

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data yang diperoleh serta analisis yang sudah dilakukan, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan dari penelitian tersebut, diantaranya :

1. WebSocket memiliki nilai *response time* terkecil di antara ketiga metode lainnya.
2. HTTP/2 *Server-Sent Events* memiliki nilai presentase penggunaan CPU terkecil di antara ketiga metode lainnya.
3. HTTPS *Server-Sent Events* cenderung memiliki nilai terbesar baik dalam pengujian *response time* maupun presentase penggunaan CPU.
4. Semakin kecil jeda antar pengiriman dapat menyebabkan bertambahnya nilai *response time*. Hal ini berlaku untuk keempat metode pengiriman.
5. Semakin banyak jumlah pengguna *web application* dapat meningkatkan nilai presentase penggunaan CPU. Hal ini berlaku untuk keempat metode pengiriman.

#### 5.2 Saran

Pada pengembangan selanjutnya untuk memperbaiki proyek akhir ini dapat dilakukan beberapa pertimbangan yaitu :

1. Untuk mendapatkan data *response time* yang lebih akurat, dapat dilakukan beberapa pengujian *response time* pada saat yang berbeda-beda seperti halnya ketika pagi, siang, sore dan malam.
2. Perlunya notifikasi di dalam *web application* ketika ada perubahan status piranti elektronik yang ada di rumah.