoftware.com), который появился аж в 2000-м году, один из создателей ресурса StackOverflow и электронной доски Trello делится своими мыслями о разработке. Какие типичные проблемы возникают и почему, высказывает интересные взгляды на образование и набор сотрудников. А еще он запросто отвечает по электронной почте, если ему написать. Проверено :-)
- [Х. Абельсон, Дж. Дж. Сассман «Структура и Интерпретация Компьютерных Программ»](#)
- [Б. Керниган, Д. Ритчи «Язык программирования Си»](#)
- [Кормен Т., Лейзерсон Ч., Ривест Р. «Алгоритмы. Построение и анализ»](#)
- [М. Фаулер «Рефакторинг. Улучшение существующего кода»](#)
- [Д. Кнут «Искусство программирования»](#)
- [Альфред Ахо, Рави Сети, Джеффри Ульман, Моника Лам «Компиляторы. Принципы, технологии, инструменты»](#)
- [С. Мейерс «Эффективное использование C++. 55 верных способов улучшить структуру и код ваших программ»](#)
- [Брюс Эккель «Философия Java». 4-е издание](#)
- [Реймонд Э.С. «Искусство программирования для Unix»](#)
- [Бек К. «Экстремальное программирование. Разработка через тестирование»](#)
- [Андрей Александреску «Современное проектирование на C++»](#)
- [Керниган Б., Пайк Р. «Практика программирования»](#)
- [Н. Вирт «Алгоритмы + структуры данных = программы»](#)
- [Дуглас Крокфорд «JavaScript: сильные стороны»](#)
- [Andrew S. Tanenbaum «Современные операционные системы»](#)
- [Getting Real by 37 Signals](#)
- [Бьёрн Страуструп «Язык программирования C++»](#) (2011, PDF; 2013, PDF, ENG)
- [Р. Мартин «Принципы, паттерны и методики гибкой разработки на языке C#»](#) (2011, PDF)
- [Рихтер «CLR via C#. Программирование на платформе Microsoft .NET Framework 4.0 на языке C#»](#)
- [Грэди Буч «Объектно-ориентированный анализ и проектирование с примерами приложений» \(3-е издание\)](#) (2008, DjVu)
- [Блох Дж. «Java. Эффективное программирование»](#) (2002, PDF)
- [Ховард М., Лебланк Д. «Защищённый код»](#) (2004, PDF)
- [Эндрю Хант, Дэвид Томас «Программист-прагматик. Путь от подмастерья к мастеру»](#) (2000, PDF)
- [Эрих Гамма, Ричард Хелм, Ральф Джонсон, Джон Влиссидс «Паттерны проектирования»](#) (2001, PDF)
- [Фредерикс Брукс «Мифический человеко-месяц, или Как создаются программные системы»](#) (1995, PDF)
- [Даглас Р. Хофштадтер «Гедель, Эшер, Бах. Эта бесконечная гирлянда»](#) (2001, PDF)
- [Мейерс С. «Наиболее эффективное использование C++. 35 новых рекомендаций по улучшению ваших программ и проектов»](#) (2000, DJVU)
- [Бентли Дж. «Жемчужины программирования» \(2-е издание\)](#) (2002, DjVu)
- [Том ДеМарко «Deadline. Роман об управлении проектами»](#) (2006, PDF)
- [Питер Сейбл «Кодеры за работой. Размышления о ремесле программиста»](#) (2011, DJVU)
- [Вы, конечно, шутите, Мистер Фейнман!](#) (PDF, EPUB, MOBI, FB2, 2008)

- Working Effectively with Legacy Code by Michael C. Feathers
- Peopleware by Demarco and Lister
- Patterns of Enterprise Application Architecture by Martin Fowler
- The Little Schemer
- The Seasoned Schemer
- Why's (Poignant) Guide to Ruby
- The Inmates Are Running The Asylum: Why High Tech Products Drive Us Crazy and How to Restore the Sanity
- Practices of an Agile Developer
- Don't Make Me Think
- Agile Software Development, Principles, Patterns, and Practices by Robert C. Martin
- Domain Driven Designs by Eric Evans
- The Design of Everyday Things by Donald Norman
- Best Software Writing I by Joel Spolsky
- Pragmatic Thinking and Learning: Refactor Your Wetware by Andy Hunt
- Software Estimation: Demystifying the Black Art by Steve McConnell
- The Passionate Programmer (My Job Went To India) by Chad Fowler
- Hackers: Heroes of the Computer Revolution
- Writing Solid Code
- Foundations of Programming by Karl Seguin
- Computer Graphics: Principles and Practice in C (2nd Edition)
- The Elements of Computing Systems
- Refactoring to Patterns by Joshua Kerievsky
- The Annotated Turing
- Things That Make Us Smart by Donald Norman
- The Timeless Way of Building by Christopher Alexander
- Patterns of Enterprise Application Architecture
- Computer Systems - A Programmer's Perspective
- Growing Object-Oriented Software, Guided by Tests
- Framework Design Guidelines by Brad Abrams
- Object Thinking by Dr. David West
- Advanced Programming in the UNIX Environment by W. Richard Stevens
- Hackers and Painters: Big Ideas from the Computer Age
- The Soul of a New Machine by Tracy Kidder
- The Timeless Way of Building by Christopher Alexander
- Design Patterns in C# by Steve Metsker
- Alice in Wonderland by Lewis Carol
- Zen and the Art of Motorcycle Maintenance by Robert M. Pirsig
- About Face - The Essentials of Interaction Design
- Here Comes Everybody: The Power of Organizing Without Organizations by Clay Shirky
- The Tao of Programming
- Computational Beauty of Nature
- Writing Solid Code by Steve Maguire
- Philip and Alex's Guide to Web Publishing
- Computability by N. J. Cutland
- Masterminds of Programming
- The Tao Te Ching
- The Productive Programmer

- The Art of Deception by Kevin Mitnick
- The Career Programmer: Guerilla Tactics for an Imperfect World by Christopher Duncan
- Paradigms of Artificial Intelligence Programming: Case studies in Common Lisp
- Masters of Doom
- Pragmatic Unit Testing in C# with NUnit by Andy Hunt and Dave Thomas with Matt Hargett
- How To Solve It by George Polya
- Smalltalk-80: The Language and its Implementation
- Introduction to Functional Programming by Philip Wadler and Richard Bird
- No Bugs! by David Thielen
- Rework by Jason Freid and DHH
- JUnit in Action

## Другие подборки

### Золотой фонд

- [Алгоритмы, структуры данных и дискретная математика](#)
- [Ruby and Ruby on Rails](#)
- [JavaScript](#)
- [Node.js](#)
- [Python](#)
- [Swift](#)
- [Java](#)
- [PHP](#)
- [C++](#)
- [C#](#)