

Операционные системы

Редактор Emacs

Руслан Валиев

27 мая 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

1 Изучить возможности редактора Emacs

Процесс выполнения лабораторной работы

1. Откроем Emacs.

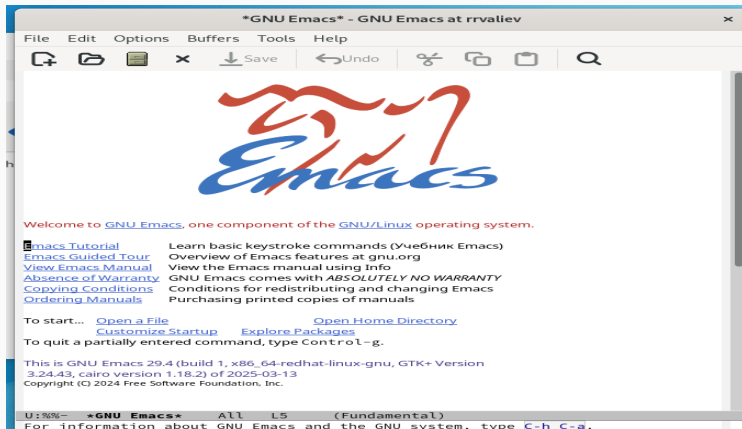
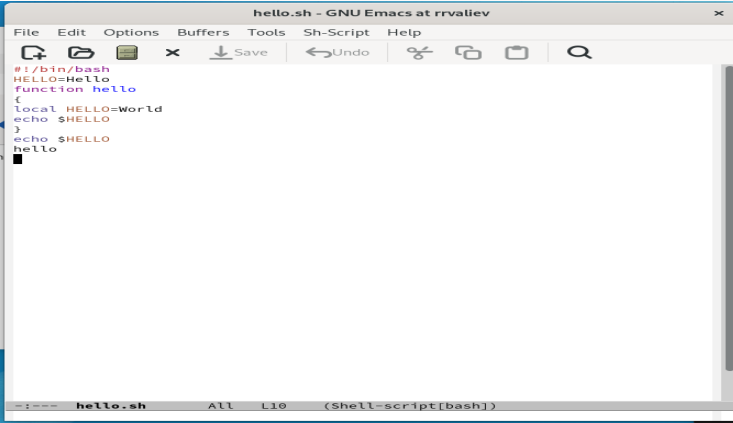


Рис. 1: Запуск Emacs

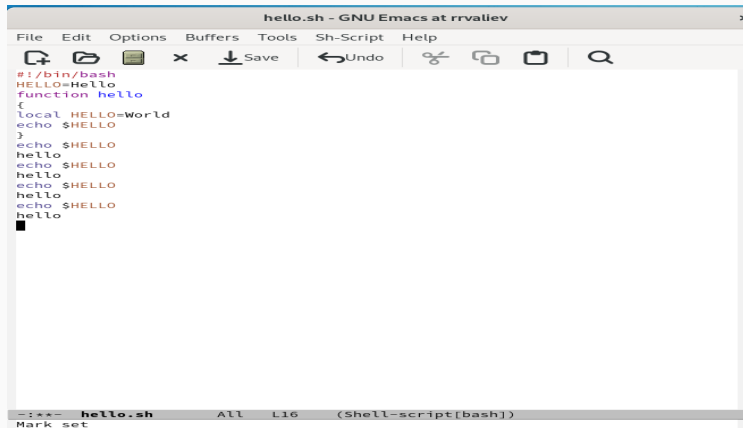
A screenshot of the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at rrvaliev". The window has a menu bar with "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". Below the menu bar is a toolbar with icons for opening, saving, undo, redo, and search. The main text area contains the following code:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom shows "hello.sh", "All", "L10", and "(Shell-script[bash])".

```
hello.sh - GNU Emacs at rrvaliev
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Open, Save, Undo, Redo, Search]
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
-:--- hello.sh All L10 (Shell-script[bash])
```

Рис. 2: Новый файл



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3: Операция вставка

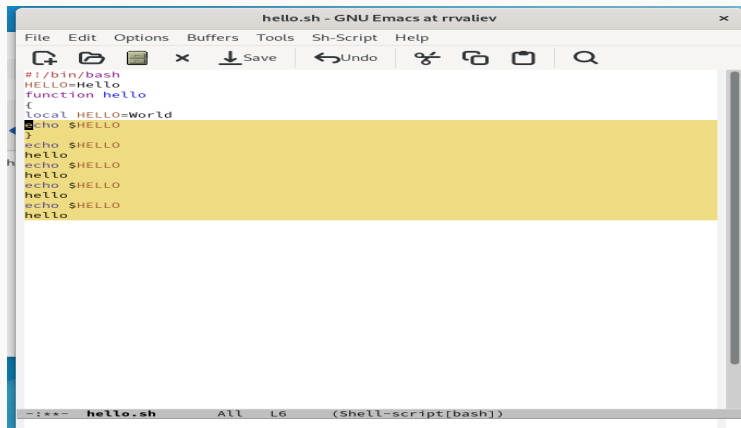
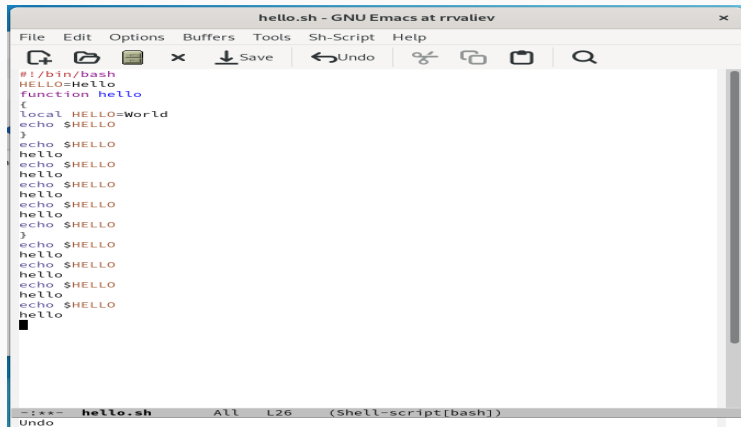


Рис. 4: Выделение блока



```
hello.sh - GNU Emacs at rrvaliev
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Save, Undo, Cut, Copy, Paste, Find]

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
■

-:***- hello.sh All L26 (Shell-script[bash])
Undo
```

Рис. 6: Удаление блока

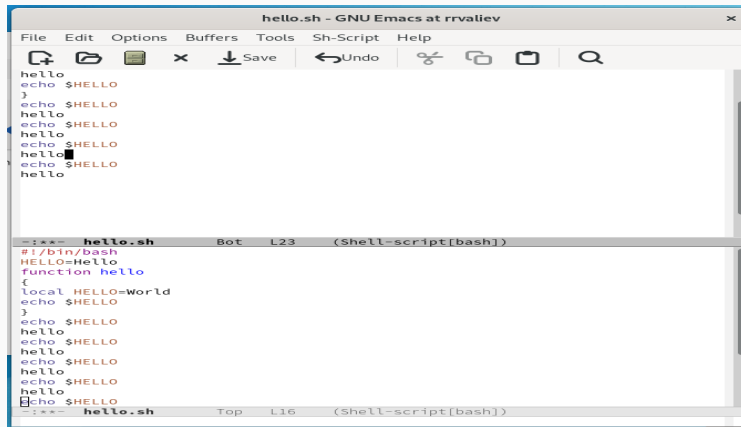


Рис. 7: Горизонтальное разделение



Рис. 8: Переключение буфера

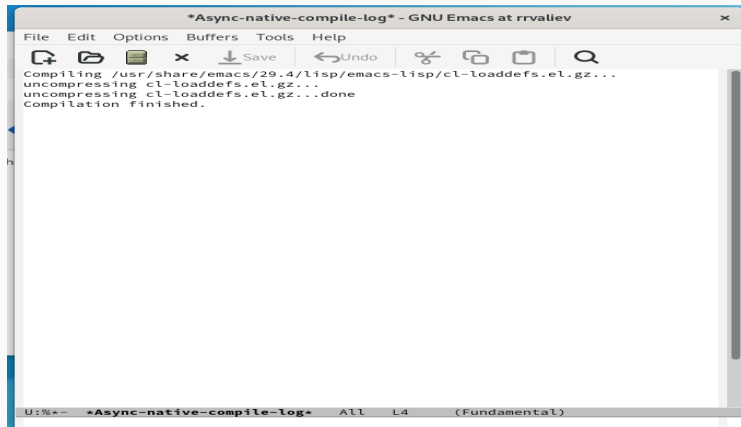


Рис. 9: Закроем буфер

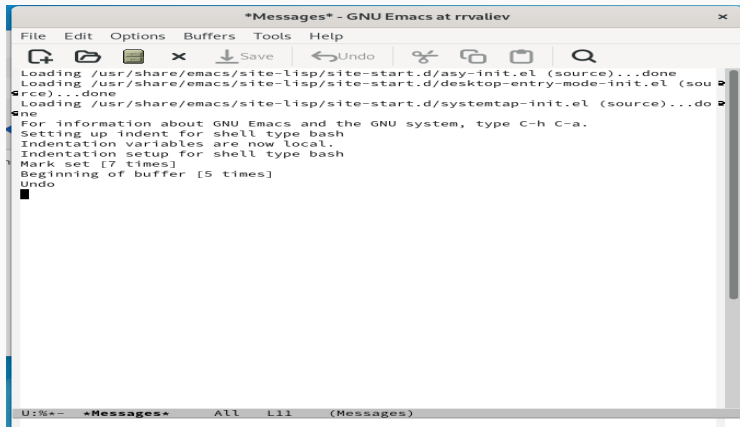


Рис. 10: Переключение буфера

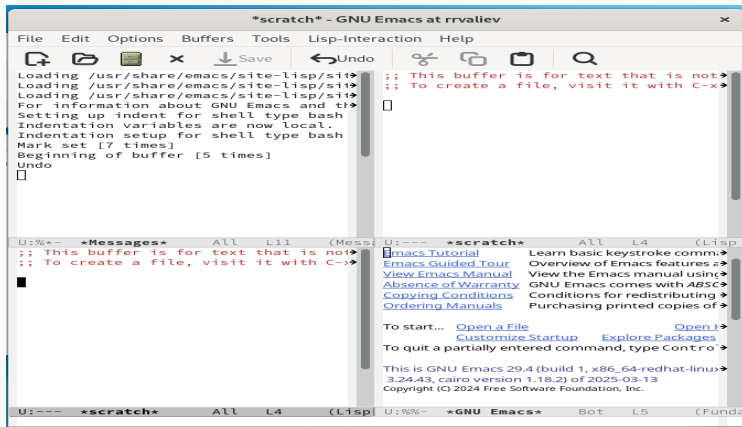


Рис. 11: Четыре буфера



Рис. 12: Режим поиска

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.